

Manuel utilisateur 2N® Indoor Touch 2.0

2N

Contenu :

- 1. Aperçu du produit
 - 1.1 Description du produit
 - 1.2 Les différents modèles disponibles
 - 1.3 Termes et symboles
 - 1.4 Précautions de sécurité
- 2. Description et installation
 - 2.1 Avant de démarrer
 - 2.2 Guide d'installation rapide
 - 2.3 Recommandations d'installation
 - 2.4 LED d'état
 - 2.5 Premier démarrage
- 3. Configuration du moniteur 2N® Indoor Touch 2.0
 - 3.1 Réinitialisation des paramètres d'usine
 - 3.2 Ecran d'accueil
 - 3.3 Configuration du moniteur
 - 3.3.1 Paramètres utilisateur
 - 3.3.1.1 Appareil
 - 3.3.1.2 Personnel
 - 3.3.1.2.1 Sécurité
 - 3.3.1.2.2 Langue et saisie
 - 3.3.1.2.3 Comptes
 - 3.3.1.3 Système
 - 3.3.1.3.1 Date et heure
 - 3.3.1.3.2 Redémarrage et restauration
 - 3.3.1.3.3 Mise à niveau de firmware
 - 3.3.2 Paramètres Administrateur
 - 3.3.2.1 Appareil
 - 3.3.2.1.1 Application 2N® Meeting Room
 - 3.3.2.2 Wi-Fi & Réseaux
 - 3.3.2.3 Sécurité
 - 3.3.2.4 Langue et saisie
 - 3.3.3 Interphones
 - 3.3.3.1 Paramètres généraux
 - 3.3.3.2 Paramètres de l'appel
 - 3.3.3.3 Configuration My2N/SIP
 - 3.3.3.4 Vidéo
 - 3.3.3.5 Enregistreur
 - 3.3.3.6 Entrée et Sortie
 - 3.4 Mise à jour du moniteur
- 4. Configuration de l'applications Interphones
 - 4.1 Description de l'application
 - 4.2 Environnement de l'application et configuration

- 4.2.1 Appareil
- 4.2.2 Liste des appels
- 4.2.3 Clavier de numérotation
- 4.2.4 Paramètres
- 4.3 Notifications dans l'environnement du moniteur 2N® Indoor Touch 2.0
- 4.4 Utilisation de l'application
 - 4.4.1 Appels sur le réseau LAN
 - 4.4.2 Appels via un serveur SIP Proxy
 - 4.4.3 Appels via 2N® Mobile Video
- 4.5 Informations supplémentaires
 - 4.5.1 Résolution des problèmes
- 5. Configuration via l'interface Web
 - 5.1 Login
 - 5.2 Information système
 - 5.2.1 Status
 - 5.3 Appareil
 - 5.3.1 Réseau
 - 5.3.2 Écran d'accueil
 - 5.3.3 Paramètres locaux
 - 5.3.4 Écran
 - 5.3.5 Audio
 - 5.3.6 Gestion du système
 - 5.4 Application
 - 5.4.1 Interphones
 - 5.4.2 Paramètres
 - 5.5 Limitations
- 6. Maintenance – nettoyage
- 7. Paramètres techniques
 - 7.1 Schéma de montage
- 8. Informations supplémentaires
 - 8.1 Dépannage
 - 8.2 Directives, lois et réglementations – Instructions générales et précautions
 - 8.3 Législation des autres pays

1. Aperçu du produit

Nous aborderons dans cette section la présentation du produit **2N® Indoor Touch 2.0**, utilisation et mettre en avant ses avantages. Cette section décrit également les précautions de sécurité liées à l'utilisation.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [1.1 Description du produit](#)
- [1.2 Les différents modèles disponibles](#)
- [1.3 Termes et symboles](#)
- [1.4 Précautions de sécurité](#)

1.1 Description du produit

Le système d'exploitation de **2N® Indoor Touch 2.0** est basé sur Android. Celui-ci permet l'installation d'application tierce sur le produit (si autorisé dans la configuration du produit). Le moniteur est équipé d'un écran LCD couleur 7" tactile capacitif, d'un haut-parleur, d'un microphone, d'un port Ethernet et selon le modèle d'une interface WIFI pour une connexion au réseau LAN. Des entrées et sorties sont également disponibles sur le produit.

Une application par défaut est pré-installé sur le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0 – 2N® IP Mobile**. Celle-ci permet d'établir des appels vidéos avec n'importe quel produit permettant les appels vidéos et supportant les protocoles SIP + H.263/4. Cette application est essentiellement prévue pour une utilisation avec la famille d'interphones **2N IP**.

Le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** embarque une interface utilisateur spécifique apportant un confort d'utilisation et de sécurité.

Fonctions basiques du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** :



- écran LCD couleur 7" LCD tactile capacitif,
- montage mural en applique (support bureau en option – non fourni avec le produit, devant être commandé séparément),
- interface réseau POE pour connexion au réseau LAN,
- interface WIFI 802.11bgn (selon le modèle commandé),
- LED RGB sur la face avant,
- entrées et sorties logiques,
- système d'exploitation Android pré-installé avec applications de base et interface utilisateur,
- application **2N® IP Mobile** pré-installée.

1.2 Les différents modèles disponibles


Ce manuel est commun à tous les modèles de moniteurs **2N® Indoor Touch 2.0**. Par conséquent, certaines fonctions décrites dans ce document ne sont disponibles que pour



certaines modèles ou doivent être activées par une licence. Si une fonction n'est pas disponible sur tous les modèles, celle-ci est signalée par une note dans la section correspondante.

Les modèles **2N® Indoor Touch 2.0**

<p>Références: 91378375 91378376</p> 	<ul style="list-style-type: none">• 2N® Indoor Touch 2.0 – Noir• Version Wi-Fi (référence 91378376)
<p>Références: 91378375WH 91378376WH</p> 	<ul style="list-style-type: none">• 2N® Indoor Touch 2.0 – Blanc• Version Wi-Fi (référence 91378376WH)

Accessories

<p>Références: 91378382, 01425-001</p> 	<ul style="list-style-type: none">• Support de bureau noir 2N® Indoor Touch
--	--

<p>Références: 91378382W, 01426-001</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Support de bureau blanc 2N® Indoor Touch
<p>Références: 91378381E 91378381GB 91378381US</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Il est important d'utiliser l'adaptateur SYS1561-0912 avec tous les moniteurs 2N® Indoor Touch 2.0. • Utiliser une alimentation stabilisée 12 V / 0,75 A dans le cas où une alimentation POE ne serait pas disponible. • Les références sont différentes en fonction du connecteur d'alimentation (E/GB/US).

Licence

Références:	Description
91378395	HTTP API – Licence débloquant les fonctions HTTP API
91378396	2N® Indoor Touch 2.0 Meeting Room license

1.3 Termes et symboles

Les symboles et pictogrammes suivants sont utilisés dans le mode d'emploi.

Risque d'accident

- **Respectez toujours** ces consignes pour écarter un risque d'accident.

 **Avertissement**

- **Respectez toujours** ces consignes pour éviter d'endommager l'appareil.

 **Observation**

- **Observation importante.** Le non-respect des consignes peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.

 **Conseil**

- **Informations utiles** pour un fonctionnement ou un réglage plus facile et plus rapide.

 **Note**

- Procédés et conseils pour profiter de manière efficace des caractéristiques de l'appareil.

1.4 Précautions de sécurité

Le fabricant se réserve le droit de modifier le produit afin d'en améliorer ses qualités. Le fabricant répond aux attentes des clients en améliorant continuellement le logiciel du moniteur. Se référer au site internet www.2n.cz afin d'obtenir la dernière version du logiciel du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** ou le manuel utilisateur.

- Il est strictement interdit d'utiliser des transmetteurs, y compris le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** avec une interface WIFI interne, dans des zones où des explosifs sont susceptibles d'être utilisés telles des carrières.
- Les adaptateurs WiFi peuvent affecter le fonctionnement des appareils médicaux / vitaux sensibles dans les centres médicaux. Par conséquent, il est interdit d'utiliser un produit contenant une interface WIFI interne dans de tels bâtiments.
- En général, toute limitation / interdiction de rayonnement d'énergie RF concernant les appareils équipés d'une antenne WiFi s'applique aux appareils dotés d'un adaptateur WiFi interne.
- Si nécessaire, un produit peut être installé à une distance suffisante du site interdit où il est nécessaire d'acheminer un câble Ethernet depuis le site.
- Bien que l'appareil ne soit pas destiné aux voitures ou aux avions, toutes les interdictions et réglementations relatives aux appareils équipés d'adaptateurs s'appliquent également à l'appareil.

2. Description et installation

Cette section décrit comment installer et connecter correctement le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0**.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [2.1 Avant de démarrer](#)
- [2.2 Guide d'installation rapide](#)
- [2.3 Recommandations d'installation](#)
- [2.4 LED d'état](#)
- [2.5 Premier démarrage](#)

Le produit est conçu pour une installation murale en applique. Installer le produit à l'aide du support fourni avec le moniteur et le manuel d'installation.

Préparer les accessoires de montage (vis, chevilles et connecteurs pour un montage mural) appropriés à la surface du mur. Respecter les réglementations en vigueur lors du montage pour l'installation d'équipements électroniques sur des matériaux inflammables.

Utiliser un tournevis cruciforme Use a cross-point pour serrer / desserrer correctement les vis situées sur côtés des moniteurs **2N® Indoor Touch 2.0**.

2.1 Avant de démarrer

Check-list du produit

S'assurer avant l'installation que le colis contient bien la liste des produits ci dessous :

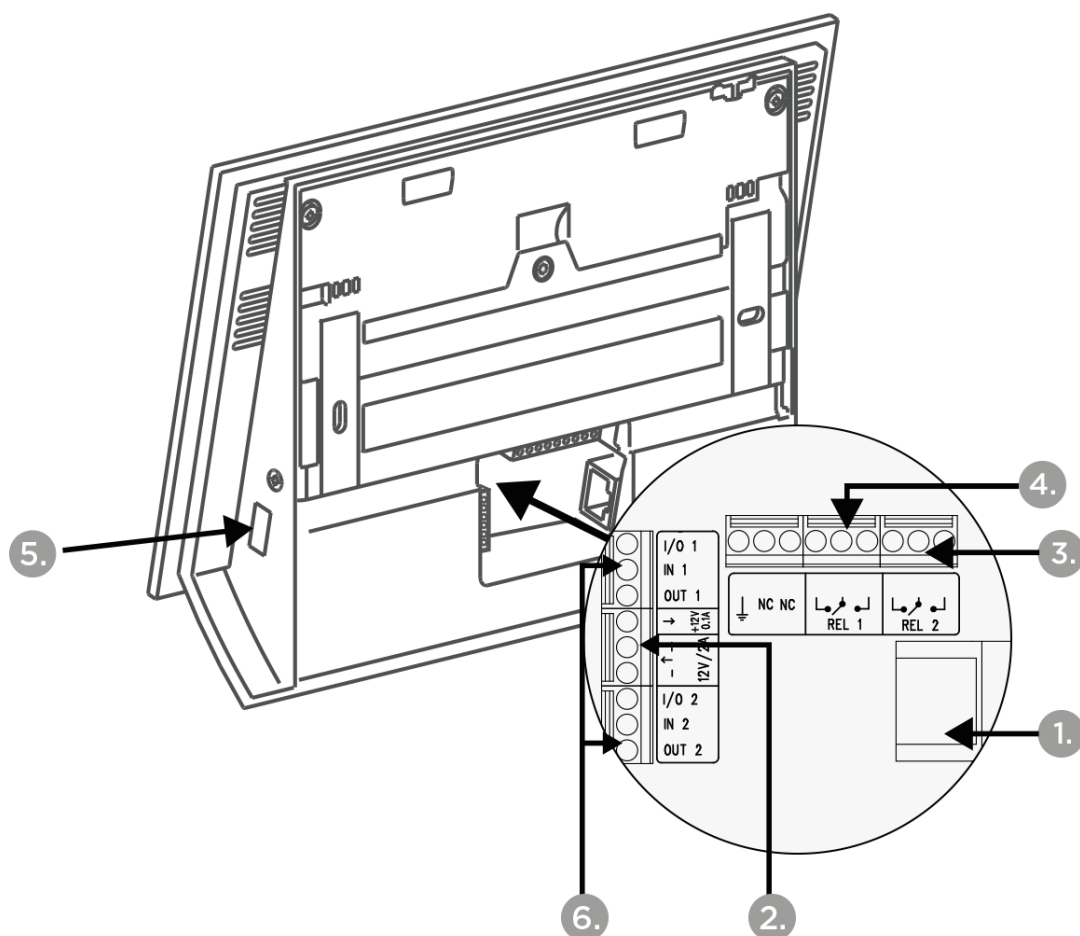
1	2N® Indoor Touch 2.0
1	Manuel Quick Start
1	Support mural (vissé sur la face arrière du moniteur)
1	Accessoires d'installation (2x boulons, 2x chevilles pour installation dans le mur)
1	Tissu microfibre nettoyant pour écran

Face avant



1. Vitre en verre
2. Ecran LCD avec capacitif
3. LED d'état RGB
4. Haut-parleur
5. Microphone
6. Emplacement pour carte Micro SD

Connecteurs en face arrière



1. Connecteur format T RJ-45 LAN 10/100
2. Connecteur d'alimentation externe 12 V / 0,75 A DC (à utiliser uniquement si le PoE n'est pas utilisé)
3. Bouton de Redémarrage/Réinitialisation des paramètres par défaut
4. Connecteurs des Entrées/Sorties
5. Emplacement pour carte Micro SD
6. Connecteurs des Entrées/Sorties logiques

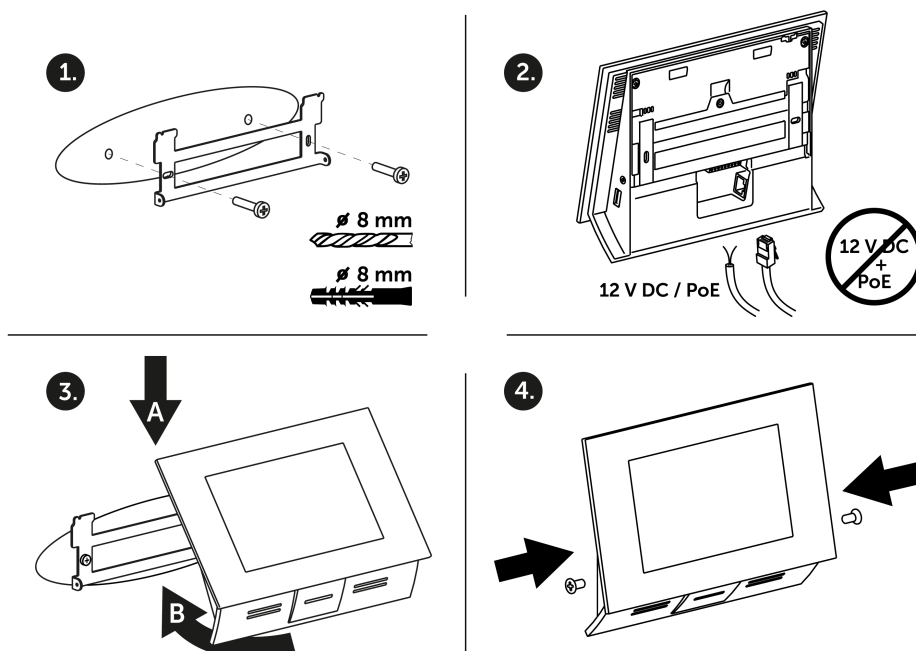
Conseil

- Les guides de raccordement d'un bouton de sonnette externe ou d'un relais sont disponibles sur le lien suivant faq.2n.cz.

Avertissement

- Ne pas retirer le joint en caoutchouc arrière. Celui-ci améliore les propriétés acoustiques de l'appareil lors d'un montage mural.

2.2 Guide d'installation rapide



1. Installer le support du moniteur sur un mur vertical. La hauteur recommandée pour l'installation est de 120 cm à partir du sol. Le colis contient les vis et chevilles pour un montage sur de la brique classique. Si les matériaux sont différents, utiliser des accessoires adéquats.
2. Alimenter le produit via un équipement PoE (router/switch Ethernet PoE) ou une alimentation stabilisée 12 V / 0,75 A DC.
 - a. Dans le cas d'une alimentation PoE, connecter simplement le connecteur RJ-45 au moniteur dans le port dédié.
 - b. Dans le cas d'une alimentation externe 12 V DC 0,75 A, connecter les câbles d'alimentation + et - au moniteur en les vissant aux connecteurs dédiés.
 - c. Il est fortement déconseillé d'alimenter le moniteur via le PoE et une alimentation externe + 12 V / 0,75 A simultanément.
3. Positionner le moniteur sur son support mural comme indiqué ci-dessous :
 - a. Positionner le moniteur avec précaution de haut en bas avec la partie basse légèrement en retrait du mur de 5 cm.
 - b. Lorsque le moniteur est positionné correctement sur le support mural, appuyer la partie basse de l'appareil sur le mur.

4. Installer et serrer les vis sur les côtés du moniteur.

⚠ Observation

- Avant de commencer avec l'installation mécanique à un endroit choisi, assurez-vous bien que les prétratifs qui vont avec (perçage, découpage dans le mur) ne puissent pas perturber les conduits d'électricité, de gaz, d'eau ou autres.

2.3 Recommandations d'installation

S'assurer que les recommandations d'installation suivantes du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** sont respectées :

- S'assurer de disposer d'assez d'espace pour l'installation du moniteur.
- Le produit est conçu pour une installation sur un mur vertical (perpendiculaire au sol) à une hauteur recommandée de 120 cm au dessus du sol. Tester si nécessaire le produit avant de l'installer dans sa position finale afin de s'assurer du bon fonctionnement de celui-ci.
- Une température de fonctionnement excessive peut ne pas affecter le produit immédiatement mais peut causer un vieillissement prématuré ou une fiabilité moindre de celui-ci. Se référer au chapitre [6. Paramètres techniques](#) concernant les plages acceptables de températures de fonctionnement et des taux humidité.
- Le produit n'est pas conçu pour des environnements sujets à des vibrations accrues tels que les transports, les salles de machines etc.
- Le produit n'est pas conçu pour des environnements poussiéreux, avec des taux d'humidité variables et des changements de températures importants.
- Le produit ne doit pas être exposé à des gaz agressifs, vapeurs acides, solvants etc...
- Le produit n'est pas conçu pour une connexion directe au réseau Ethernet/Internet.
- Le produit doit être connecté au réseau Ethernet/Internet via un élément réseau actif (switch/router).
- Le produit est conçu pour une utilisation intérieure uniquement. Celui-ci ne doit pas être exposé à la pluie, de l'eau ruisselante, condensation, moisissure, brouillard etc...
- Le produit ne doit pas être exposé directement aux rayons du soleil et aux sources de chaleurs proches.
- Garder un espace libre au dessus et au dessous du produit afin de permettre la circulation de l'air et l'évacuation de la chaleur du moniteur.
- Aucune radiation électromagnétique puissante est autorisée sur le site sur lequel le moniteur est installé.
- La connexion VoIP doit être configurée conformément au protocole SIP et aux autres recommandations VoIP.
- Il est recommandé de connecter l'alimentation du produit à un onduleur et une protection fiable contre les surtensions.

Montage mural

Le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** est conçu pour un montage mural. Suivre les étapes de montage suivantes :

1. Retirer les vis latérales du support arrière.
2. Faire tourner légèrement le support métallique sur la partie supérieure de l'appareil.
3. Déplacer le support vers le bas.
4. Une fois détaché de l'appareil, fixer le support au mur à l'emplacement choisi.
5. Positionner le moniteur sur le support et resserrer les vis latérales de sécurité.

Suivre les instructions d'installation imprimées sur la boîte du produit.

Connecter l'alimentation au produit

Il est possible d'alimenter le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** comme indiqué ci-dessous :

1. En utilisant une alimentation externe 12 V / 0,75 A DC (références : 91378381E/91378381GB/91378381US) à connecter à la carte du moniteur.
2. En utilisant un câble Ethernet connecté à une alimentation PoE ou un élément réseau fournissant une alimentation PoE.

Une alimentation correctement réalisée est signalée par une activité de la LED avant RGB et de l'écran LCD.

Connecter une alimentation PoE

Utiliser un connecteur RJ-45 pour relier le moniteur au réseau Ethernet. Le produit supporte les connexions 10BaseT et 100BaseT. L'état de la connexion Ethernet est indiquée par des LEDs situées sur le connecteur RJ-45.

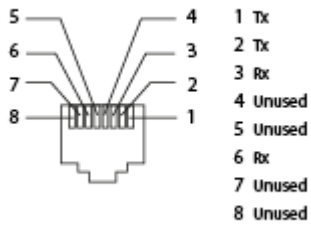
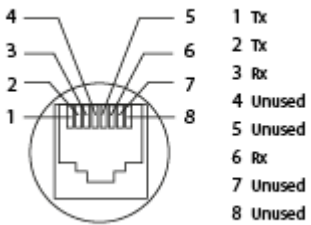
Se référer au chapitre [3.3 Configuration du moniteur](#) concernant les paramètres d'usine de l'interface Ethernet de l'appareil.

Observation

- Une réinitialisation des paramètres de l'appareil entraîne une modification de la configuration Ethernet.
- Un câble Ethernet défectueux peut entraîner une perte de paquets importante sur le réseau et par conséquent provoquer une instabilité et une qualité d'appel médiocre.

⚠ Avertissement

- L'utilisation d'une alimentation défectueuse ou inadaptée peut engendrer une défaillance temporaire et/ou permanente du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0**.

Connecteur du câble Ethernet	Port Ethernet
 <p>5 4 1 Tx 6 3 2 Tx 7 2 3 Rx 8 1 4 Unused 5 Unused 6 Rx 7 Unused 8 Unused</p>	 <p>4 5 1 Tx 3 6 2 Tx 2 7 3 Rx 1 8 4 Unused 5 Unused 6 Rx 7 Unused 8 Unused</p>

⚠ Avertissement

- Ce produit ne peut être connecté directement aux lignes de télécommunication (ou aux réseaux publics sans fil) d'aucun fournisseur de services de télécommunication (c'est-à-dire les opérateurs de téléphonie mobile, les opérateurs de téléphonie fixe ou les fournisseurs d'accès à Internet). Il convient d'utiliser un routeur pour connecter ce produit à Internet.

Limitations de Licence

Le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** peut utiliser des licences limitées dans le temps. Pour plus de détails, se référer à la section [3.3 Configuration du moniteur](#).

Chargement de firmware

Nous recommandons à jour le firmware du dispositif du moniteur durant l'installation. Se référer au site www.2n.cz afin d'obtenir le dernière firmware. Se référer à la section [3.4.Mise à jour du moniteur](#) pour plus d'informations sur la procédure de mise à jour.

2.4 LED d'état

La LED située en face avant indique l'état du moniteur lorsque l'écran LCD est éteint ou lorsque le produit est en mode service. Se référer au tableau ci-dessous pour obtenir plus d'informations sur les couleurs de la LED :

Démarrage du produit :

Couleur	État
Bleue fixe	Initialisation du produit
Rouge fixe	Première phase de démarrage
Verte fixe	Démarrage du système d'exploitation
Jaune fixe	Initialisation des paramètres d'usine
Bleue clignotante	Réinitialisation des paramètres d'usine
Violette clignotante	En cours de mise à jour du système
Pas de lumière	L'état de l'appareil est affiché

Opérations standards :

Couleur	État
Pas de lumière	L'état de l'appareil est affiché
Bleue fixe	Mode stand-by – attente (écran éteint)
Rouge clignotante	Notification d'un appel manqué sur l'appareil.
Autres couleurs	Notification des applications en cours d'utilisation sur le moniteur (ex: 2N® IP Mobile).

2.5 Premier démarrage

Lors du premier démarrage du produit, le moniteur effectue une initialisation plus longue indiquée par la séquence de LED suivante: Rouge → Bleu → Vert → Animation de démarrage sur l'écran → Page de présentation du système.

La page de présentation du système fournit des informations essentielles pour l'utilisateur comme la lecture du manuel utilisateur. Activer l'option "Ne plus afficher l'écran d'accueil et démarrer l'application **2N® IP Mobile** au prochain démarrage" afin de désactiver cet écran aux prochains démarrages du système.

Observation

- Dans le cas où l'option "Ne plus afficher l'écran d'accueil et démarrer l'application **2N® IP Mobile** au prochain démarrage" ne serait pas activée avant de quitter l'écran de démarrage et que l'application **2N® IP Mobile** est démarrée, l'application ne sera pas lancée correctement pour des raisons techniques. Par conséquent, il est important de désactiver le démarrage de l'écran d'accueil pour que l'application **2N® IP Mobile** s'exécute automatiquement après le démarrage du système.

Le tableau ci-dessous indique les valeurs par défaut des différents paramètres du moniteur :

Paramètre	Valeur
Adresse IP	Attribuée par le serveur DHCP
Adresse IP du masque réseau	Attribuée par le serveur DHCP
Adresse IP de la passerelle	Attribuée par le serveur DHCP
Mot de passe d'accès à la configuration	2n
Mot de passe Administrateur	2n
Heure/Emplacement Météo	Prague, CZ
Passage en mode stand-by	1 minute
Licence software	Licence basique illimitée (ou selon le modèle)

⚠ Observation

- Il est recommandé de modifier le mot de passe par défaut durant la configuration du moniteur afin d'éviter les accès non autorisés aux paramètres.

Système de licence

Le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** possède une clef licence d'usine qui est limitée dans le temps (selon le modèle acheté). L'expiration de cette clef peut engendrer une limitation partielle des fonctionnalités du moniteur. Se référer à la section [3.3 Paramètres du moniteur](#) pour l'état actuel de la licence et la procédure d'ajout d'une licence.

3. Configuration du moniteur 2N® Indoor Touch 2.0

Ce chapitre décrit comment configurer le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0**.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [3.1 Réinitialisation des paramètres d'usine](#)
- [3.2 Ecran d'accueil](#)
- [3.3 Configuration du moniteur](#)
- [3.4 Mise à jour du moniteur](#)

3.1 Réinitialisation des paramètres d'usine

Suivre les étapes suivantes afin de réinitialiser le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** avec les paramètres d'usines :

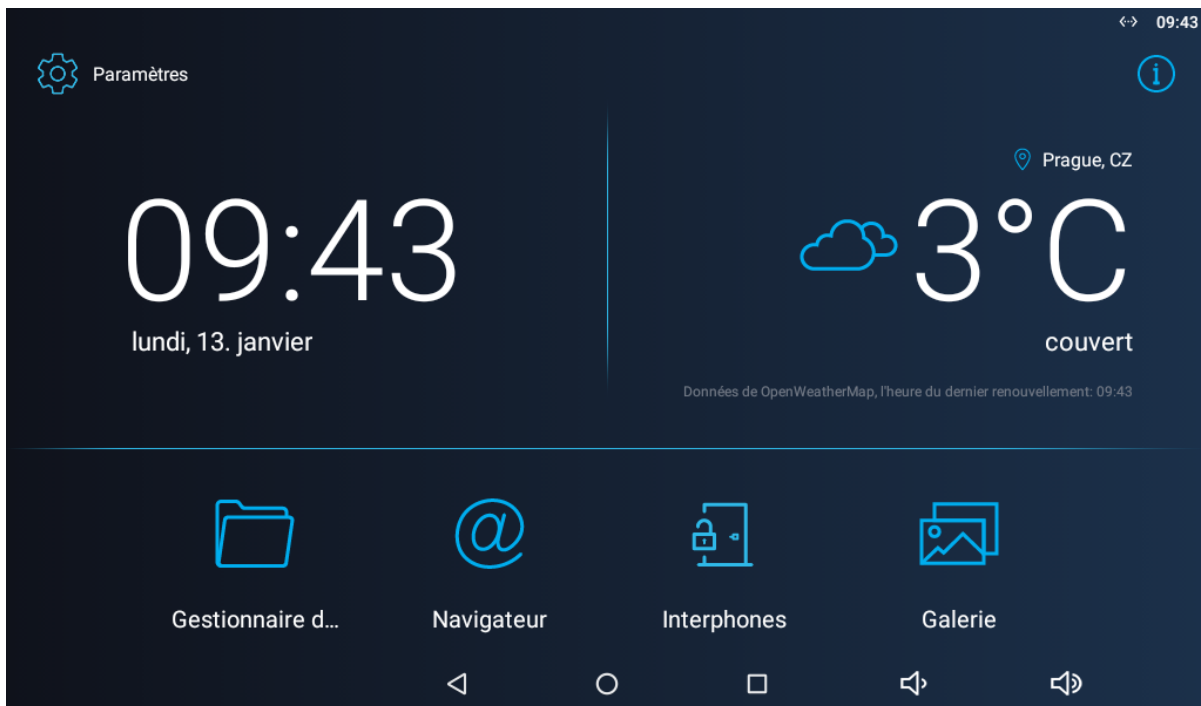
1. Appuyer sur le bouton "**Réinitialiser les paramètres par défaut**" dans la section Paramètres / Mode administrateur – ON / Sauvegarde & réinitialisation.
2. Retirer le moniteur de son support d'installation:
 - a. Appuyer et maintenir le bouton "**Reset**" situé à l'arrière du moniteur.
 - b. Appuyer et maintenir le bouton "**Reset**" situé à l'arrière du moniteur jusqu'à ce que la LED RGB s'allume (Couleur jaune pendant approximativement 10 secondes).
 - c. Relâcher le bouton et suivre les instructions affichées sur l'écran.

Observation

- Il n'est possible de réinitialiser le moniteur que si le Mode administrateur est activé.
- La réinitialisation entraîne une perte complète des données utilisateur du moniteur.

3.2 Ecran d'accueil

L'écran d'accueil est divisé en 3 parties : Heure et Date actuelles, widget Météo et 5 positions configurables d'applications. Les paramètres et les informations des boutons sont également disponibles sur cet écran.



Paramètres d'usine :

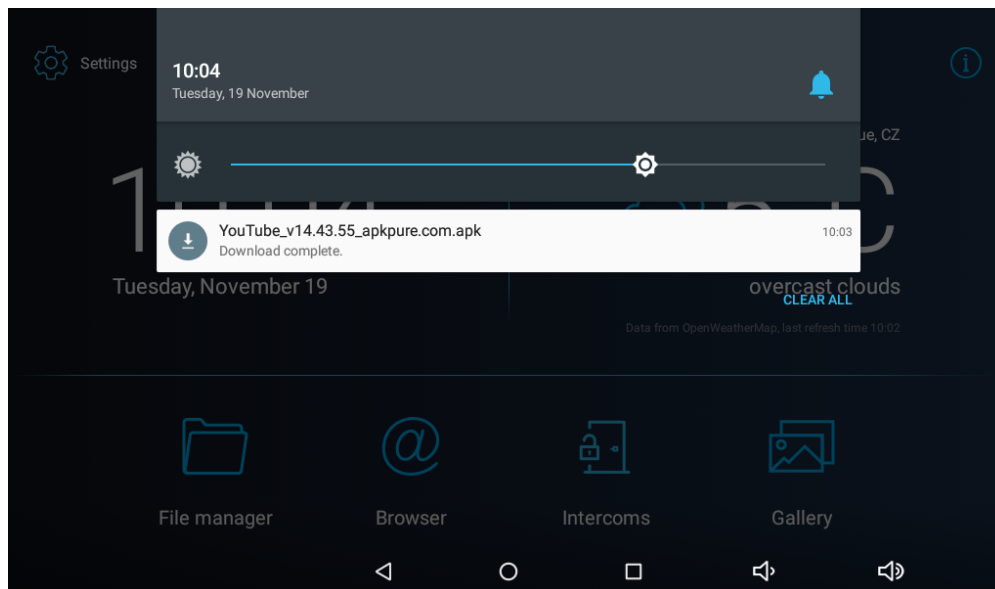
- Fenêtre **Date et heure**
- Fenêtre **Météo**
- **Gestionnaire de fichiers** – Application de gestion des fichiers systèmes.
- **Navigateur** – Application du Navigateur Internet.
- **Interphones** – Application permettant la communication entre les interphones **2N IP** et les postes de réception.
- **Galerie** – Application de gestion des Photos/Images.

La barre représentée sur l'image ci-dessous indique 5 icônes de contrôle :



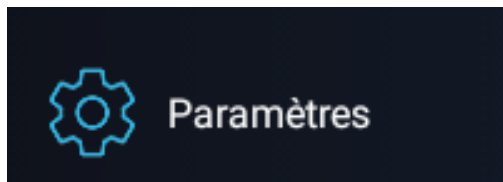
- **Icône noir (triangle)** – Retour à la page précédente (selon l'application utilisée).
- **Icône de page d'accueil (rond)** – Retour à la page d'écran d'accueil.
- **Icône carrée** – Permet de sélectionner rapidement les applications lancées.
- **Icône de haut-parleur** – Augmente/Diminue le volume sonore du système.

Barre de notification



La barre de notification fournit la liste des événements manqués et des notifications lorsque le moniteur est en mode **"Ne pas déranger"** ainsi que d'afficher le niveau d'intensité lumineuse. Faire glisser le doigt de haut en bas en ligne en partant du haut de l'écran afin de faire afficher la barre de notification. Cliquer sur le bouton **"Effacer les notifications"** afin de nettoyer la liste des notifications.

3.3 Configuration du moniteur



Cliquer sur le bouton **"Paramètres"** sur la page d'écran d'accueil pour rentrer dans la section configuration. Renseigner le mot de passe.

⚠ Caution

- Le mot de passe par défaut est **"2n"**. En cas de perte du mot de passe, il sera nécessaire de réinitialiser le moniteur. Il est recommandé de changer le mot de passe par défaut dans Paramètres / Personnel / Langage & Entrée.
- **Mode administrateur** – Permet de configurer les fonctionnalités avancées.

La configuration du moniteur se divise en 5 sections : Moniteur, Sans-fil & Réseaux, 2N® IP Mobile, Personnel, Système. Chaque section est séparée en sous-sections, voir ci-dessous.

- [Paramètres utilisateur](#)
- [Paramètres Administrateur](#)

Avertissement

- Il est fortement recommandé de ne pas déconnecter le produit durant les 30 secondes suivantes après avoir modifier les paramètres afin d'éviter une perte de la configuration.

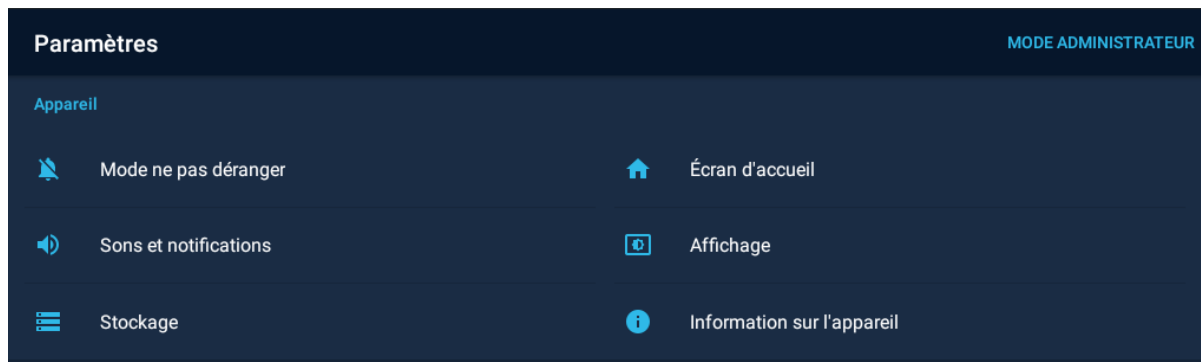
3.3.1 Paramètres utilisateur

Cette sous-section décrit les paramètres accessibles sans mot de passe administrateur. Ci-dessous les différentes parties :

- [3.3.1.1 Appareil](#)
- [3.3.1.2 Personnel](#)
- [3.3.1.3 Système](#)

3.3.1.1 Appareil

Cette section permet de paramétrer le premier niveau du menu ainsi que les paramètres de navigation rapide (cliquer sur n'importe quelle sous-section) dans les sections de configuration du moniteur sélectionné.

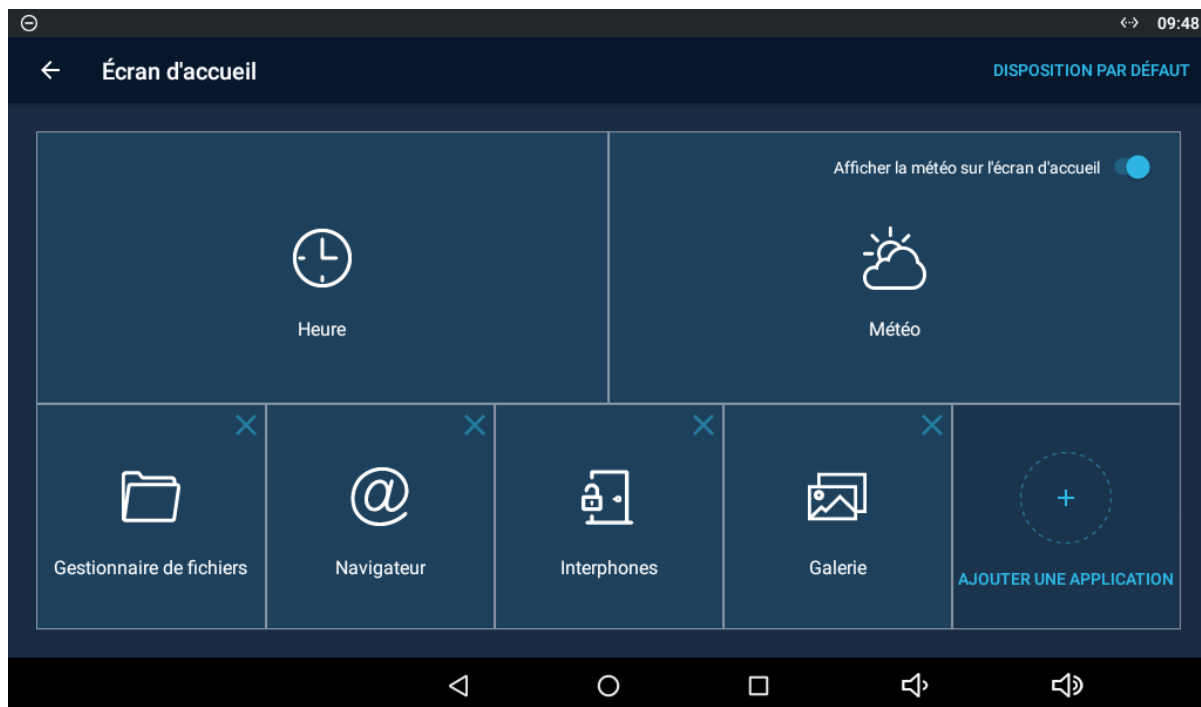


Mode Ne pas déranger



- **Ne pas déranger (NPD)** – Les notifications sont désactivées tant que le mode NPD est actif. Il est possible de définir un intervalle entre 15 minutes et 24 heures ou permanent pendant lequel le mode NPD sera actif.
- **Rejeter les appels en mode Ne pas déranger** – permet de rejeter automatiquement les appels entrants lorsque le mode Ne pas déranger est activé.
- **Ne pas déranger (NPD) Mode nuit** – Les notifications sont désactivées tant que le mode NPD est actif. Paramétrage pour chaque jour de la semaine avec répétition et heure de début et de fin.
 - **Début** – Paramètre de l'heure de début du mode NPD en mode nuit.
 - **Fin** – Paramètre de l'heure de fin du mode NPD en mode nuit.
 - **Répéter** – Paramètre du(des) jour(s) pendant le(s)quel(s) le mode NPD se répétera.

Écran d'accueil



- **Heure** – Cliquer pour entrer dans la section de paramétrage de l'heure, format de l'heure et le fuseau horaire.
 - **Date & Heure automatique** – Activer l'acquisition de l'heure et la date depuis le réseau.
 - **Paramétrer la Date et l'heure** – Paramétrage de la date et de l'heure manuellement si le mode Automatique est désactivé.
 - **Sélection du fuseau horaire** – Paramétrage du fuseau horaire incluant le décalage horaire et le changement d'heure Été / Hiver.
 - **Format 24 heures** – Affichage de l'heure au format 24 Heures. Si le paramètre est désactivé, le format 12 Heures sera utilisé en utilisant les informations a.m./p.m.
 - **Choix du format de la date** – Sélection des 3 formats de date disponibles.
- **Météo** – Cliquer pour accéder aux paramètres des prévisions météos locales. Utiliser la page d'accueil météo afin de désactiver la fonction. Désactiver le panneau météo si nécessaire.
 - **Position** – Paramétrer la position géographique manuellement.
 - **Fréquence de renouvellement** – Paramétrer la fréquence de rafraîchissement de les informations météo de 60 ou 120 minutes.
 - **Unités** – Utilisation du format métrique (°C) ou impérial (°F).
 - **Source** – Affiche la source météo.

✔ **Conseil**

- L'abréviation du pays et la ville des informations météos sont indiquées sur l'écran. Si le champ n'est pas renseigné correctement, les prévisions météos ne seront pas affichées. Il est nécessaire que le produit soit connecté à Internet pendant la configuration de la localisation météo. Se référer au site <http://openweathermap.org/> afin d'obtenir plus d'informations sur les codes.

Applications pré-installées

- **Gestionnaire de fichiers** – Application de gestion de fichiers. Celle-ci peut être remplacée par n'importe quelle application.
- **Navigateur** – Application permettant la navigation internet. Celle-ci peut être remplacée par n'importe quelle application.
- **Interphones** – Permet la communication avec les interphones IP 2N et les autres moniteurs de réponses. Celle-ci peut être remplacée par n'importe quelle application.
- **Galerie** – Application de gestion d'image/photo. Celle-ci peut être remplacée par n'importe quelle application.
- **Ajouter une application** – Ajouter une application depuis une liste. Il est possible d'éditer le nom et l'icône si nécessaire.

 **Note**

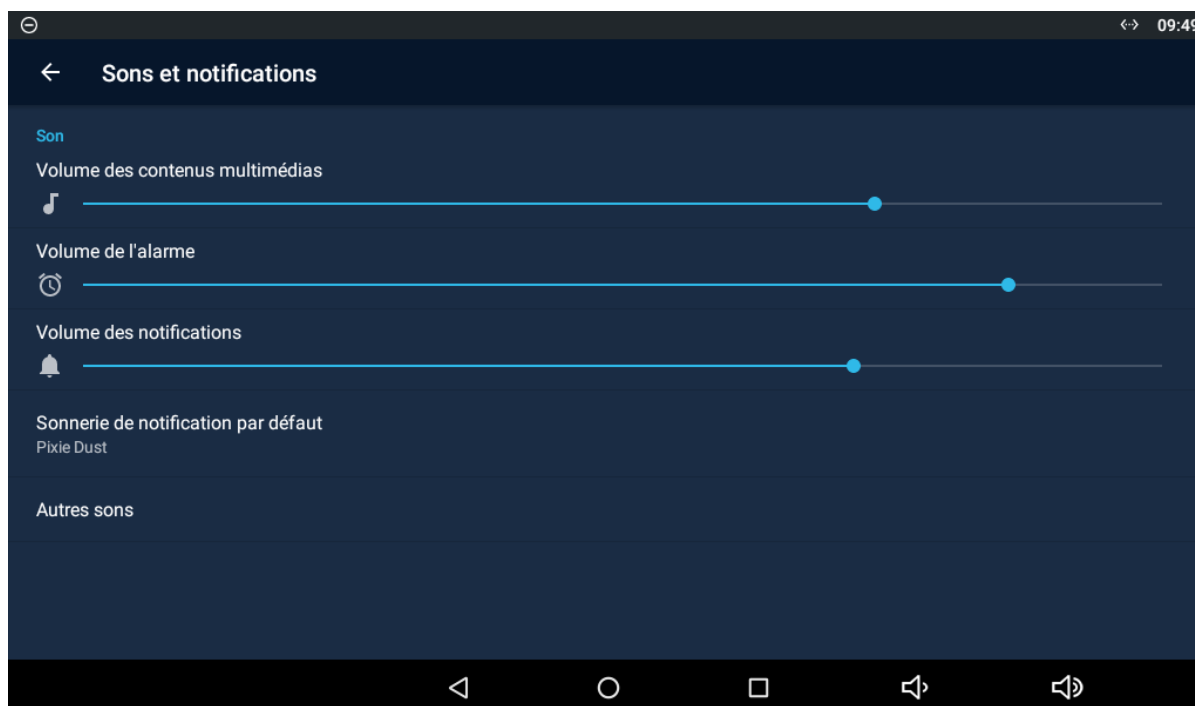
Liste des applications préinstallées :

- AXIS Companion Classic
- AXIS Camera Station
- Musique
- File Manager
- Horloge
- Galerie
- E-mail
- Calendrier
- Calculatrice
- Adobe Reader
- Navigateur
- Interphones

 **Observation**

- L'installation des applications dépend de la licence installée. S'assurer que la clé APP est activée afin de pouvoir installer une application. Se rendre dans la partie Paramètres / Appareil Licence (le mode administrateur doit être activé) afin de s'assurer que la licence soit activée.

Sons et notifications

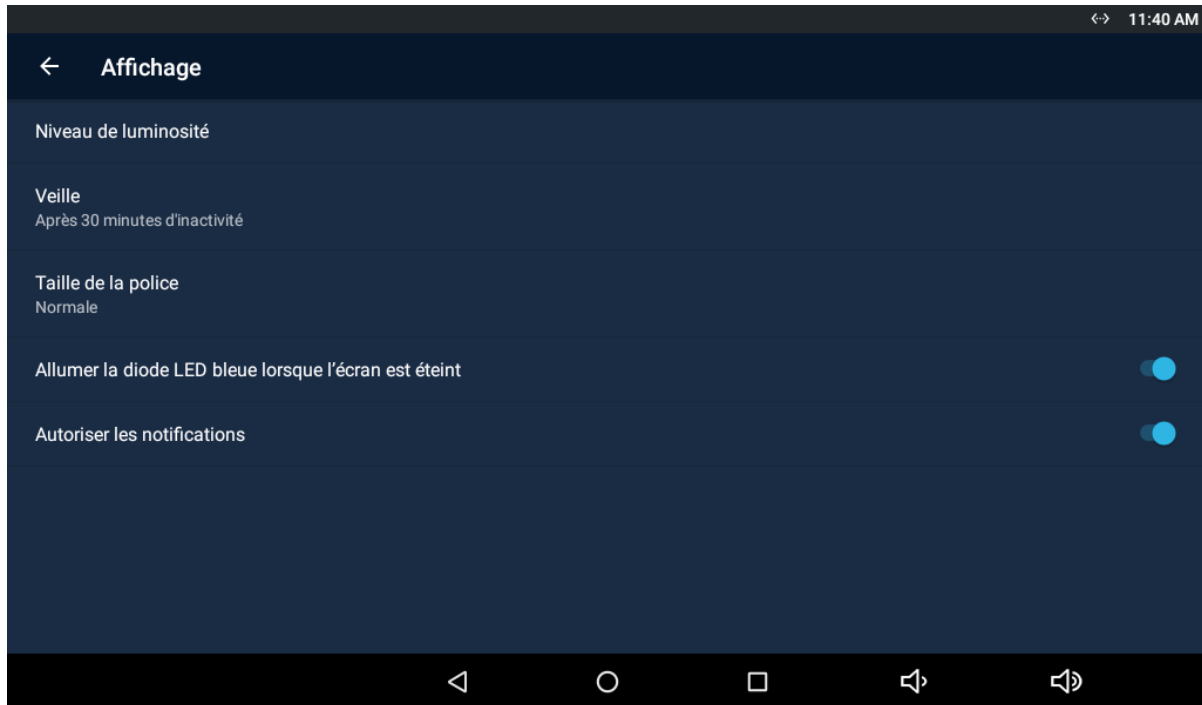


- **Volume des contenus multimédias** – Ajuster le volume du son des médias.
- **Volume de l'alarme** – Ajuster le volume du son de l'alarme.
- **Volume des notifications** – Ajuster le volume du son de la sonnerie des notifications.
- **Sonnerie de notification par défaut** – Paramétrer la sonnerie des notifications.
- **Autres sons** – Activer / Désactiver les sons systèmes.
 - **Son des touches** – Activer / Désactiver le son des touches.

✓ Conseil

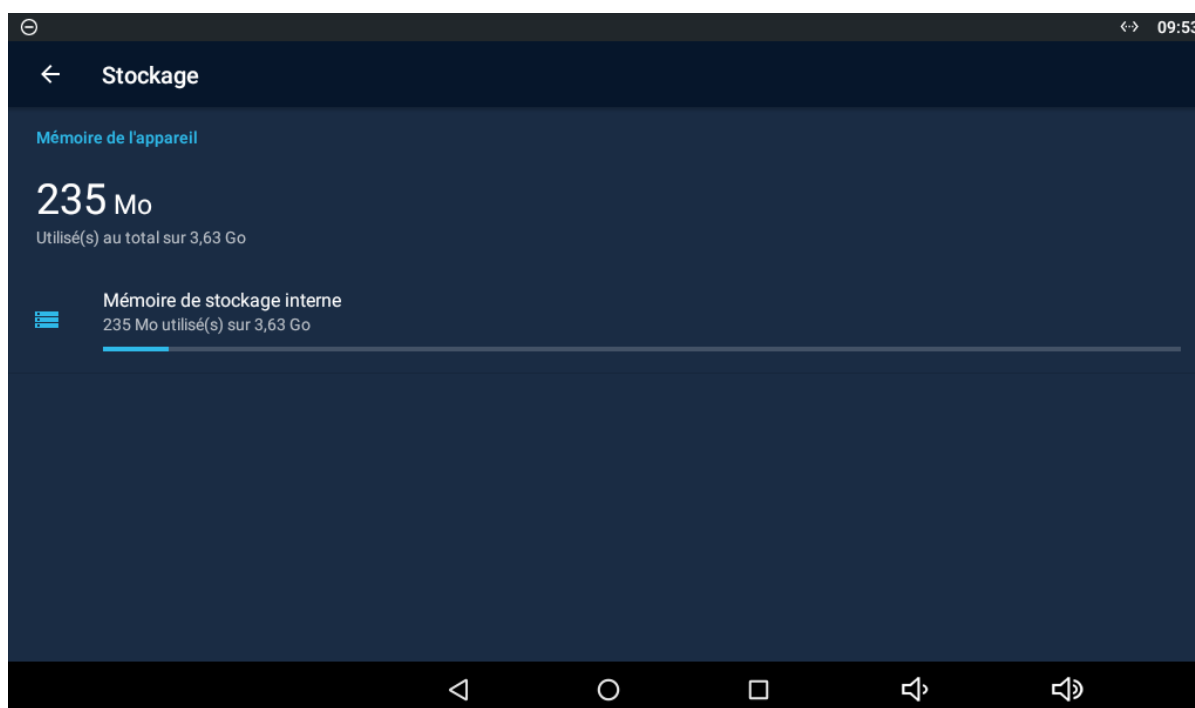
- Définissez la sonnerie dans [3.3.3.2 Nastavení hovoru](#).

Affichage



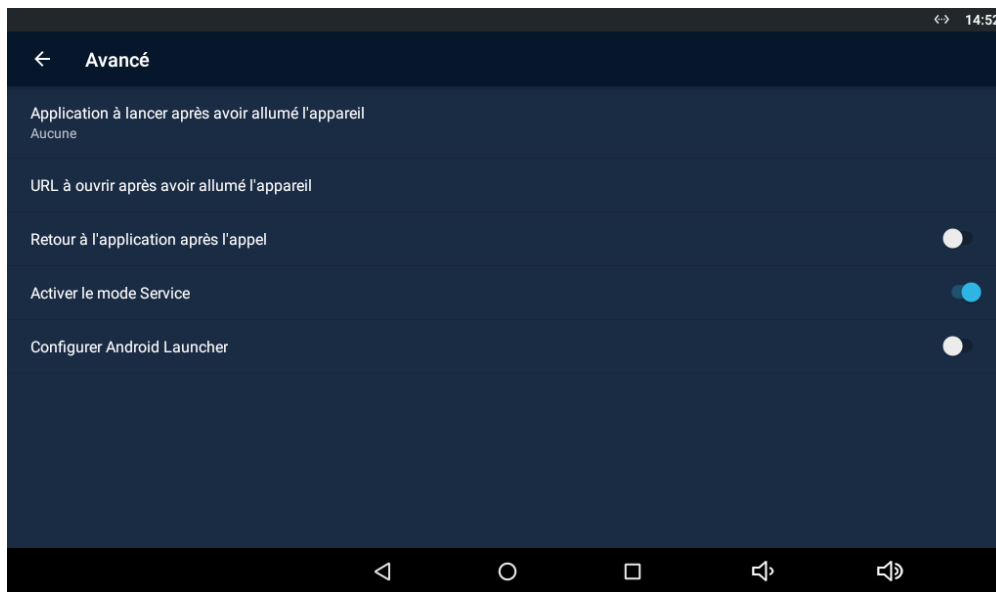
- **Niveau de luminosité** – Ajuster le niveau de luminosité de l'écran.
- **Veille** – Ajuster le délais avant le passage en mode veille – Valeur comprise entre 15 secondes et 30 minutes.
- **Taille de la police** – Ajuster la taille de police du texte : Petite/ Normale / Grande / Très grande.
- **Allumer la diode LED bleue lorsque l'écran est éteint** – Allumer la LED Bleue lorsque l'écran est éteint.
- **Autoriser les notifications** – autorise la notification d'un appel manqué sur l'appareil. Lorsqu'un appel est manqué, le voyant LED clignote en rouge.

Stockage & USB



- **Stockage interne** – Affichage l'état de la mémoire de stockage interne des fichiers et photos téléchargés. Cliquer afin d'afficher les détails du stockage.

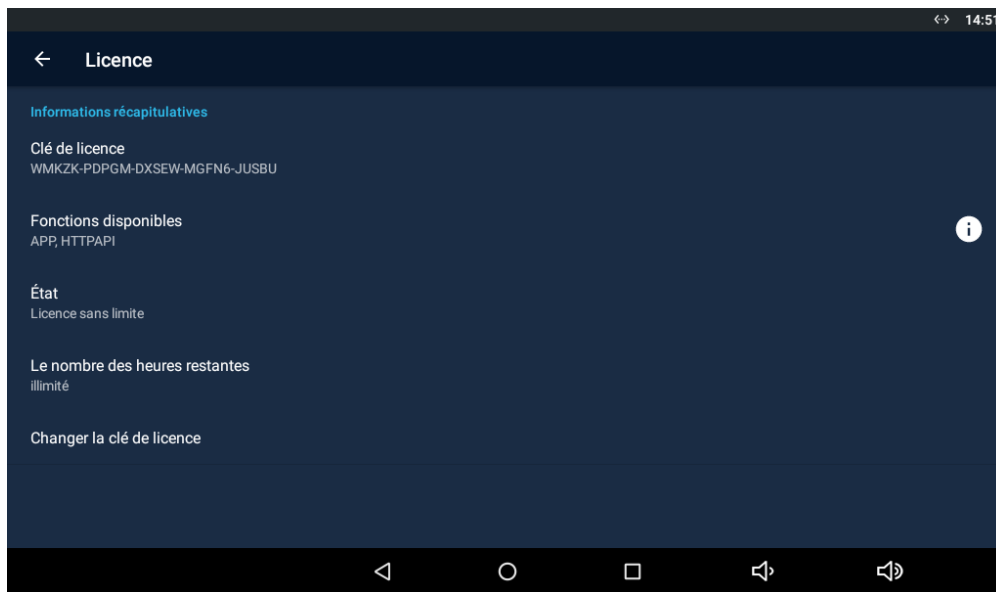
Avancé



La sous-section "Avancé" est uniquement disponible lorsque le mode administrateur est activé.

- **Application à lancer après avoir allumé l'appareil** – Afficher la liste des applications disponibles. Sélectionner l'application à lancer au démarrage.
- **URL à ouvrir après avoir allumé l'appareil** – Paramétrer l'adresse URL à ouvrir lors du démarrage.
- **Retour à l'application après l'appel** – Paramétrer l'application de retour une fois l'appel terminé.
- **Activer le mode Service** – Permet à l'appareil d'être connecté grâce à un service outil.
- **Configurer Android Launcher** – Paramétrer le Launcher Android.

Licence



La sous-section "Licence" est seulement disponible lorsque le mode administrateur est activé.

- **Clé de licence** – Affiche la clé de licence utilisée.
- **Fonctions disponibles** – Affiche la liste des fonctions disponibles selon le type de clé installée.
- **État** – Affiche le type de licence (limitée / illimité).
- **Le nombre des heures restantes** – Affiche le nombre d'heures restantes de la licence installée.
- **Changer la clé de licence** – Changement de la clé licence.

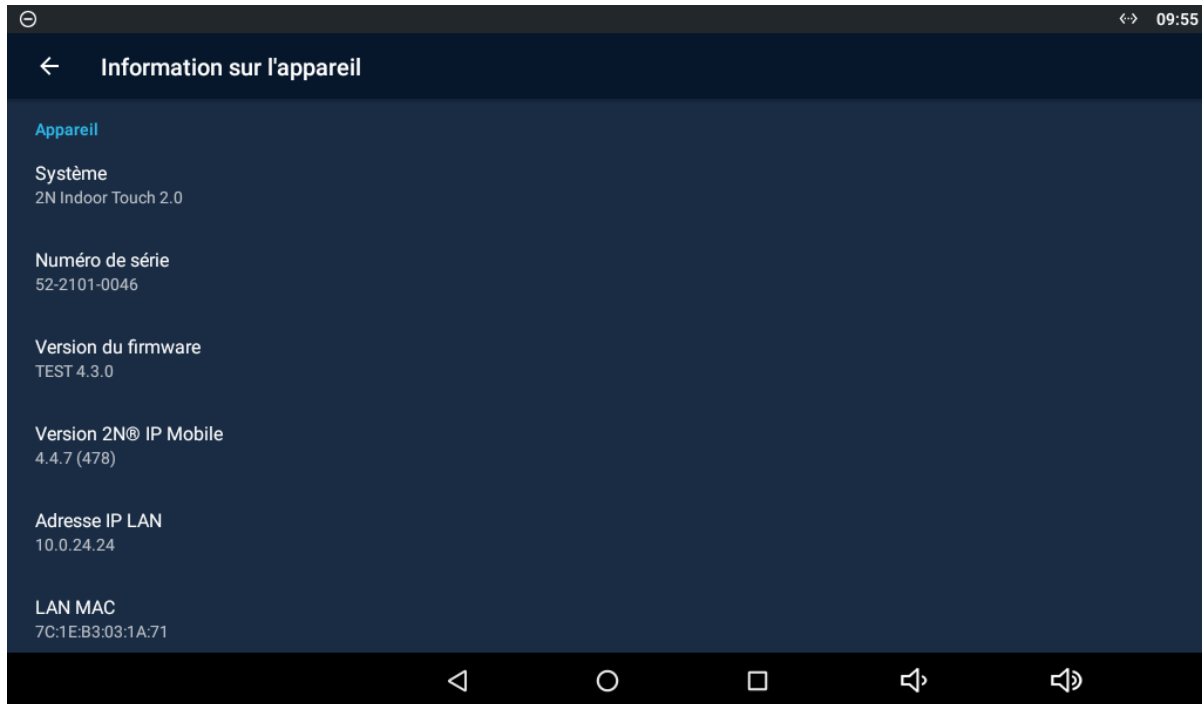
Observation

- L'ancienne clé licence sera écrasée par la nouvelle clé Il est important de s'assurer que la valeur de la clé rentrée soit correcte et valide.

Avertissement

- La licence **APP** débloque la possibilité d'installer une application utilisateur sur le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** depuis une carte microSD (SDHC), d'une capacité mémoire de 16 GO maximum. Cependant, **2N TELEKOMUNIKACE a.s.** ne s'engage pas sur le bon fonctionnement et la stabilité des applications utilisateurs installées et du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** dans le cas où d'autres applications seraient installées. En cas de mauvais fonctionnement du produit, retirer les applications rajoutées ou réinitialiser totalement le produit.

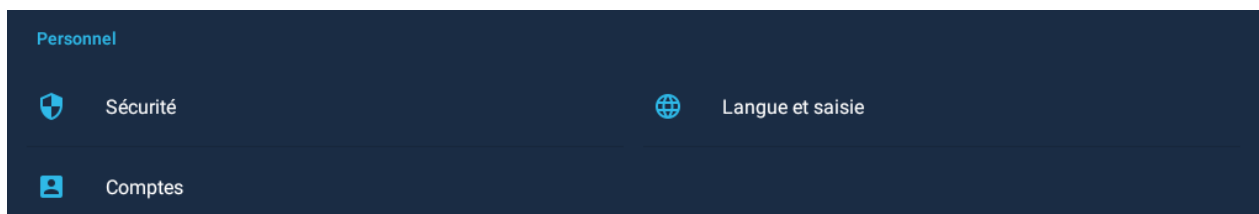
Information sur l'appareil



- **Appareil** – Affiche les informations de base du moniteur (numéro de série, version matérielle, version firmware ...).
- **Système** – Affiche le nom officiel du moniteur.
- **Date et heure** – Affiche la date et l'heure du moniteur.
- **Information sur la mémoire RAM** – Affiche l'état de la RAM du moniteur.
- **Informations juridiques** – Affiche la liste des licences open-source utilisées sur le produit.

3.3.1.2 Personnel

La section "**Personnel**" permet de régler les paramètres de sécurité et de langage.



- [3.3.1.2.1 Sécurité](#)
- [3.3.1.2.2 Langue et saisie](#)

- [3.3.1.2.3 Comptes](#)

3.3.1.2.1 Sécurité

Paramètres de sécurité du moniteur.



MOT DE PASSE

- **Mot de passe pour les Paramètres** – Modifier le mot de passe pour accéder aux paramètres.
- **Mot de passe pour l'administrateur et l'accès au web** – Modifier le mot de passe administrateur.

SÉCURITÉ D'ÉCRAN

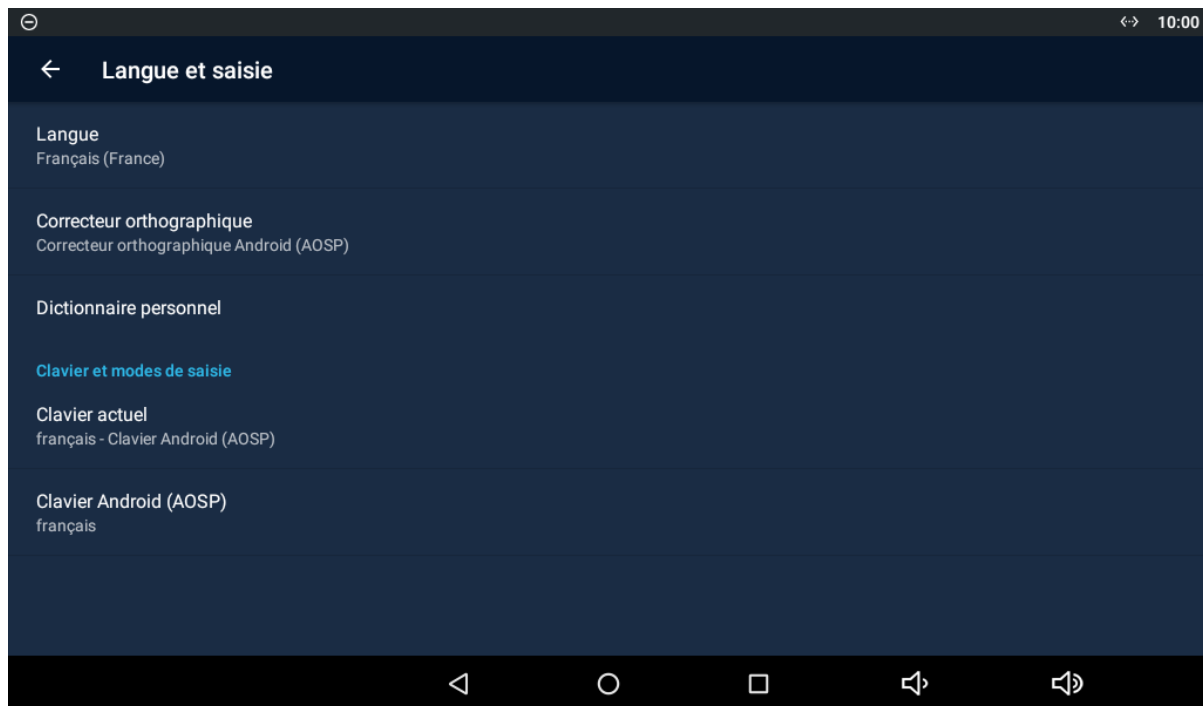
- **Verrou d'écran** – Sélectionner le verrouillage de l'écran: PIN, Caractère ou Aucun.

SOURCES INCONNUES

- **Autoriser l'installation d'applications de sources inconnues** – Autoriser l'installation d'applications depuis des sources inconnues.

3.3.1.2.2 Langue et saisie

Modifier les paramètres de Langue et des textes.



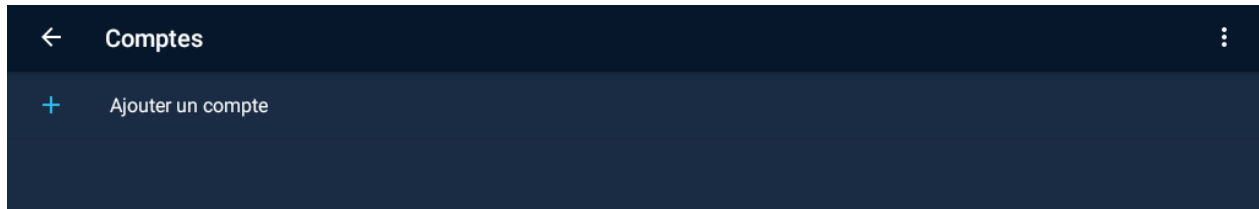
- **Langue** – Modifie la langue utilisée.
- **Correcteur orthographique** – Active/désactive le correcteur orthographique.
- **Dictionnaire personnel** – Cliquer sur le bouton "Ajouter" (+) afin d'ajouter un mot au dictionnaire personnel.

CLAVIER ET MODES DE SAISIE

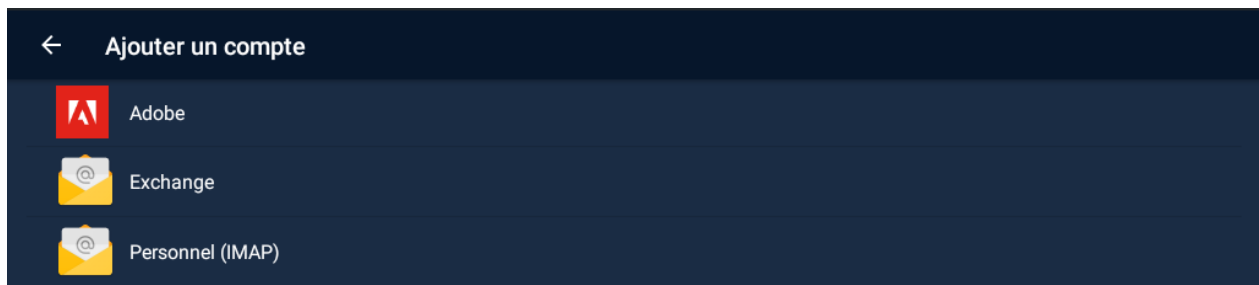
- **Clavier actuel** – Modifie le type de clavier.
- **Clavier Android (AOSP)** – Modifie les paramètres du clavier.

3.3.1.2.3 Comptes

Cette section permet d'ajouter un compte. Il est possible d'ajouter des comptes :

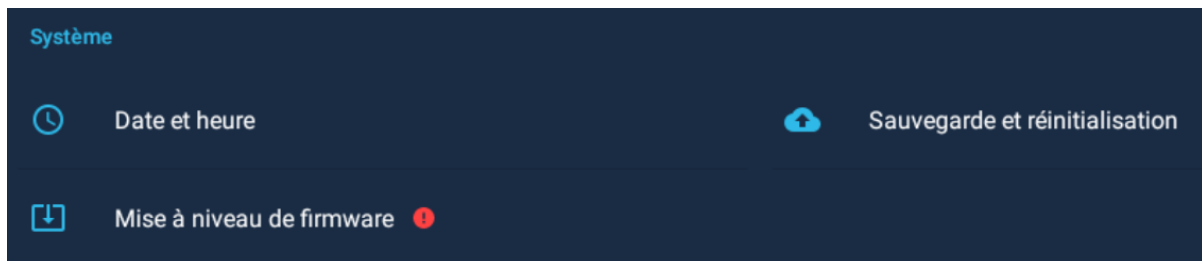


- Adobe
- Exchange
- Personnel (IMAP)



3.3.1.3 Système

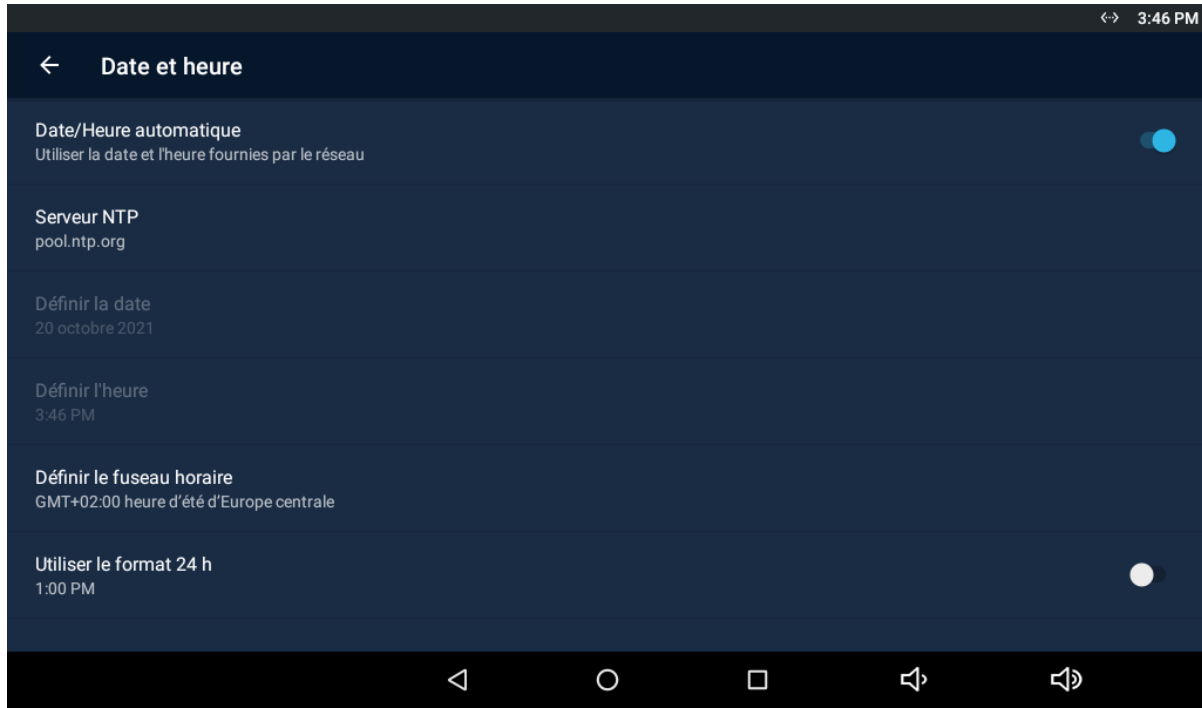
Cette section permet de régler les paramètres du système.



- [3.3.1.3.1 Date et heure](#)
- [3.3.1.3.2 Redémarrage et restauration](#)
- [3.3.1.3.3 Mise à niveau de firmware](#)

3.3.1.3.1 Date et heure

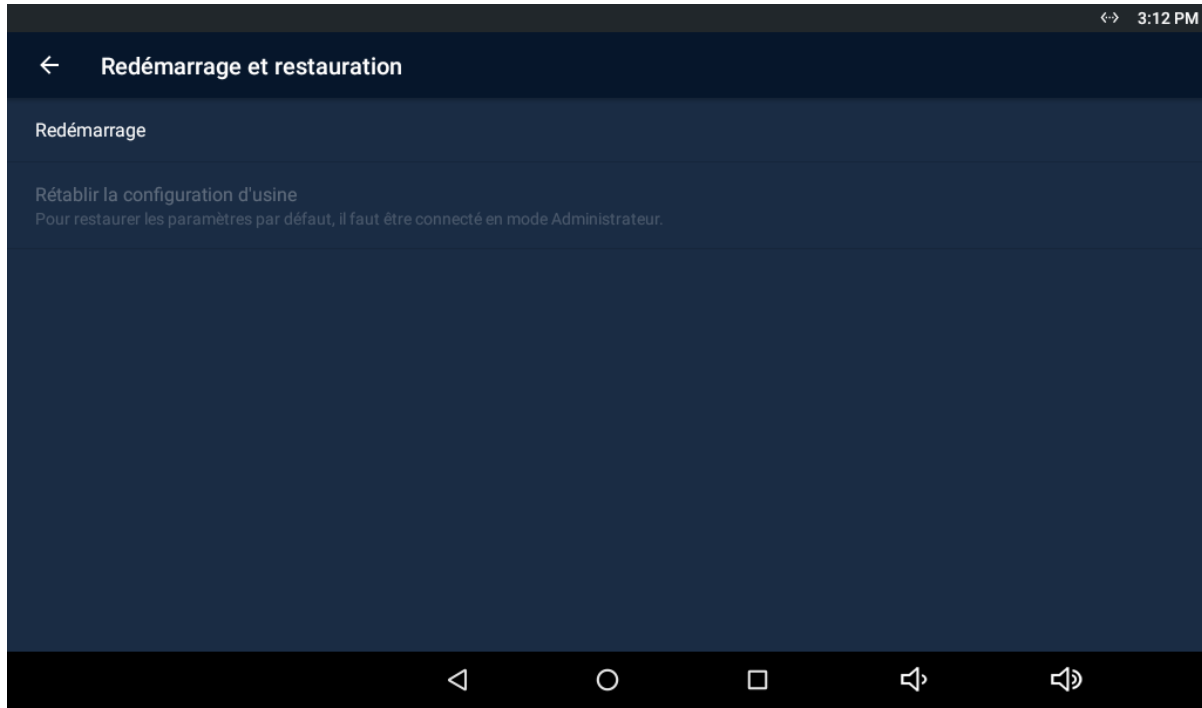
Cette section permet de modifier les paramètres de date et de l'heure du moniteur – Heure, Format de l'heure et Fuseau horaire.



- **Date/Heure automatique** – Active la synchronisation de l'heure et la date depuis le réseau.
- **Serveur NTP** – utilisez le serveur NTP pour synchroniser l'heure de l'appareil. Choisissez l'un des serveurs NTP (par défaut pool.ntp.org, asia.pool.ntp.org, europe.pool.ntp.org, nort-america.pool.ntp.org, oceania.pool.ntp.org) ou bien ajoutez en un autre manuellement.
- **Définir la date** – Modifier la date si la fonction **Date / Heure automatique** est désactivée.
- **Définir l'heure** – Modifier l'heure si la fonction **Date / Heure automatique** est désactivée.
- **Définir le fuseau horaire** – Modifier le fuseau horaire afin de bénéficier du changement d'heure Été / Hiver et du bon fuseau horaire.
- **Utiliser le format 24 h** – Affiche le format 24 Heures. Si celui-ci n'est pas activé, le moniteur utilisera le format 12 heures en incluant les informations a.m./p.m.

3.3.1.3.2 Redémarrage et restauration

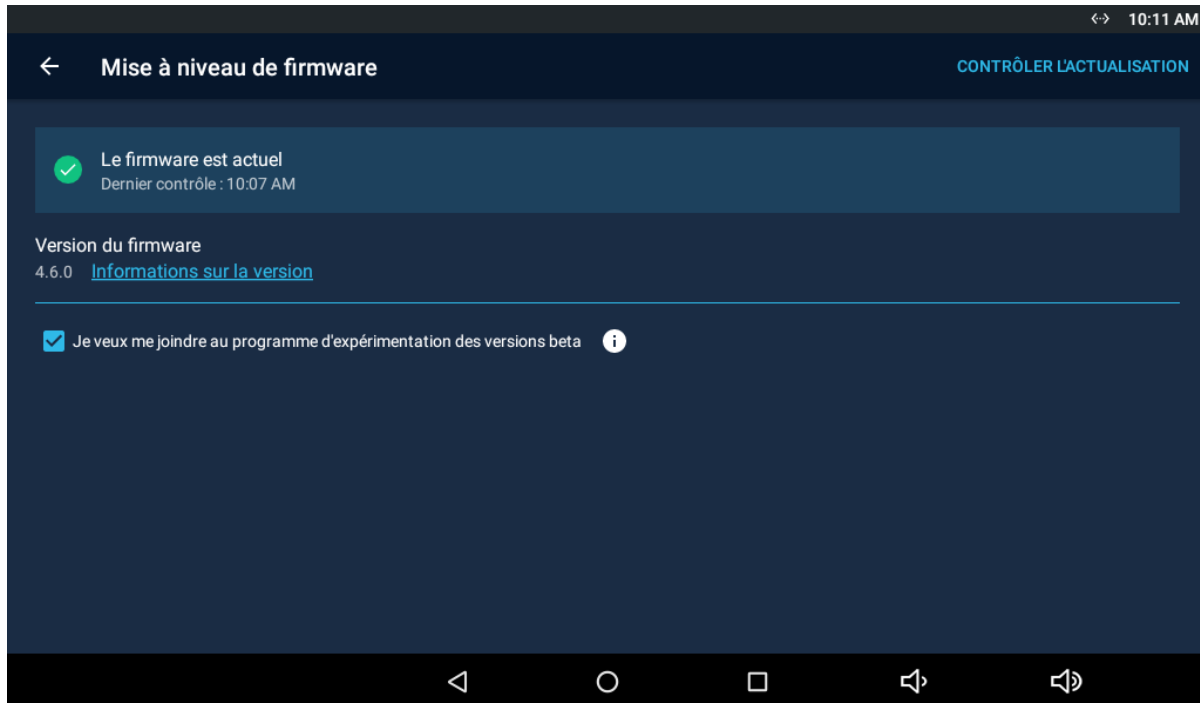
Cette section permet de définir les paramètres de redémarrage et de restauration des données de l'appareil.



- **Redémarrage** – Redémarre le produit.
- **Rétablir la configuration d'usine** – Efface et réinitialise toutes les données de stockage du moniteur en incluant: les paramètres du système et des applications, les applications téléchargées, la musique, les photos et les données utilisateur. La fonction de réinitialisation des paramètres d'usine n'est accessible qu'en mode Administrateur.

3.3.1.3.3 Mise à niveau de firmware

Cette section vous permet de maintenir le Firmware actuel de l'appareil.



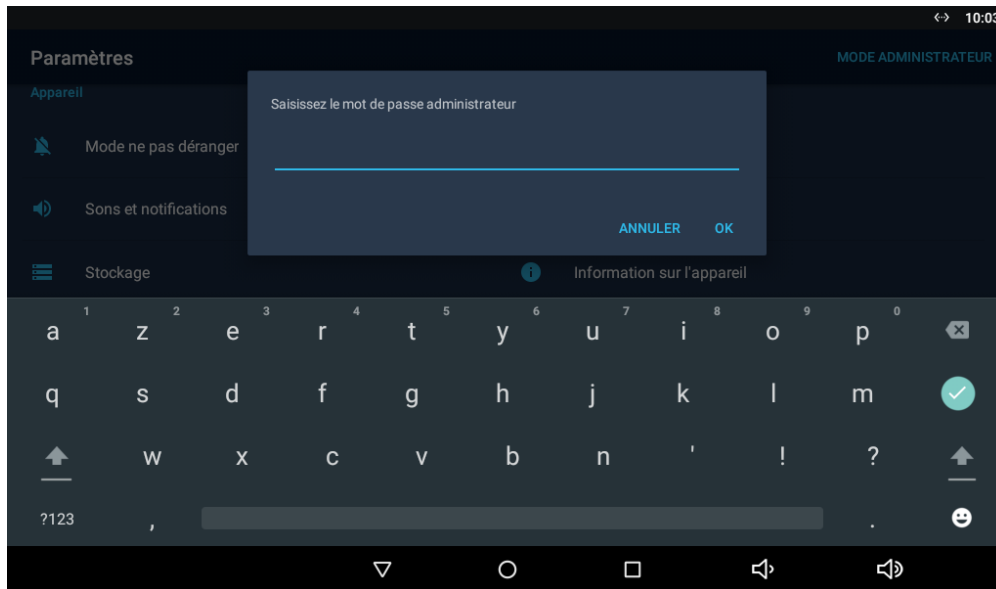
- **Contrôler l'actualisation** – vérifiez si une nouvelle version du firmware est disponible.
 - **Mise à jour** – téléchargez une nouvelle version du firmware sur l'appareil.
- **Versioin du firmware** – affiche le numéro de version du firmware installé sur l'appareil.
 - **Informations sur la version** – affiche toutes les fonctions, améliorations et corrections de la version installée.
- **Je veux me joindre au programme d'expérimentation des versions beta** – les nouvelles versions FW du **2N® Indoor Touch 2.0** sont proposés dans le programme de test bêta avant la sortie publique.

⚠ Observation

- Le retour aux versions antérieures à la version 4.3.1 n'est pas supporté. L'administrateur sera averti par le système en cas de tentative de rétrogradation vers des versions antérieures à la version indiquée.

3.3.2 Paramètres Administrateur

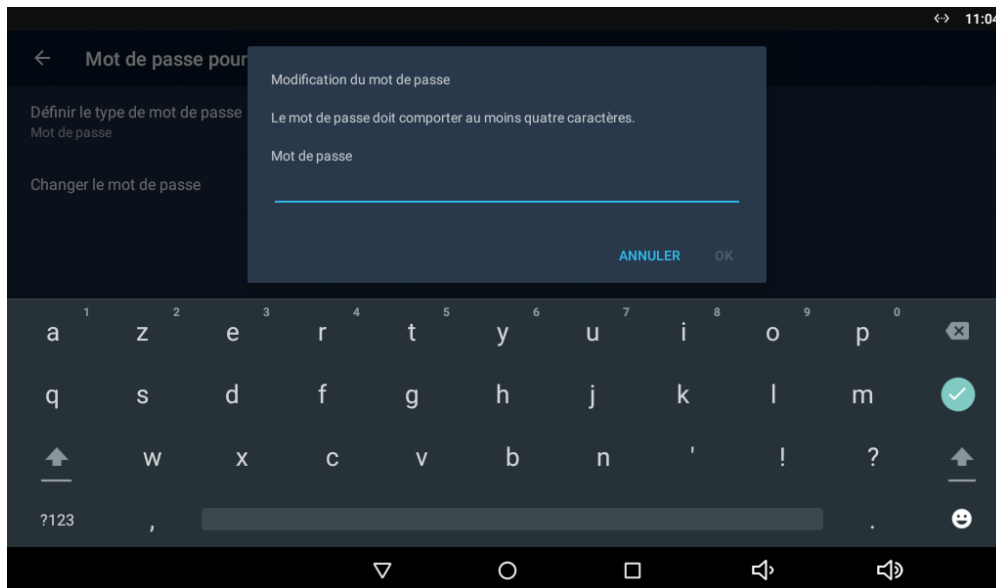
Lors de la première connexion en mode Administrateur pour une configuration avancée, le moniteur demande de renseigner le mot de passe administrateur. Le mot de passe par défaut est "2n".



Après avoir entré le mot de passe, le moniteur invite à le modifier pour des raisons de sécurité. Le mot de passe doit comporter au moins huit caractères et contenir au moins une lettre majuscule, une minuscule et un chiffre.



Entrer à nouveau le mot de passe afin de confirmer.

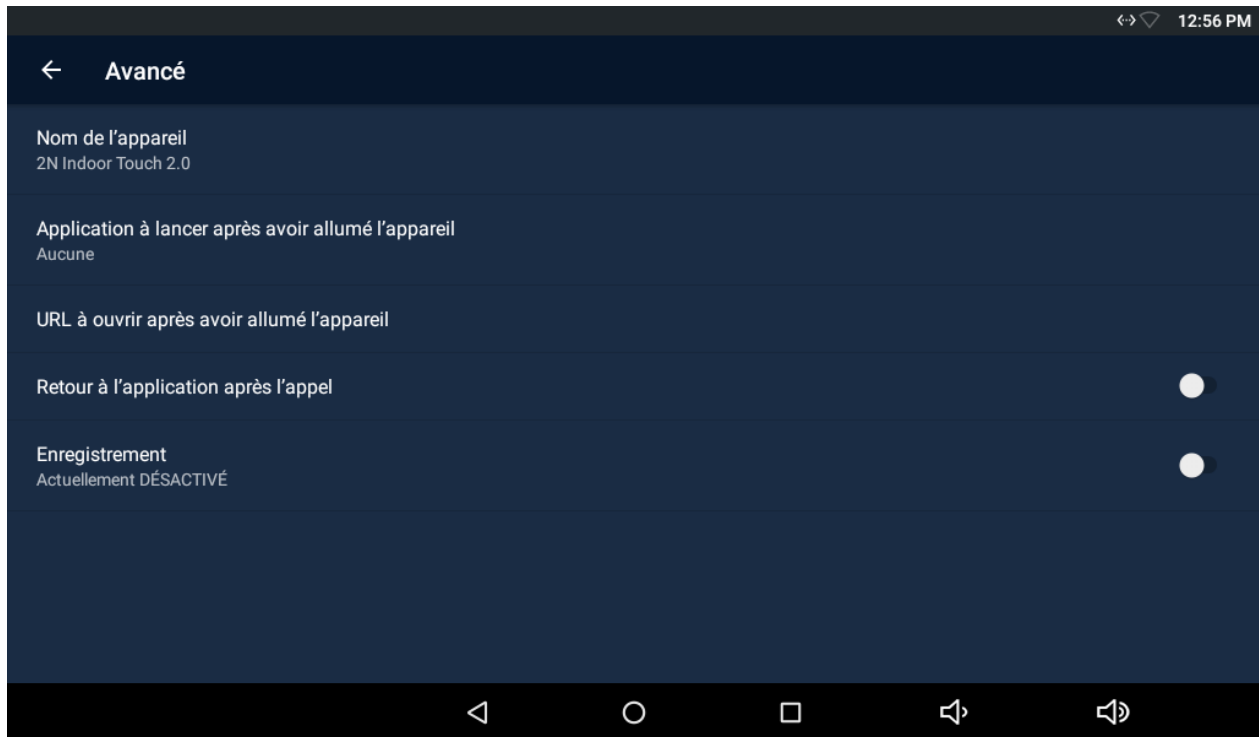


La sous-section Paramètres Administrateur décrit les paramètres accessibles une fois le mot de passe renseigné. La sous-section aborde les parties suivantes :

- [3.3.2.1 Appareil](#)
- [3.3.2.2 Wi-Fi & Réseaux](#)
- [3.3.2.3 Sécurité](#)
- [3.3.2.4 Langue et saisie](#)

3.3.2.1 Appareil

Avancé



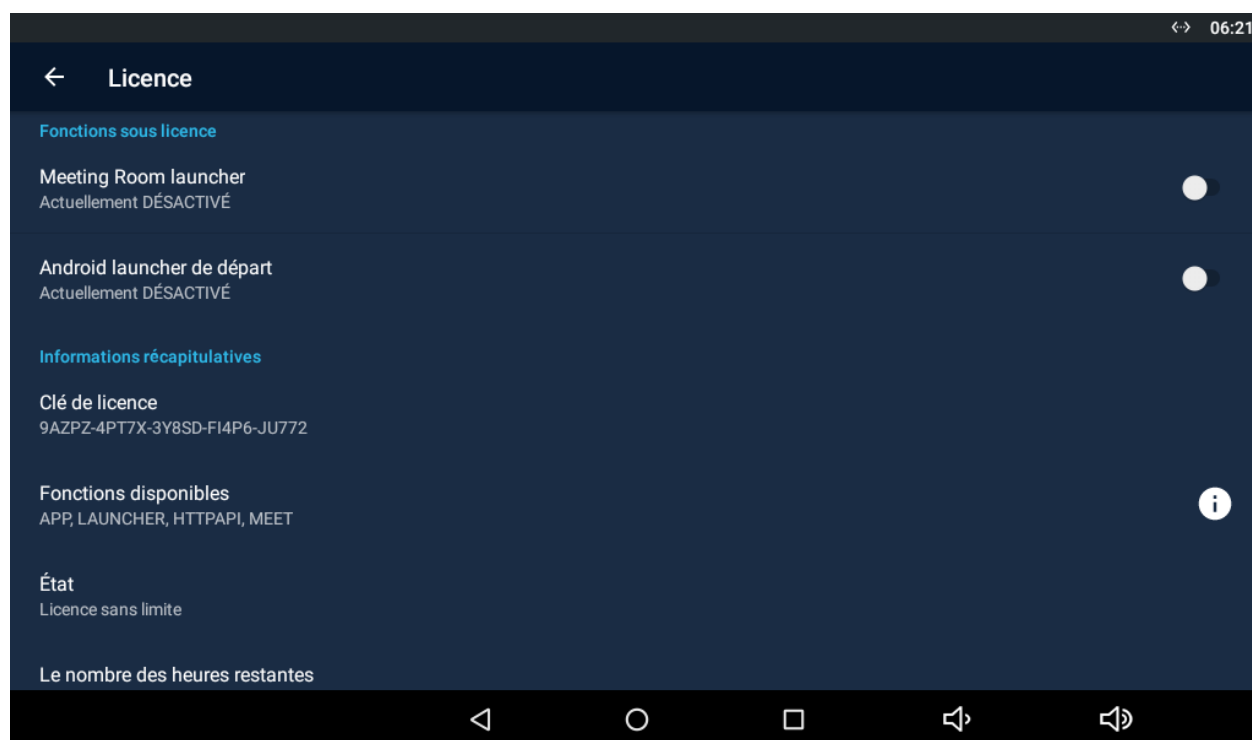
La sous-section "**Avancé**" est uniquement accessible via la mode Administrateur.

- **Nom de l'appareil** – Identification de l'utilisateur de l'appareil. S'affiche dans les applications 2N® Network Scanner a 2N® IP Eye, dans les listes de dispositifs LAN visibles dans les autres dispositifs 2N.
- **Application à lancer après avoir allumé l'appareil** – Affiche la liste des applications disponibles. Sélectionner une application à lancer au démarrage du moniteur.
- **URL à ouvrir après avoir allumé l'appareil** – Paramétrer le lien URL à ouvrir au démarrage.
- **Retour à l'application après l'appel** – Retour à l'application définie après la fin d'un appel.
- **Enregistrement** – Activer / Désactiver l'application d'authentification au système.

Observation

- Les applications et les URLs s'excluent mutuellement après le démarrage.

Licence



La sous-section "**Licence**" est uniquement accessible via la mode Administrateur.

Fonctions sous licence

- **Meeting Room Launcher** – Retour à la page principale de l'application 2N® Meeting Room.
- **Android Launcher de départ** – Paramétrer la page d'accueil du Android Launcher.

 **Note**

- Une fois la plateforme salle de réunion configurée, la fonction d'appel du **2N® Indoor Touch 2.0** sera désactivée et l'application remplacera la page d'accueil du moniteur. Toutes les notifications seront refusées et pourront être activées en plus. Une fois la plateforme désactivée, les paramètres audio par défaut seront restaurés.
- Aucune application ou URL personnalisée n'est lancée au redémarrage si l'application Salle de réunion est activée.
- Les fonctions sous licence du mode salle de réunion et de la plateforme de lancement Android par défaut s'affichent uniquement si la clé de licence valide est entrée.

Note

Fonctions sous licence

- **APP** – possibilité d'installer des applications tierces.
- **LAUNCHER** – possibilité de changer au launcher Android par défaut.
- **HTTPAPI** – support de HTTP Application Programming Interface pour l'intégration renforcée.

Interface d'intégration avancée

- **MET** – Support de MeetingRoomApp.

Informations récapitulatives

- **Clé de licence** – Affiche la clé licence utilisée.
- **Fonctions disponibles** – Affiche la liste des fonctions disponibles en fonction du type de licence achetée.
- **État** – Affiche le statut de la licence utilisée (limitée, illimitée).
- **Le nombre des heures restantes** – Affiche le nombre d'heures restantes avant expiration de la licence.
- **Changer la clé de licence** – Modifier la clé de licence.

Observation

- La valeur de la clé courante sera écrasée par la nouvelle. Il est important de s'assurer que la nouvelle valeur soit correcte.

Avertissement

- La licence **APP** débloque le téléchargement sur le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** d'applications provenant d'une carte microSD card (SDHC – Max 16 GO). La société **2N TELEKOMUNIKACE a.s.** ne peut garantir la stabilité du moniteur, des applications installées ou pré-installées dans le cas où d'autres applications seraient installées. En cas de dysfonctionnement, retirer les applications installées ou procéder à une réinitialisation des paramètres d'usine. La réinitialisation d'usine restaurera l'état d'origine de l'appareil sans applications ni paramètres personnalisés.

3.3.2.1.1 Application 2N® Meeting Room

L'application **2N® Meeting Room** permet une gestion simple des salles de réunions. Celle-ci affiche les événements actuels et à venir et vous aide également à créer de nouvelles réservations de rendez-vous, ceci permettant la gestion des salles de réunions plus simple et plus flexible.



Afin d'activer la fonction **2N® Meeting Room**, il sera nécessaire d'ajouter la clef licence via l'interface Web du moniteur ou directement par l'écran tactile du moniteur dans la section Appareil / Licence, après vous m'être identifié en mode Administrateur.

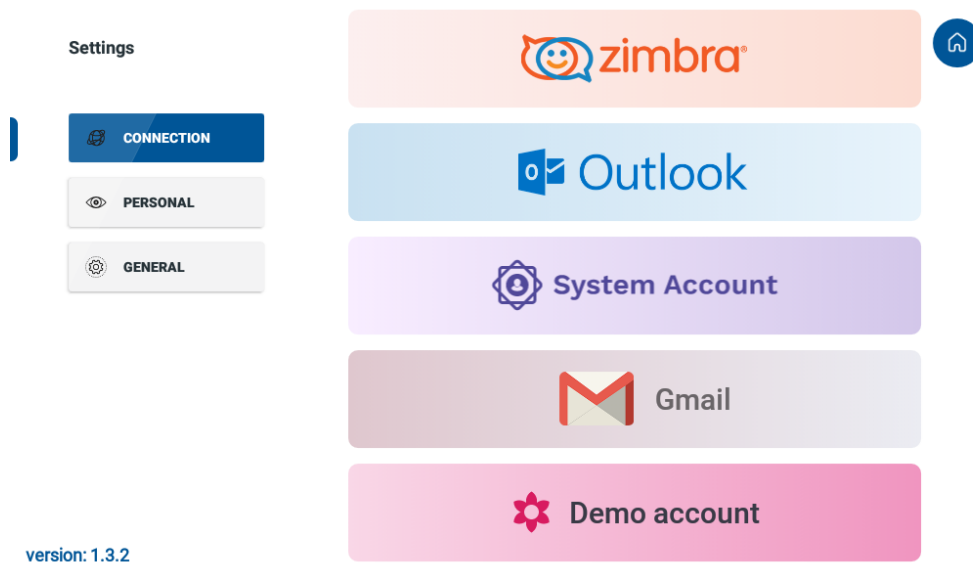
La fonction basique de l'application **2N® Meeting Room** permet l'affichage d'événements incluant les informations du rendez-vous, la réservation des rendez-vous sélectionnés ainsi que la synchronisation des calendriers sélectionnés. Les widgets météo, l'heure et logo personnalisé sont également supportés.

2N® Meeting Room supporte deux modes. Le mode Extérieur (par défaut) est utilisé pour une installation côté extérieur de la salle de réunion permettant ainsi un affichage des réunions en cours et à venir. Le mode Intérieur permet quant à lui d'afficher le temps restant d'un événement en cours.

Note

- Pré-requis de l'application :
 - **2N® Indoor Touch** doté d'une version FW 4.3 ou supérieure
 - **Clef licence 2N® Meeting Room** (Part No. **91378396**)

Paramètres – Connexion



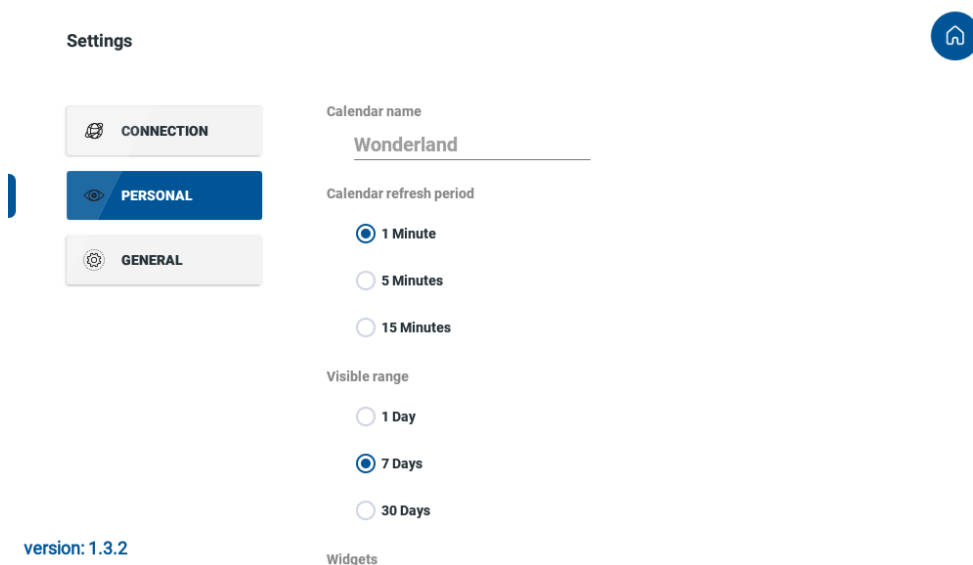
L'application peut se synchroniser avec les différentes plateformes de calendrier ou boîtes emails:

- Microsoft Office 365 (Outlook)
- Microsoft Exchange (via un compte Android)
- Gmail (Google Mail/Calendrier)
- Zimbra

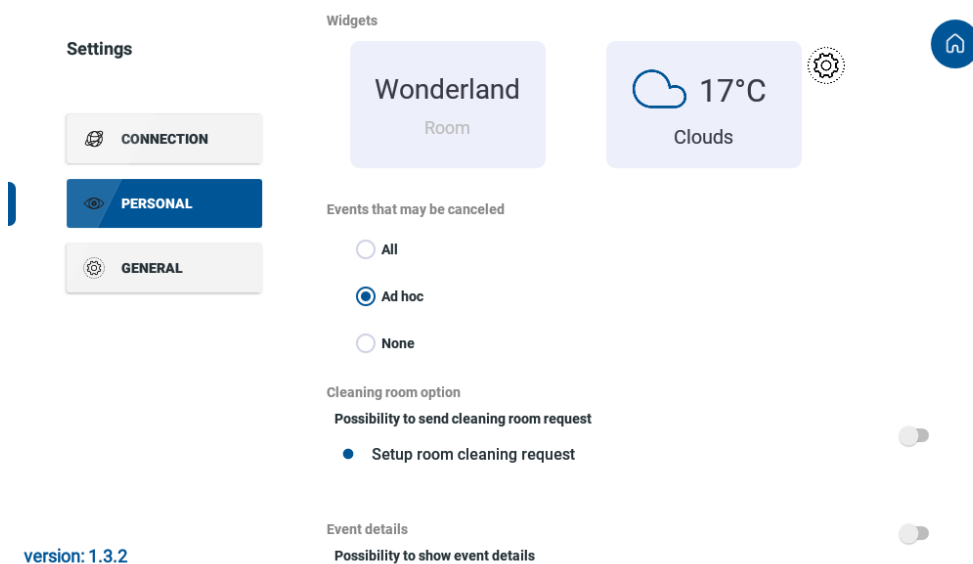
Tip

- Se référer à la [FAQ](#) concernant la synchronisation des calendriers sélectionnés avec l'application **2N® Meeting Room**.

Paramètres – Personnel



- **Nom du calendrier** – Définir le nom du calendrier pour la salle de réunion choisie.
- **Fréquence de rafraîchissement du calendrier** – Définir la fréquence de rafraîchissement du calendrier.
- **Plage visible** – Définir la plage temporelle à visualiser des événements du calendrier.



- **Widgets** – Utiliser les Widgets permet d'afficher les informations souhaitées. Appuyer sur l'icône et choisir jusqu'à 2 widgets (heure et date, jour de la semaine, nom de la salle de réunion, logo) ou pas de widget.
- **Événements qui peuvent être annulés** – Définir les règles d'annulation des rendez-vous dans l'application.

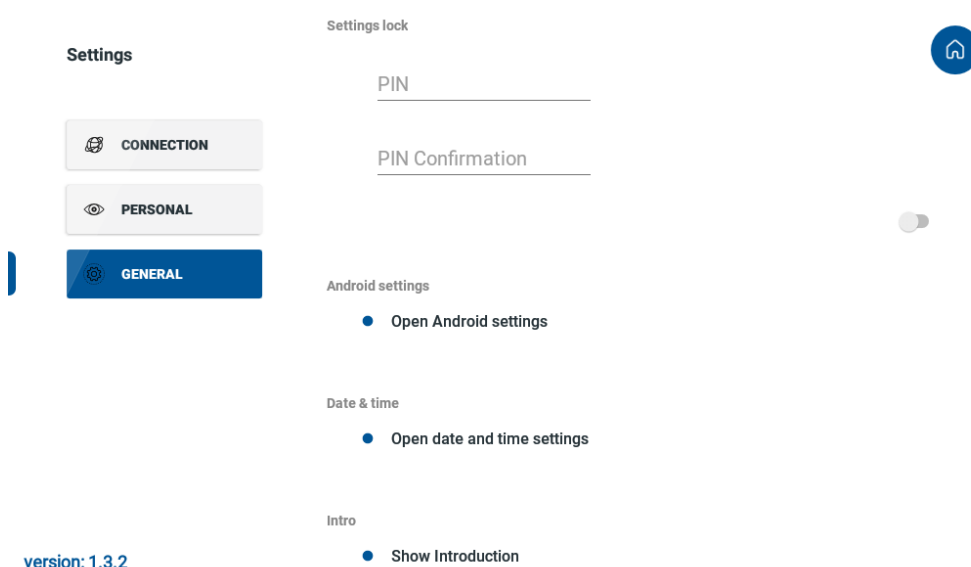
- **Tous** – N'importe quel utilisateur peut annuler les rendez-vous (cela signifie tous les événements créés dans un calendrier partagé ou les événements Ad hoc créés par l'application du moniteur).
- **Ad hoc** – Seuls les événements créés par l'application peuvent être annulés.
- **Aucun** – Aucun événement ne peut être annulé.

✓ **Tip**

- La réservation Ad hoc est seulement possible si la salle de réunion actuelle est libre jusqu'à 60 minutes.

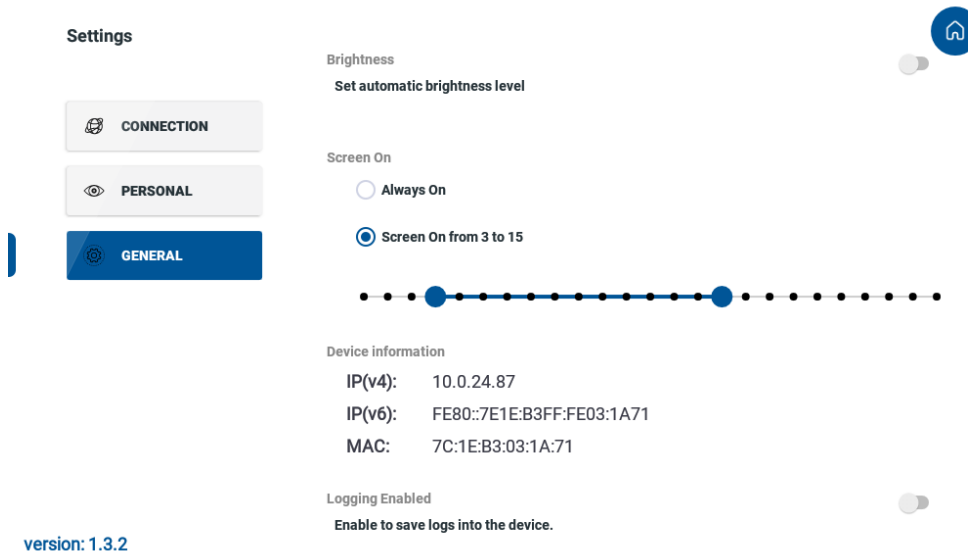
- **Option Nettoyage de la salle** – Envoi d'une demande de nettoyage à remplir de la salle ainsi que d'un message au destinataire. Une fois sauvegardée, l'icône apparaît sur l'écran de l'application. Appuyer sur l'icône afin d'envoyer la requête à l'adresse définie.
- **Détails des événements** – Affiche les détails de l'événements sélectionnés dans la liste des événements.
- **Logo** – Permet de charger et d'afficher un/e logo/image en renseignant un lien URL d'une image valide. Les formats supportés sont .jpg/.jpeg, .png, .bmp and .gif (seul l'affichage statique sans animation est possible).
- **Mode Intérieur** – Active le mode intérieur de l'application du moniteur installé à l'intérieur de la salle de réunion permettant ainsi d'afficher le temps restant de l'événement en cours.
- **Confirmation automatique** – Définir la confirmation automatique des événements. Par défaut, une confirmation des utilisateurs est nécessaire.

Paramètres – Général



- **Verrouillage** – Définir un code clavier permettant d'interdire les changements dans l'application par des personnes non autorisées.

- **Paramètres Android** – Permet d'accéder aux paramètres Android du moniteur.
- **Date & Heure** – Bascule dans la section Date et Heure des paramètres Android.
- **Intro** – Affiche une brève enquête sur l'application.



- **Luminosité** – Permet l'ajustement automatique de la luminosité de l'écran selon les horaires jour/nuit. Par défaut, les paramètres de luminosité sont les mêmes que ceux du système.
- **Ecran allumé** – Permet de définir l'état de l'écran si celui-ci doit être constamment actif en affichant les informations de la salle de réunion ou l'écran ne doit être activé que pour une période définie.
- **Information de l'appareil** – Affiche les informations de l'appareil.
- **Authentification** – Permet l'authentification sur l'appareil. Cette fonction permet à l'équipe du Support Technique d'accéder au moniteur en cas de support à distance.

✓ Tip

- Se référer à la [FAQ](#) pour une description détaillée de l'écran de l'application **2N® Meeting Room**.

 **Note**

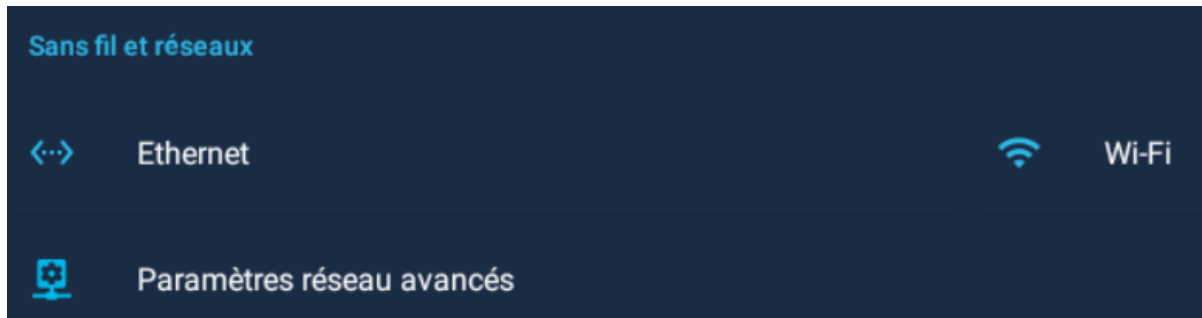
- L'état de la salle de réunion est également indiqué par le logo 2N rétroéclairé en fonction du code couleur suivant:
 - VertGreen – Libre
 - Rouge – Occupé
 - Orange – Dans l'attente d'une confirmation de rendez-vous

 **Warning**

- Dès que l'application **2N® Meeting Room** est activée, l'appareil ne peut plus répondre à aucun appel et seulement l'application **2N® Meeting Room** sera en cours d'utilisation sur le moniteur. La raison de ce mode fonctionnement sur le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** est d'éviter les appels non souhaités et de garder constamment les événements affichés. L'application fonctionne en fond de tâche et peut être désactivée directement soit via les paramètres de l'appareil (après s'être authentifié en mode Administrateur) soit par l'interface Web.

3.3.2.2 Wi-Fi & Réseaux

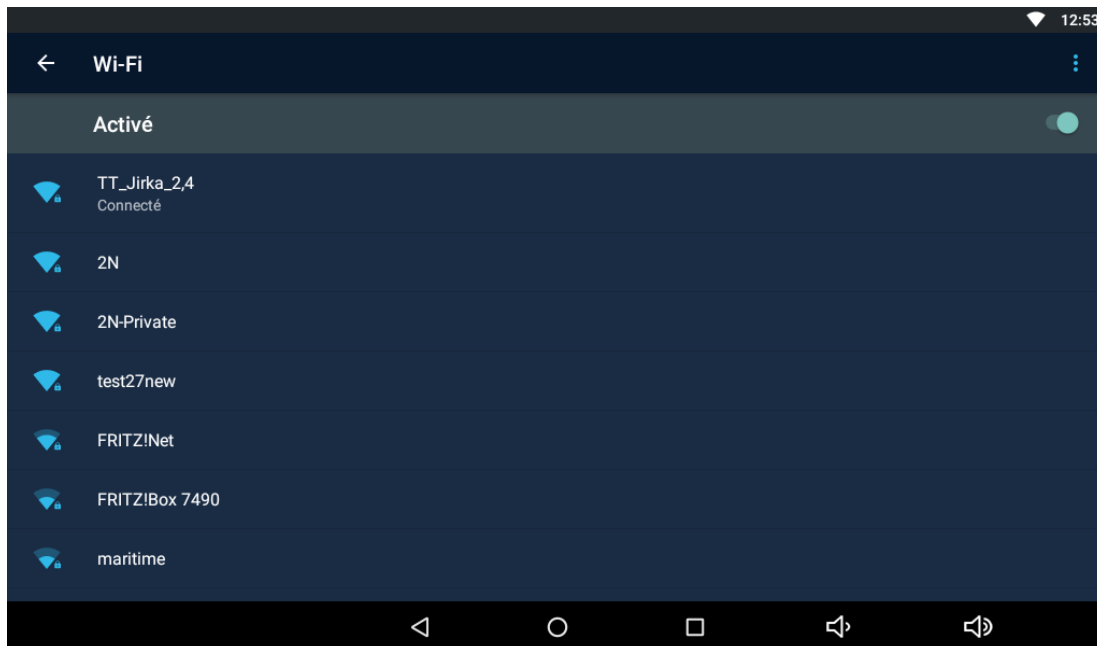
Cette section permet de paramétrer la connexion réseau. Celle-ci peut-être réalisée soit par liaison Ethernet soit par liaison Wi-Fi (Selon la référence du modèle, se référer au chapitre [1.2 Les différents modèles disponibles](#)).



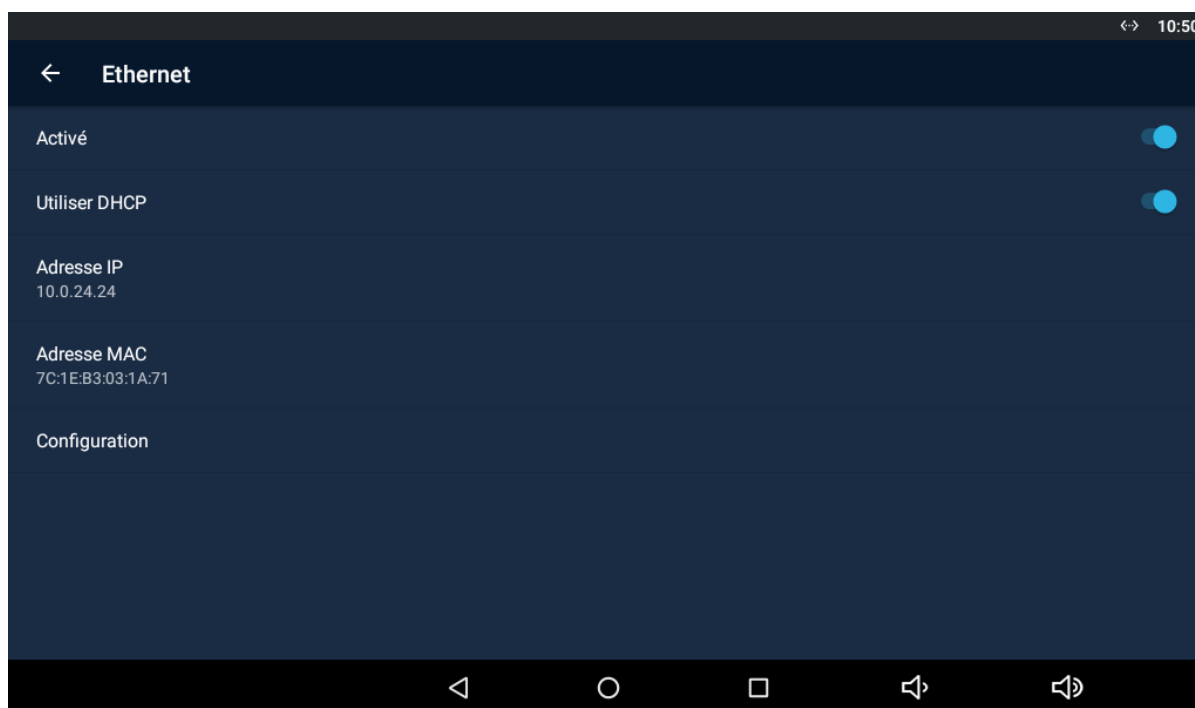
- **Wi-Fi** – Active / Désactive la connexion Wi-Fi.
- **Ethernet** – Active / Désactive la connexion Ethernet.
- **Paramètres réseau avancés** – Indique comment se connecter au réseau.

Note

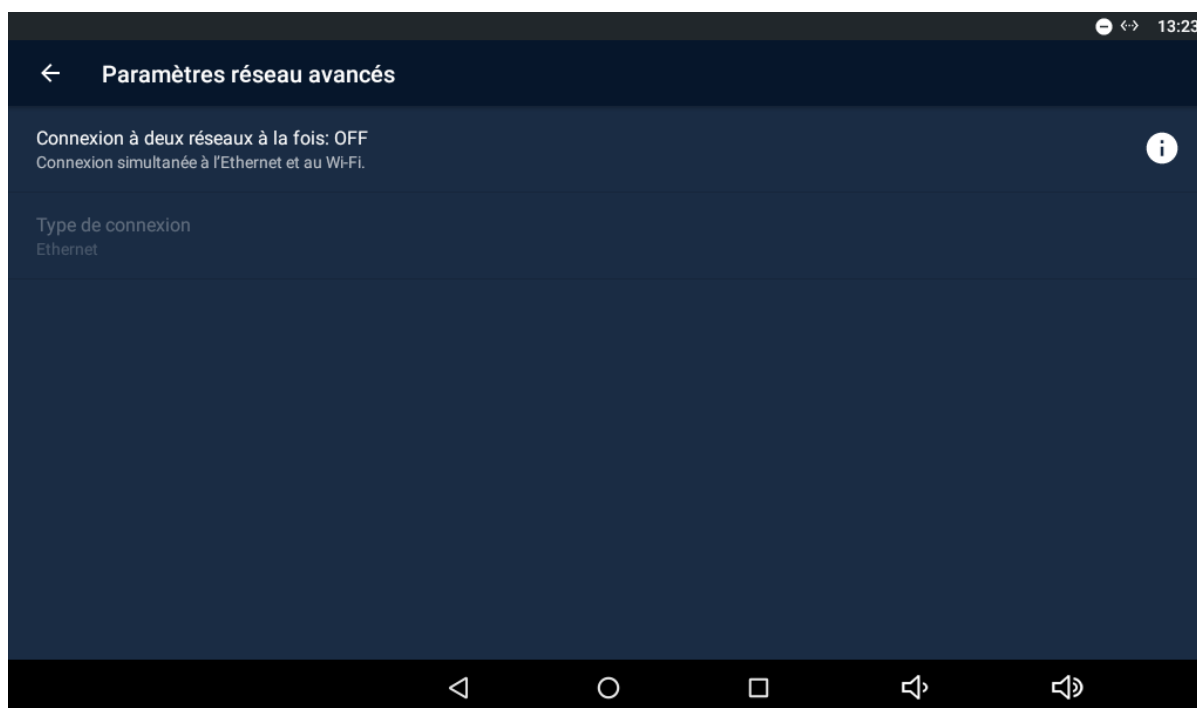
- La connexion Ethernet peut être utilisée en même temps que le Wi-Fi.
- Le produit ne s'éteint pas en désactivant la connexion Ethernet.



La section affiche la liste des connexions Wi-Fi disponibles.



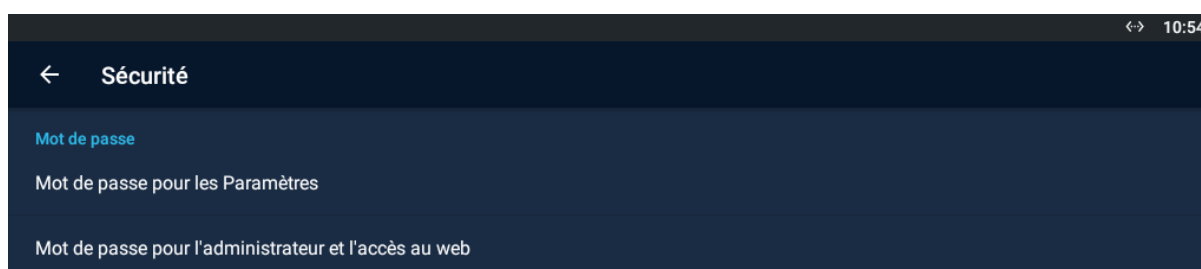
- **Activé** – Active / Désactive la connexion Wi-Fi.
- **Utiliser DHCP** – Active / Désactive le client DHCP.
- **Adresse IP** – Affiche l'adresse IP.
- **Adresse MAC** – Affiche l'adresse MAC.
- **Configuration** – Configure le réseau Ethernet manuellement.



- **Connexion à deux réseaux à la fois** – Indique l'état des connexions Ethernet et Wi-Fi simultanées.
- **Type de connexion** – Indique le réseau utilisé pour se connecter à Internet.

3.3.2.3 Sécurité

Cette sous-section décrit les paramètres de sécurité administrateur.



MOT DE PASSE

- **Mot de passe pour les Paramètres** – Définir le type de mot de passe des paramètres:
 - **Aucun** – Aucun mot de passe requis.
 - **Mot de passe** – Définir un mot de passe contenant au moins 4 lettres.
 - **PIN** – Définir un code PIN contenant au moins 4 chiffres.
- **Mot de passe pour l'administrateur et l'accès au web** – Définir le mot de passe administrateur et de l'interface Web.
 - **Utilisez un mot de passe séparé pour accéder au web** – Définir un mot de passe différent pour le mode Administrateur et l'interface Web.
 - **Mot de passe administrateur** – Définir le mot de passe Administrateur.

- **Mot de passe pour l'accès au web** – Définir le mot de passe de l'interface Web.



VEROUCN D'ÉCRAN

- **Verrou d'écran** – Paramétrer le type de mot de passe du mode de verrouillage d'écran. L'écran se verrouillera dès que le temps paramétré dans la partie Produit/ Ecran/ Menu de verrouillage arrive à terme.
 - **Aucun** – Pas de verrouillage de l'écran.
 - **Pattern** – Paramétrer la méthode de désactivation du mode de verrouillage de l'écran.
 - **PIN** – Paramétrer le code PIN pour désactiver le mode de verrouillage de l'écran.

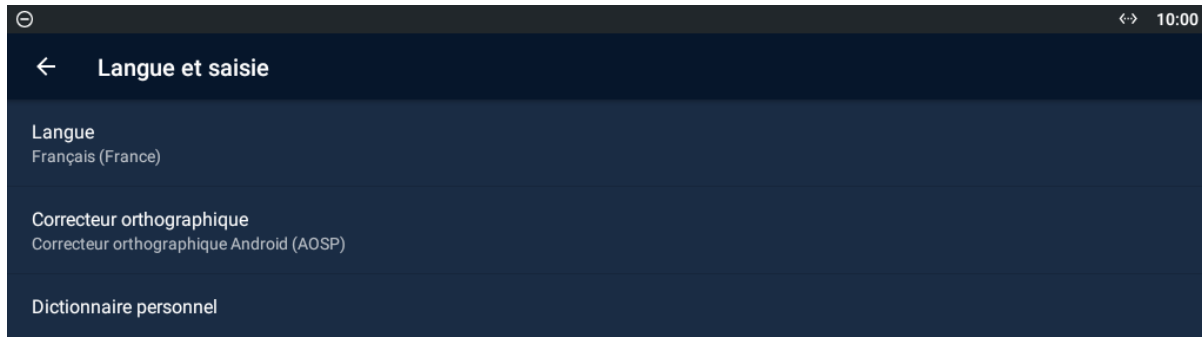


SOURCES INCONNUES

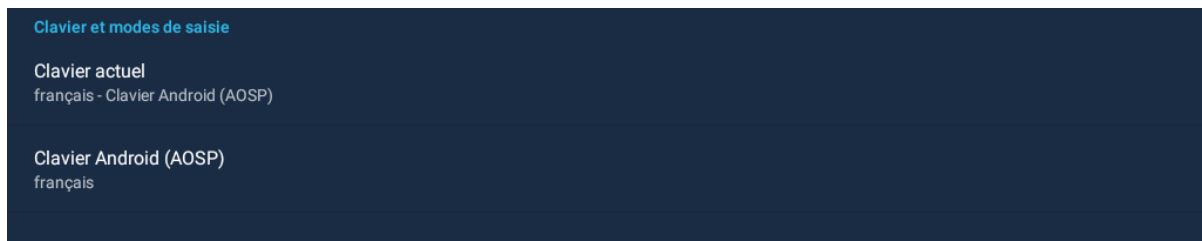
- **Autoriser l'installation d'applications de sources inconnues** – Autoriser l'installation d'application provenant de sources inconnues.

3.3.2.4 Langue et saisie

Cette sous-section décrit les options du mode Administrateur.



- **Langue** – Paramétrer la langue utilisée.
- **Correcteur orthographique** – Active / Désactive le correcteur orthographique.
- **Dictionnaire personnel** – Ajouter un mot / abréviations au dictionnaire.



CLAVIER ET MODES DE SAISIE

- **Clavier actuel** – Paramétrer le type de clavier.
- **Clavier Android (AOSP)** – Paramétrer les options additionnelles du clavier Android.

3.3.3 Interphones

Cette sous-section décrit la façon de configurer l'application pré-installée **Interphones**.

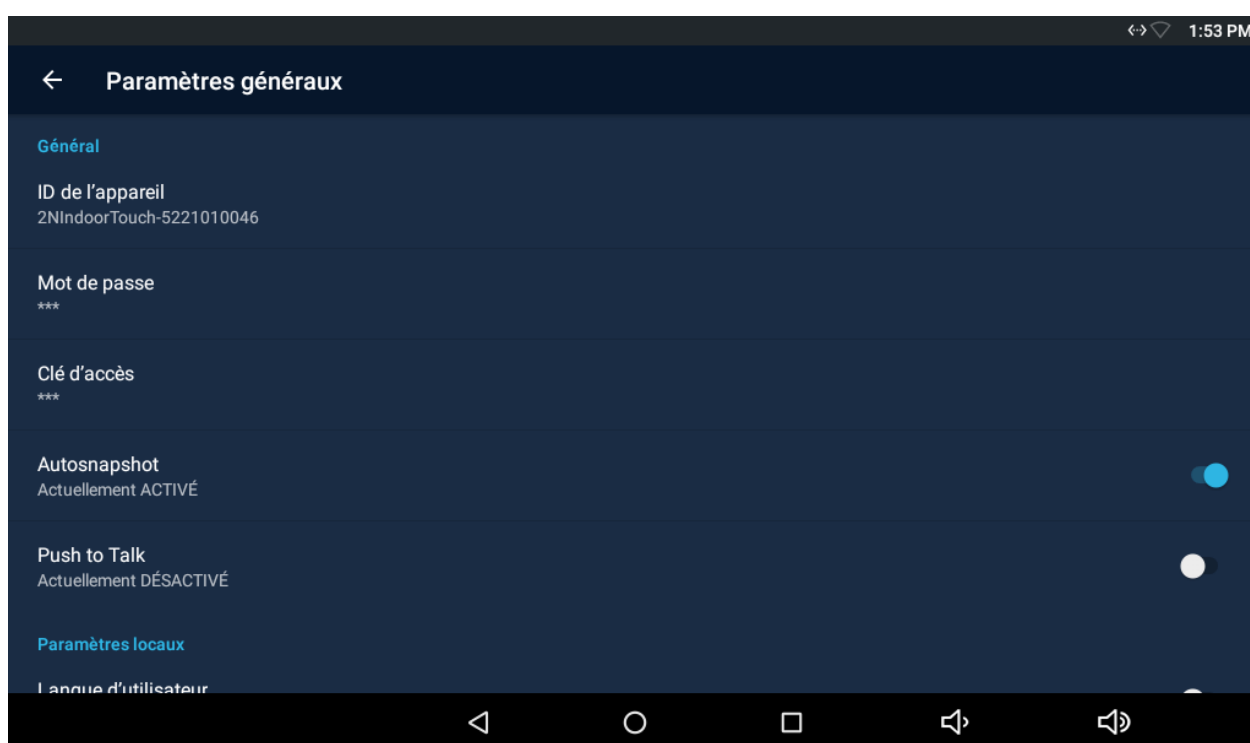
- [3.3.3.1 Paramètres généraux](#)
- [3.3.3.2 Paramètres de l'appel](#)
- [3.3.3.3 Configuration My2N/SIP](#)
- [3.3.3.4 Vidéo](#)
- [3.3.3.5 Enregistreur](#)
- [3.3.3.6 Entrée et Sortie](#)

⚠ Observation

- La fonction Interphonie est désactivée lorsque l'appareil est en mode Salle de Réunion.

3.3.3.1 Paramètres généraux

Cette section aborde les paramètres généraux du moniteur.



GÉNÉRAL

- **ID de l'appareil** – Définir le nom du moniteur **2N® IP Mobile** afin de permettre son identification LAN par les autres produits sur le réseau.
- **Mot de passe** – Définir le mot de passe de l'application.
- **Clé d'accès** – Définir le mot de passe d'authentification des interphones **2N IP**.

✓ Conseil

- Se référer à la faq.2n.cz pour plus d'information sur l'utilisation de la **Clé d'accès**.

- **Autosnapshot** – Activer / Désactiver la fonction **Autosnapshot** permettant l'acquisition d'une image depuis la pré-visualisation vidéo. L'image acquise remplacera l'avatar située dans le cercle représentant le produit ajouté dans la partie Appareil et Appels.
- **Push to Talk** – Sélectionner le type de communication pour une communication mono-directionnelle half-duplex communication: Activée / Désactivée (Activée par défaut).

- **Multicast Discovery** – Activée / Désactivée (Activée par défaut). Lorsque la fonction est activée, le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** envoie les éléments en mode multicast sur le réseau. Lorsque la fonction est désactivée, le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** enverra les paquets au format unicast à l'adresse IP de l'interphone à contrôler et périodiquement à tous les interphones **2N IP** inclus dans la listes des appareils LAN. Les paquets sont envoyés au format unicast uniquement aux interphones **2N IP** seulement et non aux autres moniteurs **2N® Indoor Touch 2.0** sur le réseau.



PARAMÈTRES LOCAUX

- **Langue d'utilisateur** – Utiliser les textes modifiés personnalisés ne faisant pas parti de l'application de base. Utiliser les chaînes de caractères JSON afin de paramétrer la langue.

Les traductions personnalisées sont disponibles en option dans le fichier translationMap.json file sur un support de stockage externe (physique ou carte SD virtuelle), et dont le chemin d'accès correspond à :

/sdcard/hipmo-localization/translationMap.json.

La localisation du dossier hipmo est automatiquement créé dans la première carte SD disponible dès que l'application la détecte. Si plusieurs cartes SD sont disponibles sur le produit et que vous ne savez pas laquelle utiliser, se référer aux cartes SD afin de vérifier le fichier au démarrage.

Note

- S'assurer que le nom du fichier est bien "**translationMap.json**" n'incluant aucune extensions ou insertions (langage) extensions or insertions. Par exemple, translationMap-cs.json n'est pas correct.

Structure du fichier Texte

La traduction personnalisée JSON inclut la racine des données, qui sert de base pour les traductions:

```
{"data":  
  translation,  
  translation,  
  ...  
  translation  
}]
```

Chaque élément de traduction possède la structure suivante:

```
{"key":{"hint":"hint_string","value":"translated_string"}}
```

où

- **key** – Chaîne de caractère texte (remplace le nom en strings.xml).
- **hint_string** – Sens du text.
- **translated_string** – Traduction personnalisée.

Exemple:

```
{"title_call_declined":{"hint":"Call declined","value":"Call declined"}}
```

Il est seulement recommandé de modifier les chaînes de caractères traduites et non de modifier les champs `hint_string` sauf si nécessaire.

Avertissement

- Nous ne recommandons pas de modifier les chaînes de caractères **KEY** afin d'éviter des actions non attendues de la part de l'application.

L'application recherche la meilleure traduction correspondante en fonction des données de localisation du produit. Si cela est le cas, l'application ajoutera la clé au fichier. En cas de correspondance, les anciennes valeurs seront remplacées par les nouvelles.

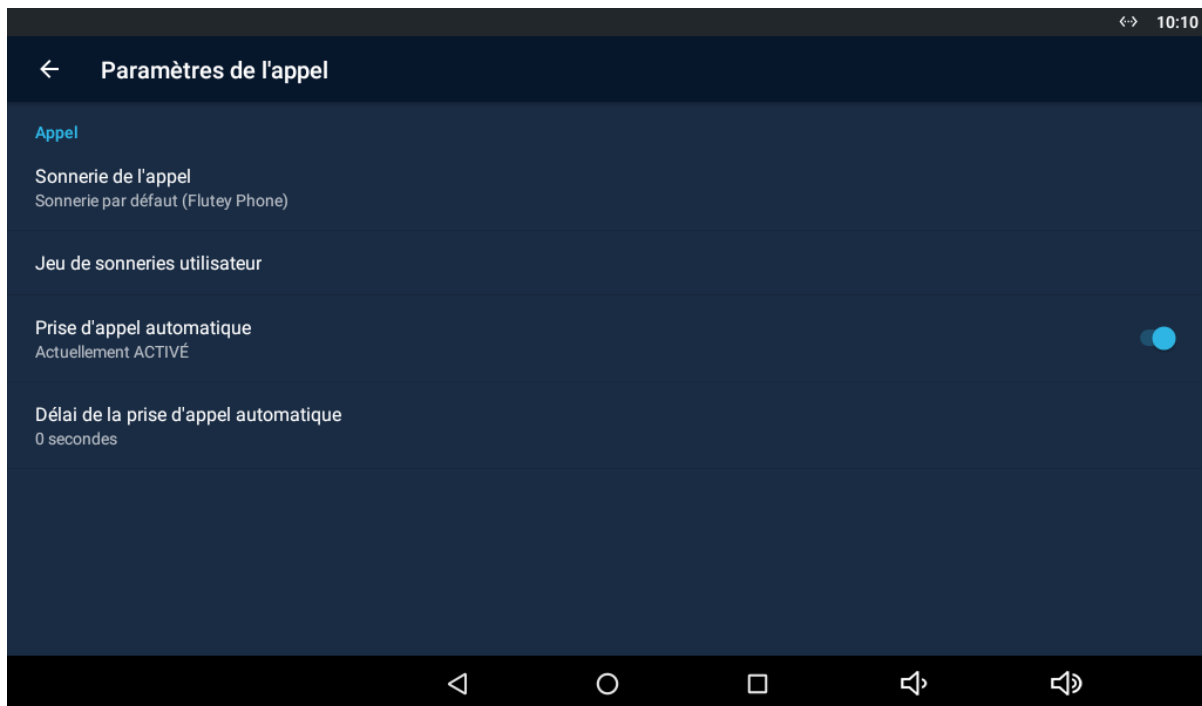
L'application détecte le changement d'état de la Localisation Personnalisée. Si cette fonction est activée et que le fichier de traduction personnalisée correspondant est disponible sur le moniteur, alors l'application ajoutera la clé Key à la carte comme mentionnée ci-dessus.

Observation

- Les chaîne de caractères non traduites seront affichées en langue Anglaise.

3.3.3.2 Paramètres de l'appel

Cette section permet de définir les paramètres des appels.

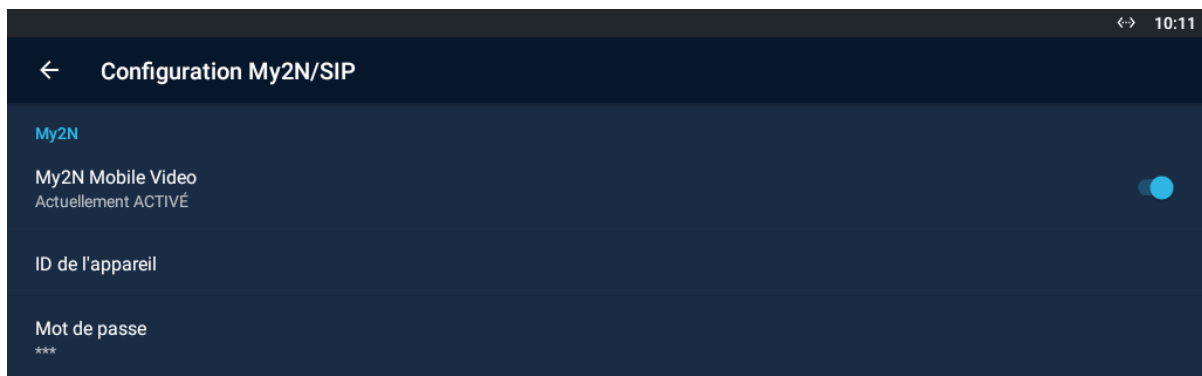


APPEL

- **Sonnerie de l'appel** – Sélectionner la sonnerie par défaut de l'application 2N® IP Mobile.
- **Jeu de sonneries utilisateur** – Charger un fichier audio à utiliser. Le fichier doit être au format .wav, 15 MO de 15 secondes, PCM8/PCM16.
- **Prise d'appel automatique** – Paramétrer le décrochage automatique des appels.
 - **Délai de prise d'appel automatique** – Paramétrer le délai du décrochage automatique de l'appel entre 0 et 20 secondes.

3.3.3.3 Configuration My2N/SIP

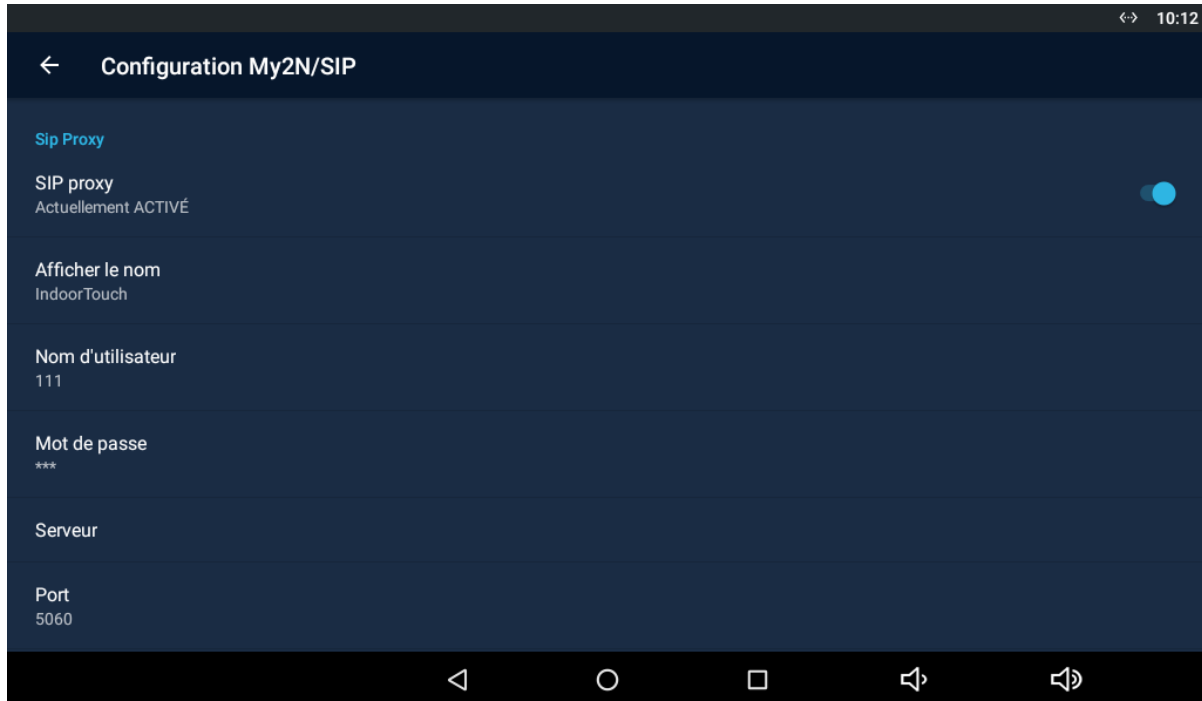
Cette section décrit comment configurer les paramètres My2N et SIP Proxy.



MY2N

- **My2N Mobile Video** – Activer / Désactiver l'application 2N® IP Mobile.

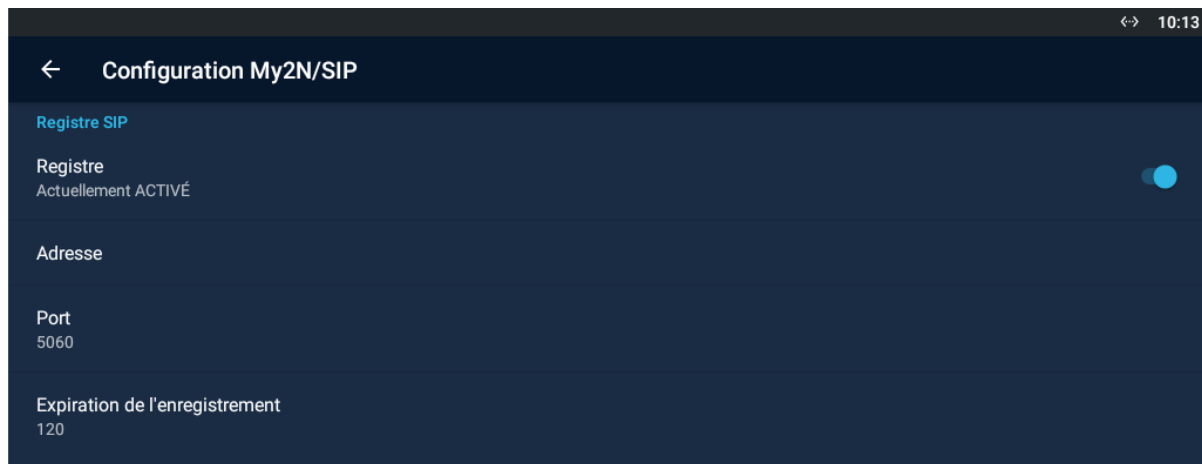
- **ID de l'appareil** – Définir l'ID du moniteur assigné par l'application **2N® IP Mobile**.
- **Mot de passe** – Définir le mot de passe du moniteur pour l'authentification à l'application **2N® IP Mobile**, généré automatiquement.



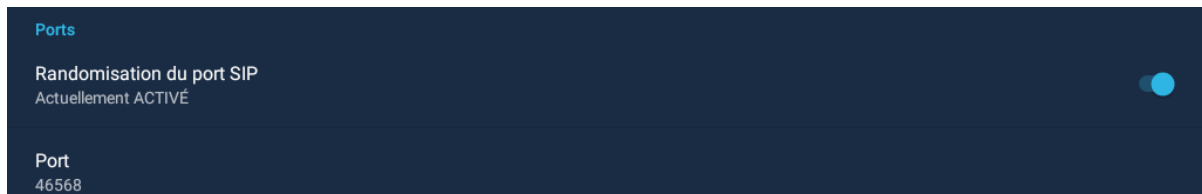
SIP PROXY

- **SIP Proxy** – Activer / Désactiver le SIP Proxy.
- **Afficher le nom** – Définir le nom du compte à afficher dans l'application.
- **Nom d'utilisateur** – Paramétrer le nom d'utilisateur de connexion au serveur SIP Proxy.
- **Mot de passe** – Paramétrer le mot de passe du serveur SIP Proxy.
- **Serveur** – Paramétrer l'adresse IP / Nom de domaine du serveur SIP Proxy.
- **Port** – Paramétrer le port du serveur SIP Proxy (5060 par défaut).
- **Transport** – Sélectionner le protocole TCP ou UDP.

REGISTRE SIP



- **Registre** – Paramétrer l'adresse IP / Nom de domaine du serveur SIP Proxy.
- **Adresse** – Paramétrer l'adresse d'enregistrement IP / Nom de domaine du serveur SIP Proxy.
- **Port** – Paramétrer le port du serveur SIP Proxy (5060 par défaut).
- **Expiration de l'enregistrement** – Paramétrer la date d'expiration de l'enregistrement, cela affectera le réseau et l'enregistrement SIP en envoyant périodiquement des demandes d'enregistrement. L'enregistrement SIP peut modifier la limite d'expiration sans en communiquer les informations.



PORTS

- **Randomisation du port SIP** – Port généré aléatoirement permettant aux applications d'écouter via celui-ci. Lorsqu'un paramètre est modifié, le produit est ré-enregistré avec le SIP Proxy ou le service My2N.
- **Port** – Définir le port SIP manuellement dans le cas où la fonction Randomisation du port SIP serait activée.

✓ Conseil

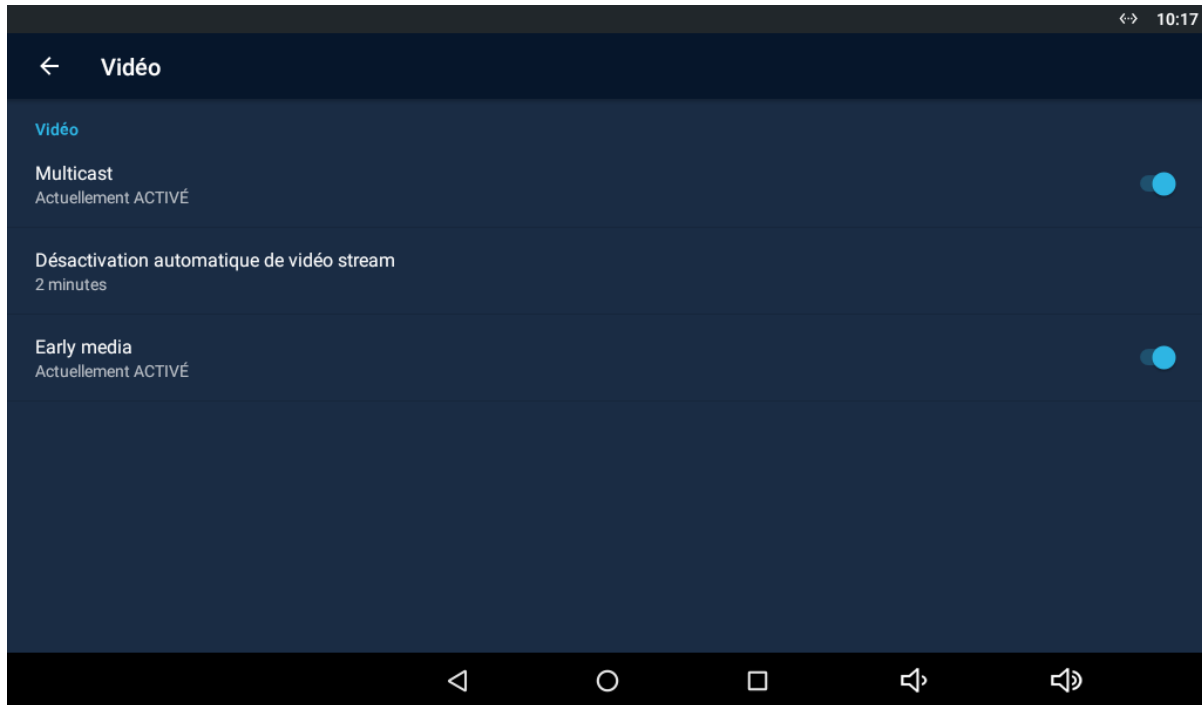
- Se référer à la faq.2n.cz pour plus d'informations sur les paramètres des appels SIP Proxy.

Avertissement

- Les services SIP Proxy et My2N ne peuvent être actifs en même temps.

3.3.3.4 Vidéo

Cette section décrit comment paramétrer les options vidéos.



VIDÉO

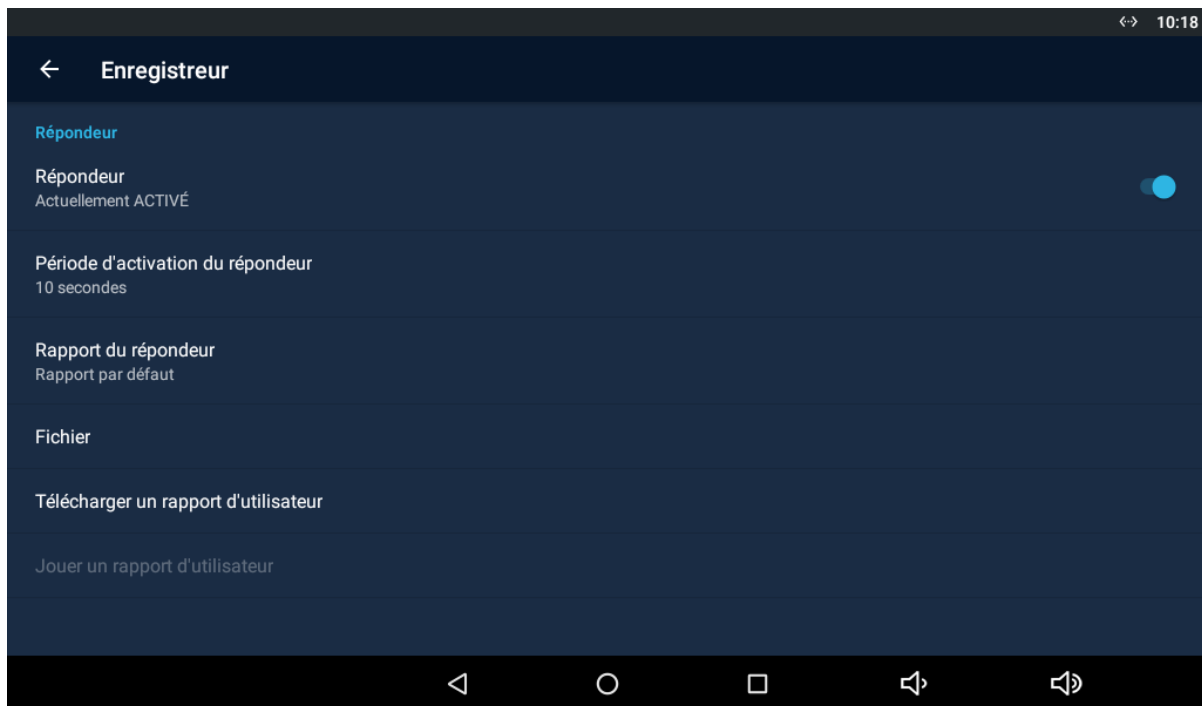
- **Multicast** – Sélectionner le type de transmission du flux vidéo depuis un interphone **2N IP**.
- **Désactivation automatique de vidéo stream** – Paramètre la durée pendant laquelle le flux vidéo de la pré-visualisation de l'interphone **2N IP** est affiché.
- **Early media** – Active / Désactive la transmission du flux vidéo lorsqu'un appel est émis depuis des produits enregistrés sur le SIP Proxy.

Conseil

- Se référer au faq.2n.cz pour plus d'informations Multicast/Unicast.

3.3.3.5 Enregistreur

Cette section permet de définir les paramètres du Répondeur.



RÉPONDEUR

- **Répondeur** – Active / Désactive la fonction Répondeur.
- **Période d'activation du répondeur** – Paramètre le délais de déclenchement du répondeur lors d'un appel.
- **Rapport du répondeur** – Définir l'annonce à jouer lors de l'activation du répondeur.
 - **Annonce par défaut** – Annonce incluse dans le package **2N® IP Mobile**.
 - **Annonce provenant d'un fichier** – Utiliser une annonce provenant d'un fichier.
 - **Annonce enregistrée** – Utiliser une annonce enregistrée.
- **Fichier** – Affiche la structure du répertoire du fichier.
- **Télécharger un rapport d'utilisateur** – Télécharger une annonce à utiliser. Le format du fichier doit être .wav, 15 MO de 15 secondes, PCM8/PCM16.
- **Jouer un rapport d'utilisateur** – Jouer l'annonce activée.

 **Note**

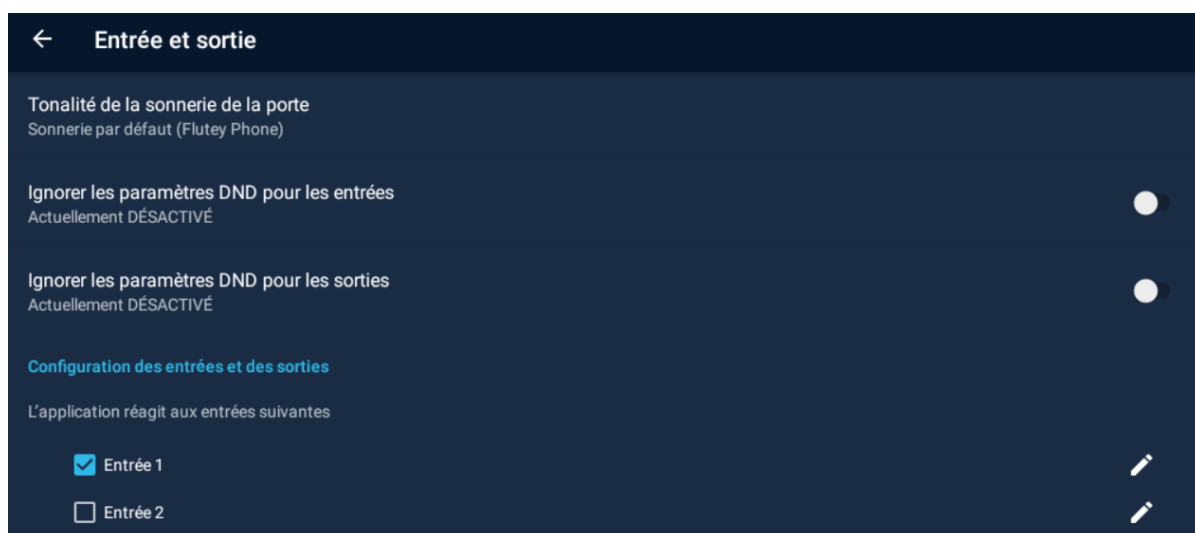
- La durée maximale de l'enregistrement ne peut excéder 20 secondes.

Observation

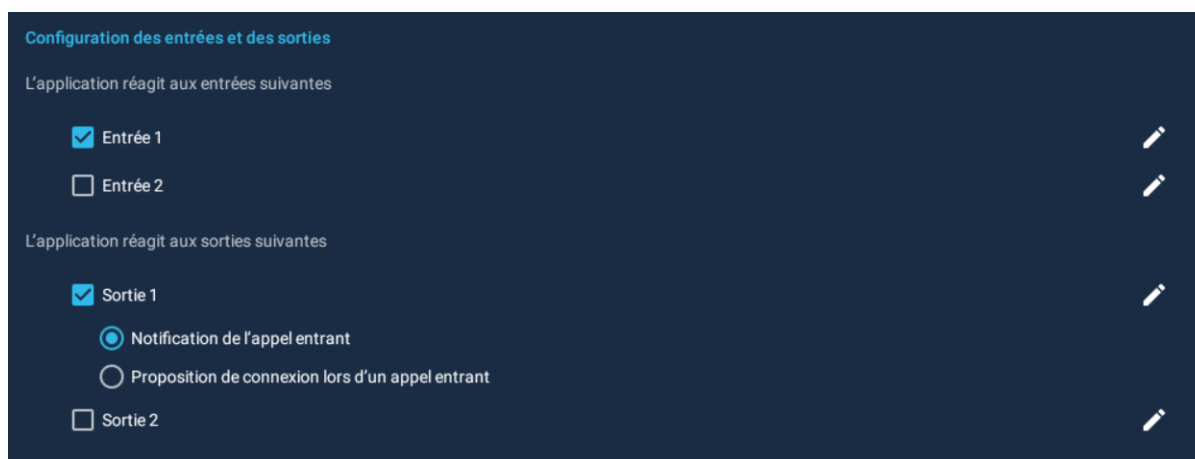
- Si la fonction Répondeur est activée, l'appel sera décroché et enregistré sur un seul moniteur. Si cette fonction est activée sur plusieurs moniteurs sur le réseau, et si l'appel est destiné à plusieurs moniteurs ou produits, celui-ci sera décroché et enregistré par le premier moniteur à décrocher (si le délais d'activation du répondeur est le même pour tous les moniteurs) ou par le moniteur dont le délais d'activation du répondeur est le plus bas. Dans le cas de réseaux chargés ou perturbés, il est possible de constater une latence sur le décrochage dans le cas ou le délais d'activation est le même pour plusieurs moniteurs.

3.3.3.6 Entrée et Sortie



Cette section permet de définir les paramètres d'Entrée et Sortie du moniteur.



- **Tonalité de la sonnerie de la porte** – Permet de sélectionner la sonnerie par défaut de la porte d'entrée de l'utilisateur. La durée de la tonalité lorsque la sonnette est activée est fixée à 10 s.
- **Ignorer les paramètres DND pour les entrées** – En activant ce paramètre, le mode DND sera ignoré lors de l'activation de l'entrée.
- **Ignorer les paramètres DND pour les sorties** – En activant ce paramètre, le mode DND sera ignoré lors de l'activation de la sortie.



Configuration des entrées et des sorties – définit quelle entrée est reliée à quelle sortie et quelle est sa fonction.

- **L'application réagit aux entrées suivantes** – Sélection des entrées utilisées, les deux entrées peuvent être utilisées simultanément.
 - **Entrée 1,2** – Active l'entrée à laquelle le bouton de sonnerie est connecté.
- **L'application réagit aux sorties suivantes** – Sélection des sorties utilisées, les deux sorties peuvent être utilisées simultanément.
 - **Sortie 1,2** – Active la sortie pour la connexion du relais. La sortie peut avoir jusqu'à 2 entrées connectées simultanément.
 - **Notification de l'appel entrant** – En appuyant sur le bouton de sonnerie, la notification s'affiche sur l'écran de l'appareil et un signal sonore est émis. Les sonneries de notification peuvent être mises en sourdine en appuyant sur le bouton rouge .
 - **Proposition de connexion lors d'un appel entrant** – Lorsque le bouton de sonnerie est actionné, la notification s'affiche sur l'écran de l'appareil, un signal sonore est émis et, selon les paramètres de l'utilisateur, il est possible de commander à distance l'activation du verrouillage de l'entrée 1 ou 2.
-  – L'icône du crayon permet de donner un nom d'utilisateur aux entrées et aux sorties.

✓ Conseil

- Pour un fonctionnement correct, il convient de suivre le schéma de branchement indiqué sur la carte mère du dispositif. Une description détaillée de la carte est représentée au chapitre [2.1 Avant de démarrer](#).
- Une description détaillée de la connexion du bouton de sonnette est disponible [ici](#).
- Une description détaillée de la connexion du relais est disponible [ici](#).

Note

- Tous les appels, y compris les notifications de sonneries entrantes et manquées, sont enregistrés dans la liste des appels.

Observation

- Si l'utilisateur ne réagit pas et ne déverrouille pas la serrure de la porte durant la notification de la sonnerie, il peut le faire rétrospectivement dans le détail de l'événement manqué qui se trouve dans la liste des appels.
- L'appui consécutif sur les deux boutons de sonnerie dans un délai de 10 secondes entraîne une collision. Au moment de la notification de la sonnerie du premier bouton de sonnerie, lorsque le deuxième bouton sonne, la notification s'affiche avec la possibilité de commuter les entrées connectées ou de masquer la notification en appuyant sur le bouton OK. Après avoir masqué ou confirmé la commutation de l'entrée, on revient à la notification du premier bouton de sonnerie enfoncé.
- Lorsque les deux entrées sont activées et que l'on appuie à nouveau sur le même bouton de sonnerie dans les 10 secondes, la première notification est enregistrée comme un appel manqué dans la liste des appels.

3.4 Mise à jour du moniteur

Il est possible de mettre à jour le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** de 2 façons : En utilisant une carte microSD ou en utilisant l'interface Web du moniteur.

Procédure de mise à jour avec la carte microSD :

1. Télécharger la dernière version du logiciel **2N® Indoor Touch 2.0 Full Upgrade** depuis le site internet www.2n.cz.
2. Utiliser une microSD d'une capacité maximum de 16 GO et formatée FAT32.
3. Copier le fichier *.ZIP téléchargé dans la racine de la carte microSD (nommer le fichier **upgrade.zip**). Dé-zipper le dossier à la racine également.
4. Insérer la carte microSD dans l'emplacement prévu à cet effet sur le côté gauche du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** (se référer à la section [2.1 Avant de démarrer](#)).
5. Réinitialiser le moniteur comme indiqué ci-dessous :
 - a. Presser brièvement le bouton Reset situé à l'arrière du produit (se référer à la section [2.1 Avant de démarrer](#)), ou
 - b. Cliquer sur le bouton Restart dans la partie Système / Sauvegarde & réinitialisation situé dans la partie configuration de l'interface du moniteur.
6. Si le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** détecte le bon fichier, la procédure de mise à jour se lancera automatiquement. Un message d'erreur apparaîtra dans le cas contraire.
7. Retirer la carte microSD après la fin de la mise à jour et sélectionner une des options suivantes :
 - a. Cliquer sur l'écran afin de redémarrer le moniteur.

- b. Toucher l'écran et maintenir la pression pendant 5 secondes afin de réinitialiser les paramètres d'usine.

Avertissement

- Ne jamais retirer la carte microSD durant la procédure de mise à jour afin d'éviter des dommages irréversibles.
- L'interruption de la procédure de mise à jour ne peut se faire que durant les 10 premières secondes uniquement tant que le produit le propose. La mise à jour ne pourra pas être annulée après ce délai. Ne pas oublier de retirer la carte microSD après la fin de la procédure de mise à jour afin d'éviter de relancer une procédure au prochain redémarrage.

Procédure de mise à jour via l'interface Web :

1. Télécharger la dernière version du logiciel **2N® Indoor Touch 2.0 Full Upgrade** depuis le site internet www.2n.cz.
2. Dé-zipper le dossier téléchargé.
3. Entrer l'adresse IP du moniteur dans l'explorateur internet afin d'accéder à l'interface Web du produit.
4. S'identifier et ouvrir la section Maintenance.
5. Sélectionner la mise à jour logicielle et charger le fichier *.zip inclus dans le dossier téléchargé.
6. Après chargement et vérification, cliquer sur Mise à jour.
7. Le moniteur va redémarrer et lancer la procédure de mise à jour automatiquement.

Observation

- La procédure de mise à jour peut durer 10 minutes ou plus.
- Ne jamais interrompre la procédure de mise à jour (coupure d'alimentation, retrait de la carte microSD...).
- Le premier démarrage après une procédure de mise à jour peut prendre quelques minutes.
- Les données utilisateur ne sont pas effacées durant la procédure de mise à jour.

4. Configuration de l'applications Interphones

Cette section décrit la configuration de l'application pré-installée **Interphones**.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [4.1 Description de l'application](#)
- [4.2 Environnement de l'application et configuration](#)
 - [4.2.1 Appareil](#)
 - [4.2.2 Liste des appels](#)
 - [4.2.3 Clavier de numérotation](#)
 - [4.2.4 Paramètres](#)
- [4.3 Notifications dans l'environnement du moniteur 2N® Indoor Touch 2.0](#)
- [4.4 Utilisation de l'application](#)
 - [4.4.1 Appels sur le réseau LAN](#)
 - [4.4.2 Appels via un serveur SIP Proxy](#)
 - [4.4.3 Appels via 2N® Mobile Video](#)
- [4.5 Informations supplémentaires](#)
 - [4.5.1 Résolution des problèmes](#)

4.1 Description de l'application

L'application **2N® IP Mobile** est spécialement conçue pour permettre les appels entre les interphones **2N IP** et les moniteurs **2N® Indoor Touch 2.0**.

L'application **2N® IP Mobile** est incluse dans le logiciel du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0**.

L'application **2N® IP Mobile** paramètre les appels entre les moniteurs **2N® Indoor Touch 2.0**.

L'application **2N® IP Mobile** paramètre les appels entre les moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** et les smartphones.

L'application **2N® IP Mobile** paramètre les appels via le portail **2N® Mobile Video**.

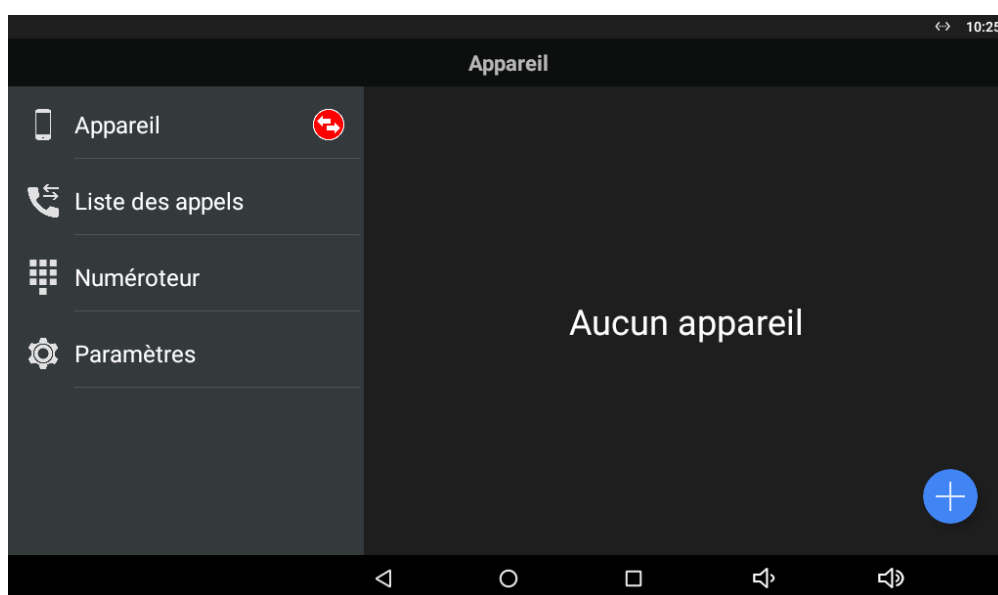
L'application **2N® IP Mobile** paramètre les appels SIP Proxy avec les autres produits et applications supportant le protocole SIP.

Observation

- S'assurer de toujours utiliser la dernière version logicielle des **interphones 2N IP** ou du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** afin que le fonctionnement soit optimal.

4.2 Environnement de l'application et configuration

L'application **2N® IP Mobile** affiche la fenêtre Appareil au démarrage :



Le menu principal comprend les onglets suivants :

- **Appareil** – Liste des appareils ajoutés : Interphones **2N IP**, moniteurs **2N® IndoorTouch 2.0**, **2N® Mobile Video** ou, si la fonction SIP Proxy est utilisée, tout autre produit supportant le protocole SIP.
- **Liste des appels** – Liste des appels entrants / sortants réalisés.
- **Numéroteur** – Composer un numéro d'appel manuellement si l'application est enregistrée avec un serveur SIP Proxy.
- **Paramètres** – Paramètres **2N® IP Mobile**.

✓ Conseil

- Les paramètres **2N® IP Mobile** sont disponibles également via l'interface Web de configuration du moniteur **2N® IndoorTouch 2.0**.


4.2.1 Appareil

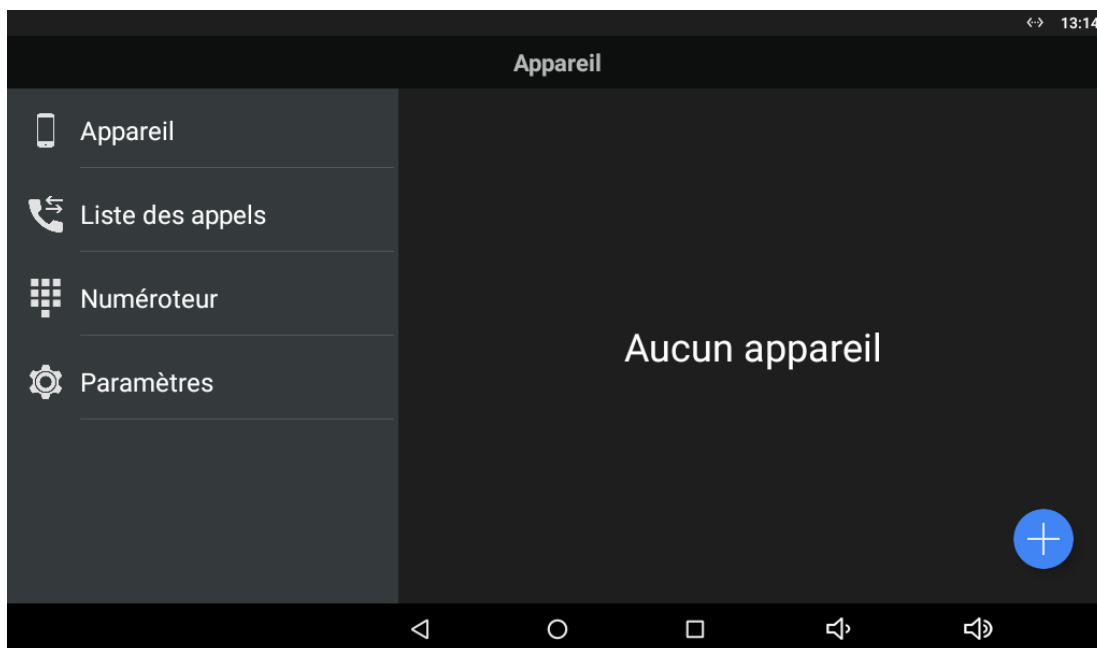
La section Appareil permet d'ajouter des interphones **2N IP**, **des moniteurs 2N® Indoor Touch 2.0**, des appareils **2N® Mobile Video** et des appareils enregistrés sur le même serveur SIP Proxy. Les interphones **2N IP** et les **moniteurs 2N® Indoor Touch 2.0** sont détectés automatiquement sur le réseau LAN via l'application **2N® IP Mobile**. Les produits connectés sur un autre réseau LAN ont besoin d'un serveur SIP Proxy et doivent être ajoutés manuellement. Il est possible d'ajouter des produits depuis des groupes (LAN / Proxy / My2N).

Note

- L'application ne peut supporter simultanément une connexion avec un serveur SIP Proxy et une connexion avec le service **2N® Mobile Video**. Par conséquent, les appareils ajoutés sont également commutés. Le compte de connexion SIP Proxy, la création d'un appareil SIP Proxy et l'ajout d'un produit sauvegardent les produits. Lors de la connexion, l'application **2N® Mobile Video** se souvient de ces appareils et les ajoute à la liste des appareils après la reconnexion du serveur SIP Proxy. Les appareils ajoutés depuis le réseau sont toujours visibles depuis le menu Appareil.



Ajout des appareils

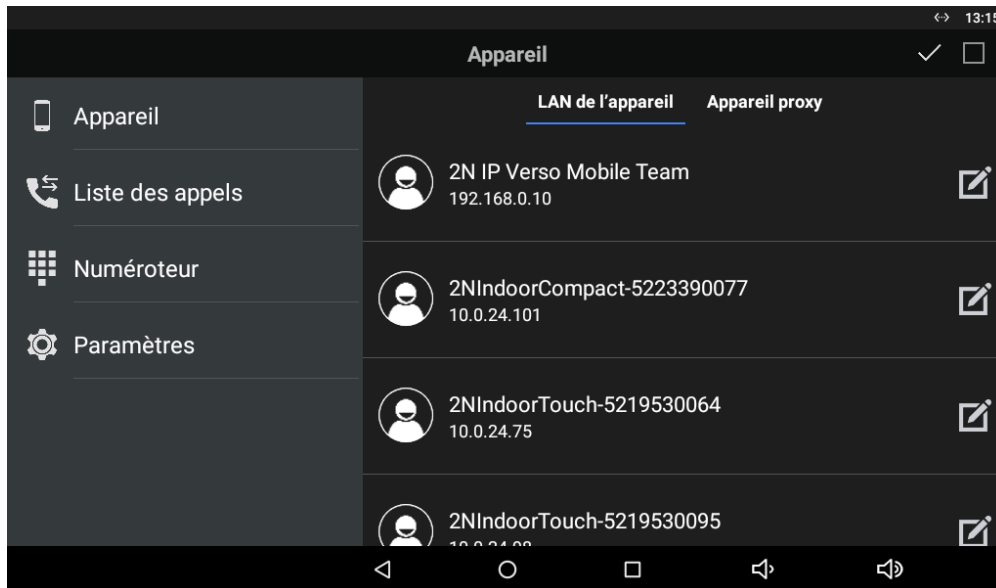
Cliquer sur l'icone  située sur le coin inférieur droit de la fenêtre Appareil afin d'entrer dans le menu d'ajout des appareils.




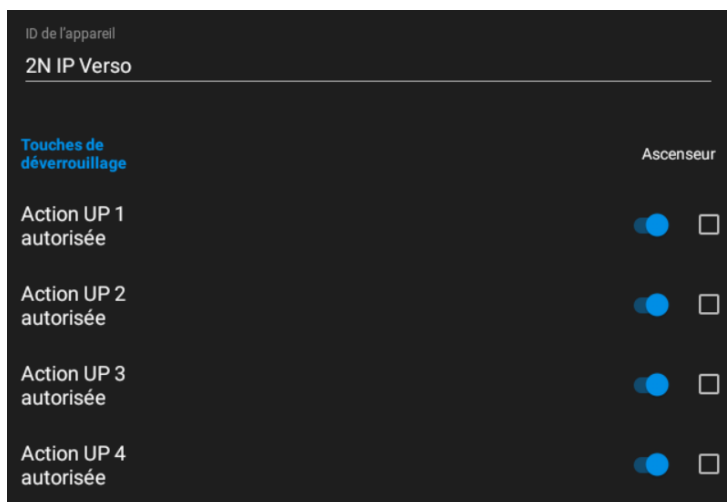
LAN de l'appareil

Tous les interphones **2N IP** et les moniteurs **2N® Indoor Touch 2.0** sont détectés automatiquement sur le même réseau LAN dans la fenêtre principale Appareil/LAN. Cliquer sur une ligne afin de retirer un appareil sélectionné. Chaque appareil est identifié par un

nom et une adresse IP. L'appareil sélectionné est identifié par l'icone . Cliquer sur l'icone  située sur le coin supérieur droit afin de sélectionner tous les appareils listés.



Cliquer sur l'icone  afin de modifier le nom de l'appareil.



- **ID de l'appareil** – Identification de l'appareil.
- **Touches de déverrouillage** – Affiche une liste des boutons de l'appareil.
- **Action UP 1-4 autorisée** – Détermine si le bouton est affiché à l'écran.
- **Ascenseur** – En cochant le bouton sélectionné, celui-ci apparaîtra uniquement comme une icône d'ascenseur sur l'écran durant l'appel.

Paramètres de la caméra externe

Autorisé

IP/Domaine

Nom d'utilisateur


Mot de passe

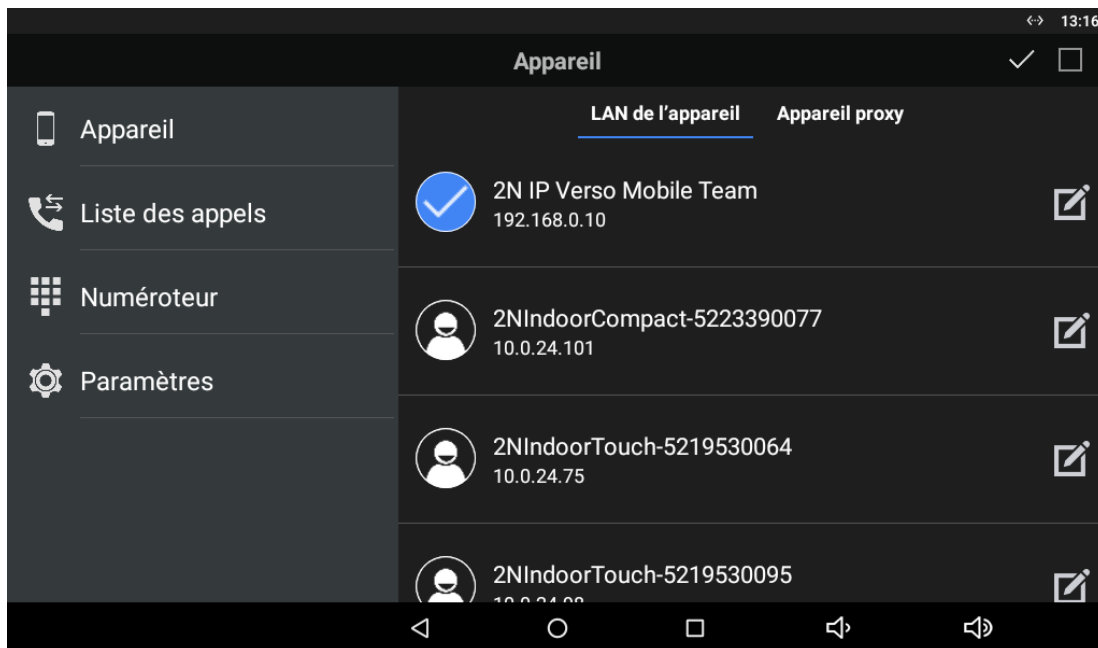
Primaire

- **Paramètres de la caméra externe** – Paramètres de connexion pour une caméra externe IP Axis :
 - **Autorisé** – Autorise les paramètres de la caméra externe.
 - **IP/Domaine** – Renseigner les paramètres adresse IP / nom de domaine de la caméra Axis.
 - **Nom d'utilisateur** – Renseigner les paramètres le login du flux vidéo caméra Axis.
 - **Mot de passe** – Renseigner les paramètres le mot de passe du flux vidéo caméra Axis.
 - **Primaire** – Sélectionner le flux vidéo par défaut utilisé : Caméra externe ou flux vidéo de la caméra interne.

HTTP Protocole HTTPS Protocole

- **HTTP / HTTPS Protocole** – Définit le protocole d'autorisation.

Cliquer sur l'icone  située sur le coin supérieur droit du panneau afin de sauvegarder les appareils sélectionnés sur le réseau LAN. L'application retournera par la suite au menu appareil affichant ainsi les appareils sélectionnés.



Appareil proxy

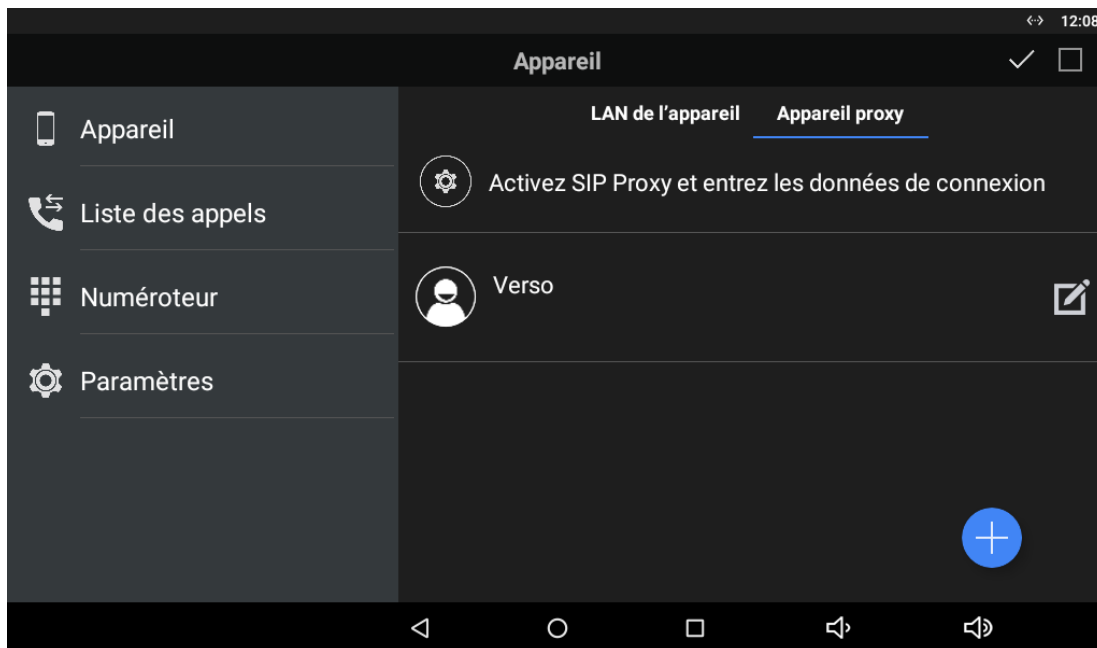
Afin de devenir un appareil Proxy, l'appareil doit être au préalable enregistré avec un serveur SIP Proxy.


Note

- L'application ne permet pas d'ajouter, créer ou éditer un appareil SIP Proxy sans être correctement connectée à un serveur SIP Proxy.




Enregistrement Proxy

L'application **2N® IP Mobile** et les appareils supportant le protocole SIP ne peuvent uniquement communiquer ensemble que s'ils sont enregistrés avec le même serveur SIP Proxy.



Cliquer sur l'icône  afin d'accéder au menu de configuration My2N/SIP. Activer la fonction SIP Proxy et éditer les paramètres de connexion du serveur SIP Proxy. Se référer au chapitre 4.4.2 Appel SIP Proxy Server pour plus de détails.

Paramétrer correctement l'application **2N® IP Mobile** pour enregistrer le moniteur avec un serveur SIP Proxy. Vérifier l'icône de notification dans le menu principal Appareil afin d'obtenir l'état de l'enregistrement.


1.  – L'application est correctement enregistrée avec le serveur SIP Proxy.
2.  – L'application tente de s'enregistrer avec le serveur SIP Proxy – Non ok pour l'instant.
3.  – L'enregistrement est inactif dû à l'inactivité du serveur SIP Proxy ou un rejet de l'authentification.





Observation

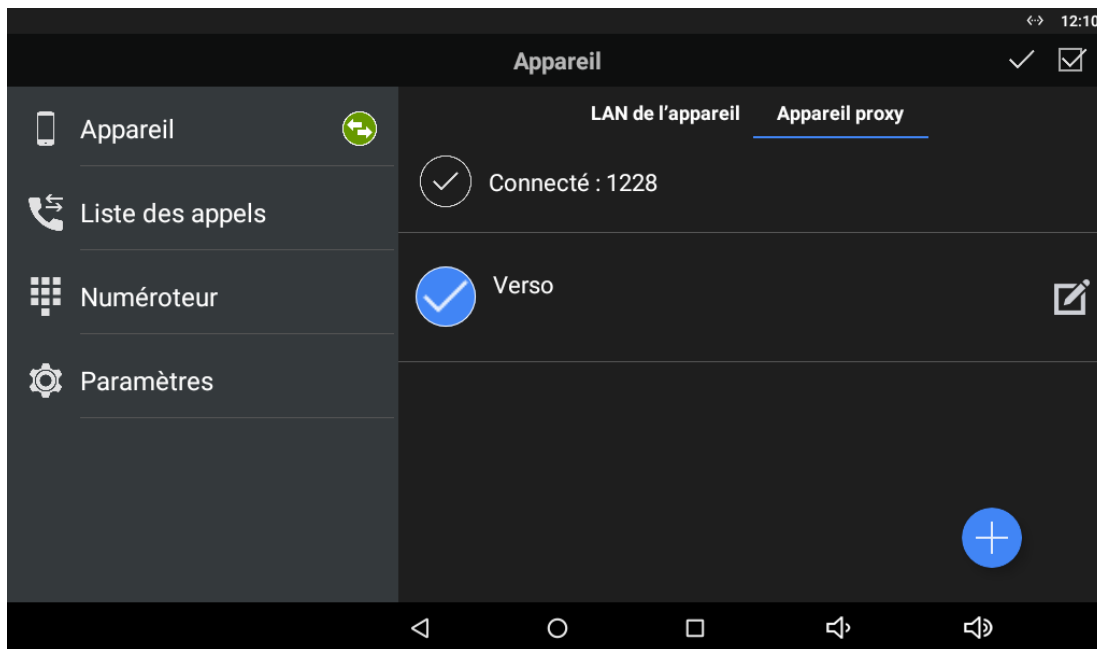
- L'application **2N® IP Mobile** a besoin d'un délais minimum d'expiration de l'enregistrement de 60 secondes. Si ce délais est plus court, l'application peut rester non connectée au serveur SIP Proxy.

Ajout d'un appareil Proxy

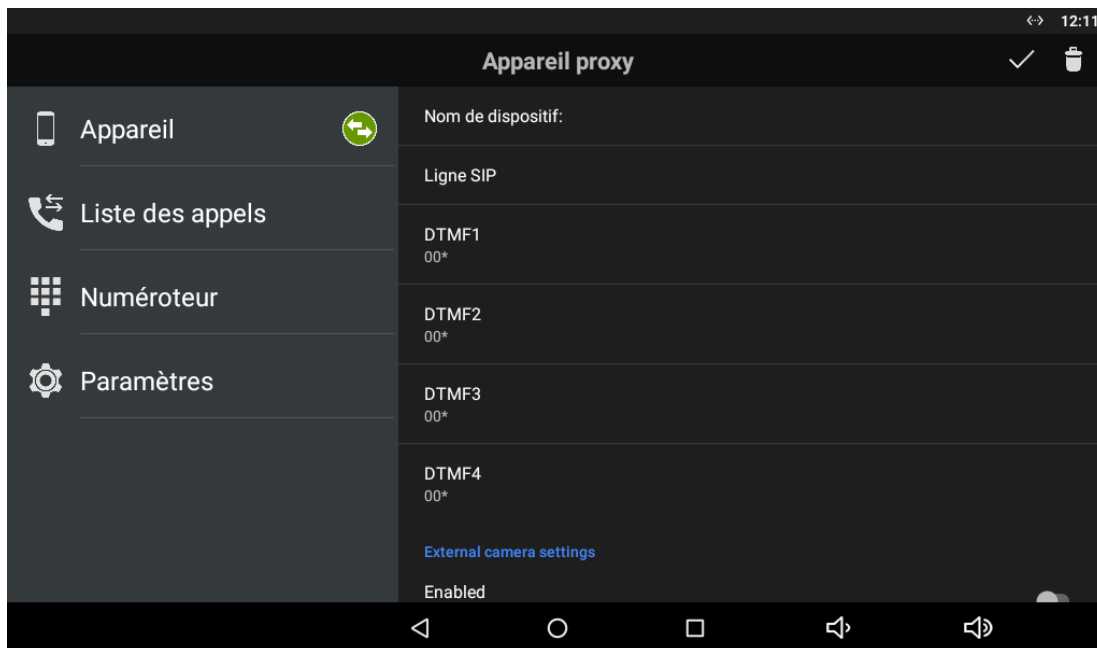
Une fois la procédure de connexion et d'enregistrement du **2N® IP Mobile** auprès du serveur SIP Proxy correctement réalisée, il est désormais possible d'ajouter un appareil SIP Proxy à la liste

manuellement. Cliquer une fois de plus sur l'icône  située sur le coin inférieur droit de la fenêtre principale Appareil afin de rentrer dans le menu d'ajout d'appareils. Utiliser l'onglet situé sous la barre de titre de l'application afin de basculer la fenêtre sur les appareils Proxy.

Les unités sélectionnées sont indiquées avec l'icône . Cliquer sur l'icône  située sur le coin supérieur droit afin de sélectionner toutes les unités. Cliquer sur l'icône  afin de modifier le nom des appareils. Cliquer sur l'icône  afin de sauvegarder les appareils Proxy sélectionnés. L'application retournera par la suite au menu Appareil et affichera les appareils sélectionnés.



Cliquer sur l'icône  afin d'ajouter un appareil SIP Proxy.



Renseigner les paramètres suivants :

- **ID de l'appareil** – Définir le nom de l'appareil afin de l'identifier dans l'application **2N® IP Mobile** – uniquement utilisé par l'application.
- **Ligne SIP** – Paramétrer la ligne à composer par l'application **2N® IP Mobile** pour un appel sortant.
- **DTMF1-4** – Paramétrer le code DTMF à envoyer lors d'un appui sur les boutons de déverrouillage 1-4. Utilisé principalement pour l'envoi de code DTMF vers les interphones **IP 2N** et le déverrouillage.
- **Paramètres de la caméra externe** – Paramètres de connexion pour une caméra externe IP Axis :
 - **Autorisé** – Activé/Désactivé
 - **IP/Domaine** – Renseigner les paramètres adresse IP / nom de domaine de la caméra Axis.
 - **Nom d'utilisateur** – Renseigner les paramètres le login du flux vidéo caméra Axis.
 - **Mot de passe** – Renseigner les paramètres le mot de passe du flux vidéo caméra Axis.
 - **Primaire** – Sélectionner le flux vidéo par défaut utilisé : Caméra externe ou flux vidéo de la caméra interne.
 - **HTTP/HTTPS** – Définit le protocole d'autorisation.

Appareil My2N

Les appareils My2N sont des unités provenant du service **2N® Mobile Video**. Tout comme les unités SIP Proxy, les appareils My2N ne peuvent être ajoutés à la liste tant que l'application n'est pas connectée au Cloud www.my2n.com.

⚠ Note

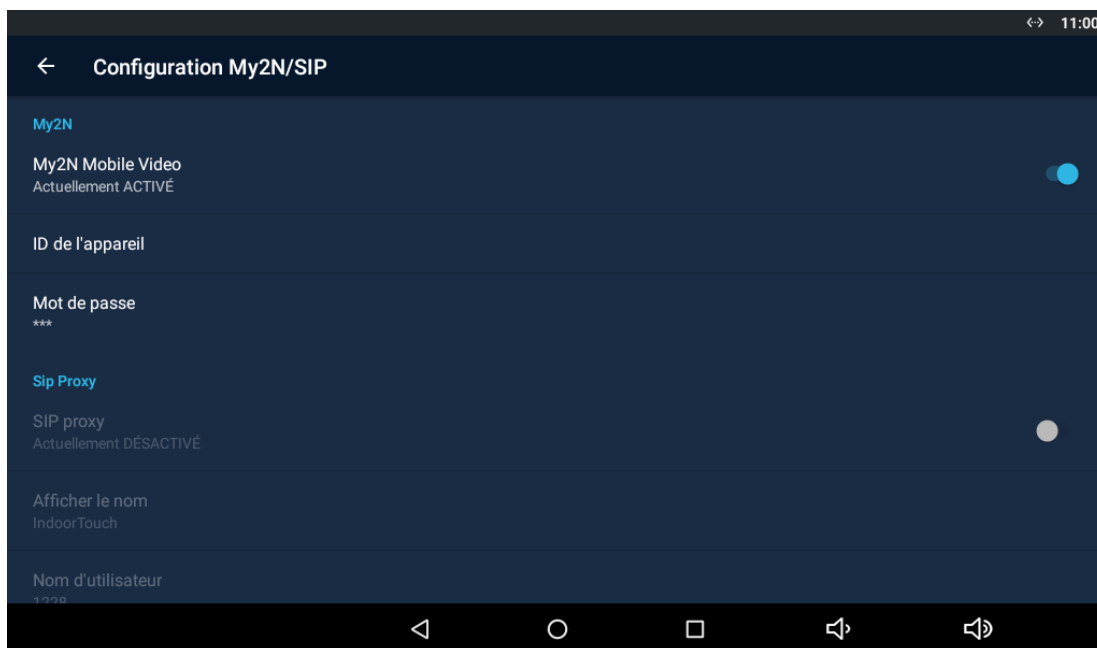
- S'assurer d'avoir un compte MY2N et qu'un moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** au moins a été ajouté au Cloud afin de pouvoir utiliser les fonctions du service **2N® Mobile Video**. Se référer à la faq.2n.cz pour plus de détails.

⚠ Avertissement

- Après expiration de la licence d'essai de 30 jours, il sera nécessaire d'acquérir une licence correspondante aux nombres d'unités enregistrées sur le Cloud. Les appels via le Cloud MY2N et les fonctionnalités seront désactivés dans le cas où la licence ne serait pas renouvelée.

Connexion au service




Afin de connecter l'application **2N® Mobile Video**, ouvrir le menu principal Paramètres et activer le service **My2N Mobile Video** afin déverrouiller les paramètres d'authentification. Se référer à la section [4.2.3 Calls via 2N® Mobile Video](#) pour plus de détails.




Une fois la procédure d'authentification correctement réalisée, le répertoire (liste des appareils) paramétré pour le moniteur sera automatiquement téléchargé et affiché dans la liste My2N, et

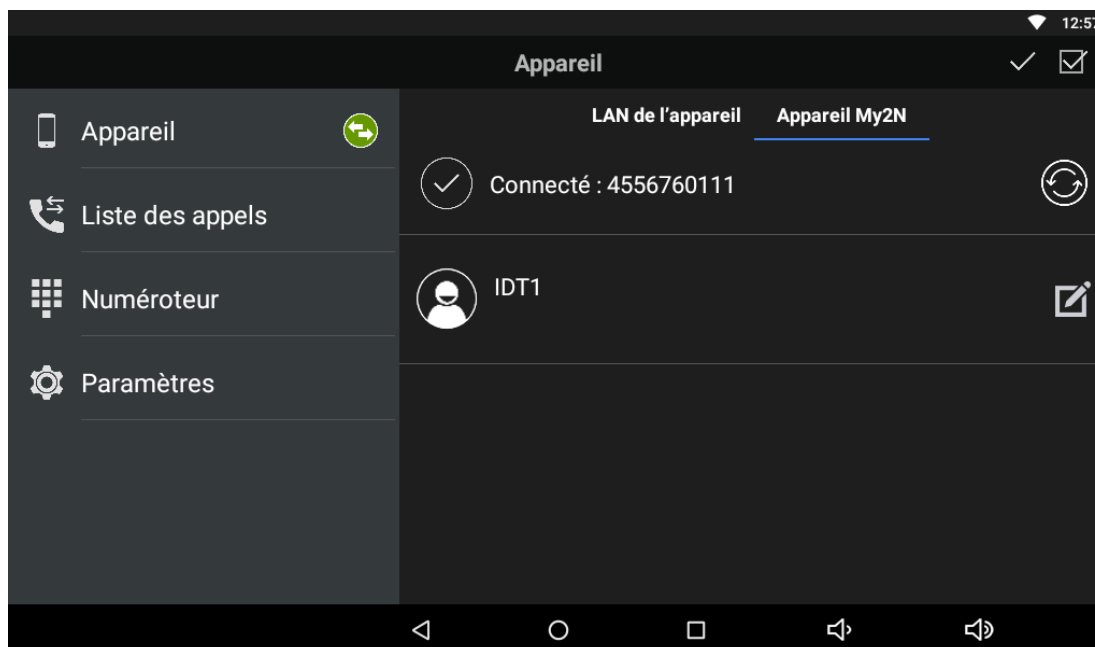
remplacera la liste des appareils Proxy. Le répertoire est également automatiquement ajouté au menu Appareil.




L'application indique l'état de la connexion avec le serveur **2N® Mobile Video** grâce aux icônes suivantes :



1.  – L'application a correctement téléchargé toutes les données et est correctement enregistrée avec le serveur **2N® Mobile Video**.
2.  – L'application a correctement téléchargé toutes les données et tente de s'enregistrer avec le serveur **2N® Mobile Video**.
3.  – L'authentification a échoué et n'est pas connectée avec le serveur **2N® Mobile Video**.

Ajout d'un appareil My2N

Une fois la procédure d'authentification et l'enregistrement effectués avec le service **2N® Mobile Video**, le répertoire téléchargé est affiché dans le menu Appareil. Il sera alors possible de modifier le nom des appareils et de les retirer de la liste. Cliquer pour cela sur l'icône  située dans le coin inférieur droit de la fenêtre principale Appareil afin d'accéder au menu d'ajout des appareils. Cliquer sur le bouton Appareil My2N afin d'accéder à la fenêtre de appareils My2N à ajouter.



Les unités sélectionnées sont indiquées avec l'icône . Cliquer sur l'icône  située sur le coin supérieur droit afin de sélectionner toutes les unités. Cliquer sur l'icône  afin de modifier




le nom des appareils. Cliquer sur l'icône  afin de sauvegarder les appareils My2N sélectionnés. L'application retournera par la suite au menu Appareil et affichera les appareils sélectionnés. Cliquer sur l'icône  afin de re-télécharger le répertoire sans s'authentifier.

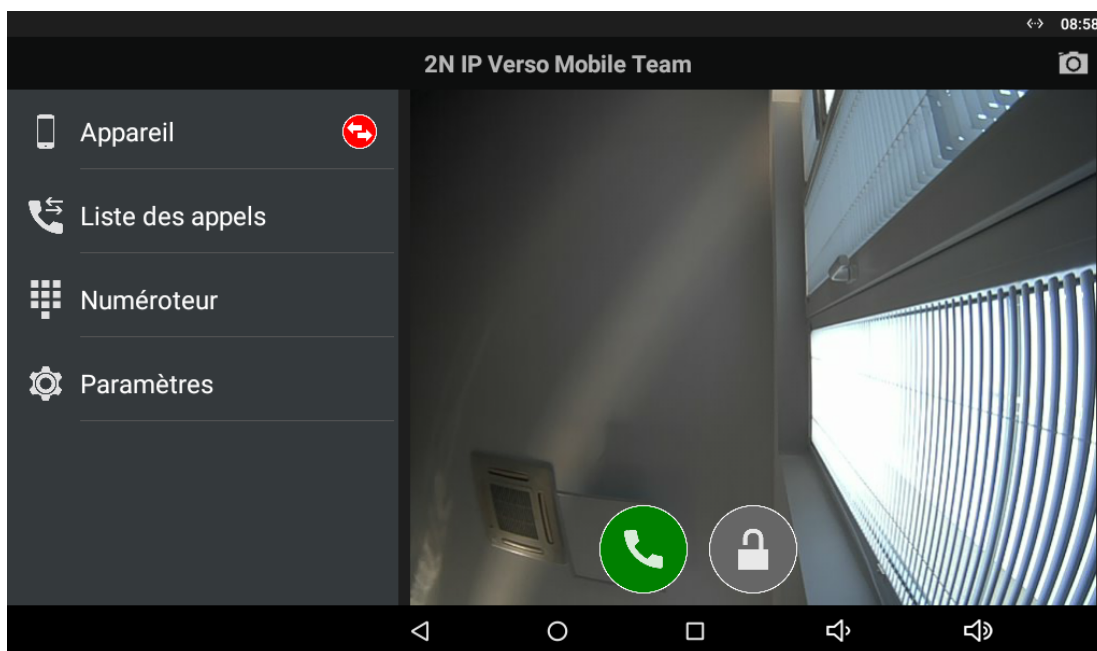
Note



- Le changement de nom n'est valable que dans l'application My2N et n'affecte pas le nom de l'unité renseigné dans le service Cloud My2N.


4.2.2 Liste des appels

L'onglet Liste des appels de l'application **2N® IP Mobile** affiche la liste des appels entrants / sortants au format suivant :

-  Sortant – Appel sortant
-  Entrant – Appel entrant
-  Manqué – Appel manqué




L'icône de l'appel est soit une capture d'une image de la caméra de l'interphone soit un avatar. L'avatar est affiché lorsque la fonction Autosnapshot est désactivée pour des produits sans caméra ou lorsqu'il a été impossible de capturer une image (pré-visualisation trop courte par exemple) – le temps de sonnerie est affiché à côté de l'icône représentant une cloche (). Cliquer sur le bouton  afin de rappeler l'appelant. Si la fonction Répondeur est activée,

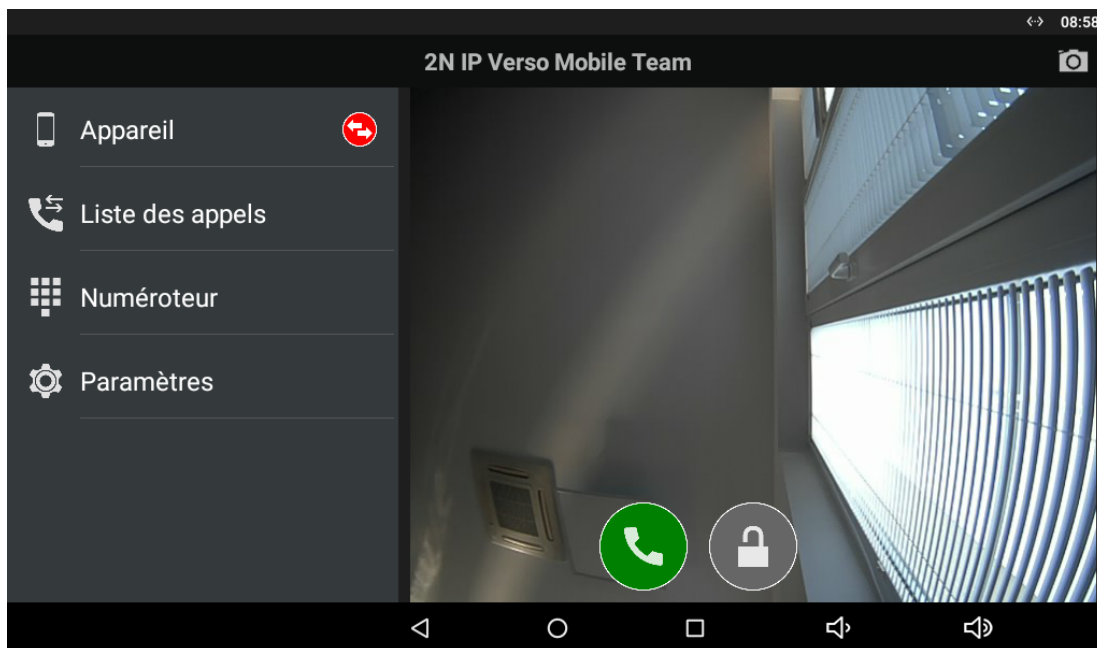
cliquer sur l'icône  afin de lancer le message enregistré. Utiliser l'icône de la corbeille situé sur le coin supérieur droit pour effacer les enregistrements.

⚠ Observation

- Une capture d'une image de la caméra n'est réalisée que lorsque la pré-visualisation vidéo est active pendant au moins 3 secondes.
- La liste des appels ne peut contenir que 30 enregistrements maximum.
- Lorsque la liste est pleine, le plus ancien enregistrement est automatiquement effacé et remplacé par le dernier.

Sélectionner un enregistrement à afficher. Les enregistrement incluent la durée de l'appel et une capture d'image de la caméra agrandie. Lancer l'enregistrement Audio/Vidéo si disponible.

Cliquer sur l'icône  situé dans le coin supérieur droit pour exporter l'enregistrement sur un support.



⚠ Observation

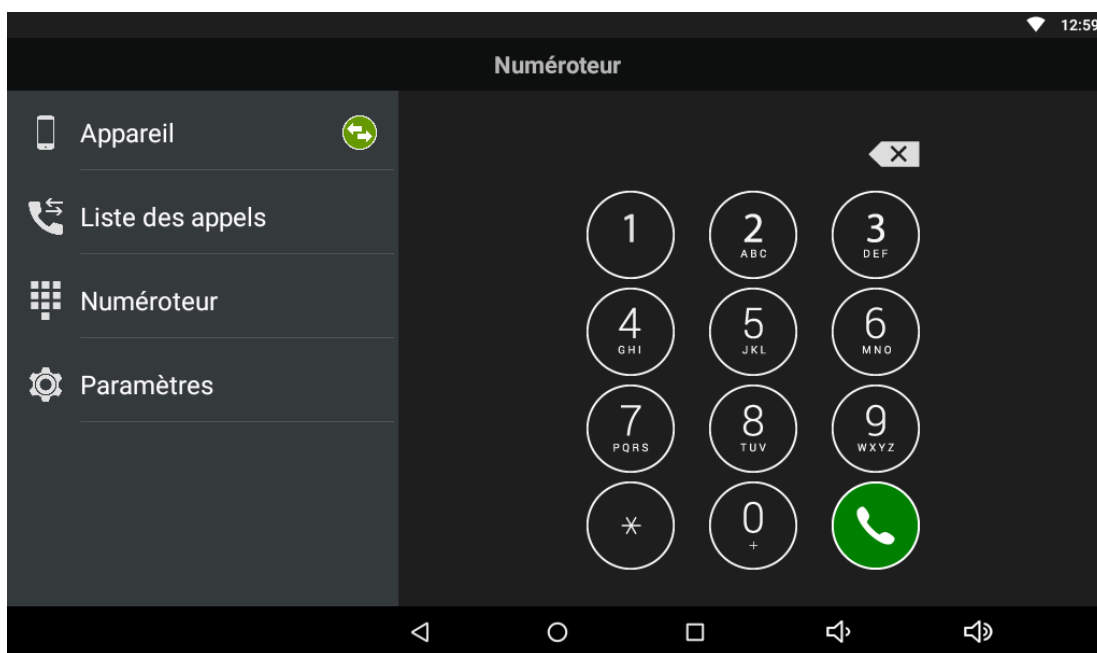
- Les appels sortants / entrants non répondus ont une durée d'appel égale à 0:00.

✓ **Conseil**

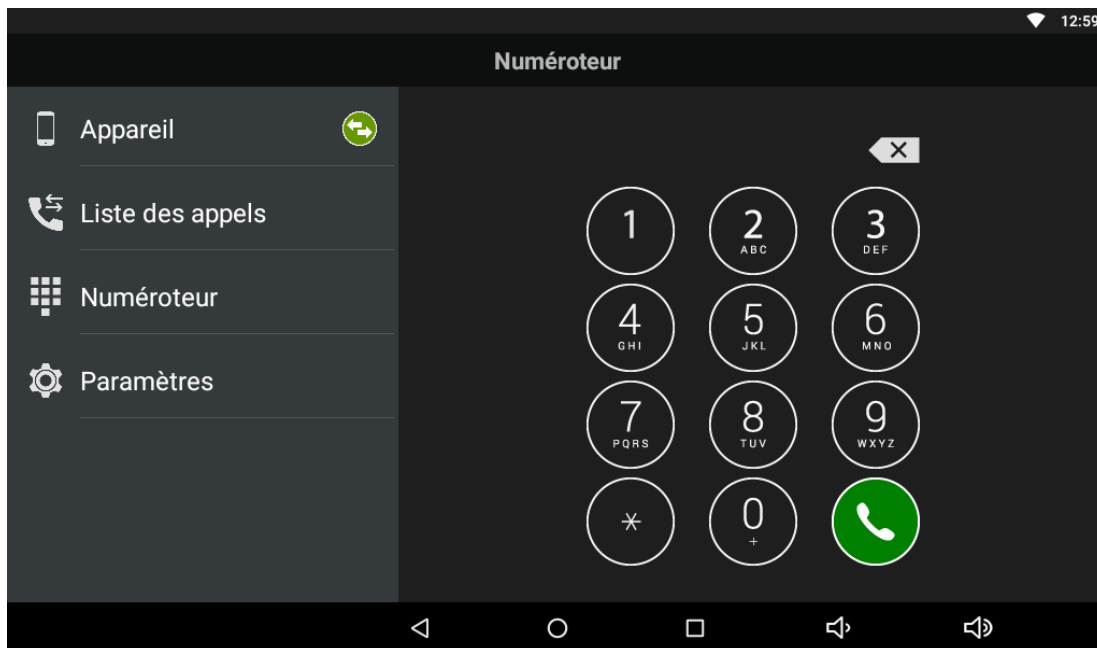
- Se référer à la faq.2n.cz pour plus d'informations sur le fonctionnement du Répondeur.

4.2.3 Clavier de numérotation

Le clavier de numérotation permet de composer un numéro d'appel manuellement vers des produits enregistrés sur un serveur SIP Proxy. Lorsque l'application **2N® IP Mobile** n'est pas enregistrée sur un serveur SIP Proxy, le clavier de numérotation est inactif.



Le clavier de numérotation devient actif dès que l'application **2N® IP Mobile** est enregistrée sur un serveur SIP Proxy.



Un avatar est affiché durant un appel dans le cas où un appel est émis via le clavier de numérotation vers un appareil ne supportant pas la transmission du flux vidéo. Dans le cas où l'appareil appelé supporte la transmission vidéo, le flux sera affiché de la même façon que lors d'un appel vers un appareil ajouté à la liste des appareils.

⚠ Observation

- Le clavier de numérotation ne permet pas de transmettre des codes DTMF durant un appel.

4.2.4 Paramètres

Se référer au chapitre [3.3.3 Interphones](#) pour plus d'informations sur les paramètres de l'application.

4.3 Notifications dans l'environnement du moniteur 2N® Indoor Touch 2.0

L'application **2N® IP Mobile** utilise la LED avant du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** pour les notifications. La LED clignote en rouge pour indiquer :

- Un appel non décroché dans l'application.

4.4 Utilisation de l'application

- [4.4.1 Appels sur le réseau LAN](#)
- [4.4.2 Appels via un serveur SIP Proxy](#)
- [4.4.3 Appels via 2N® Mobile Video](#)

4.4.1 Appels sur le réseau LAN



Il est nécessaire de modifier certains paramètres afin de communiquer avec les interphones **2N IP**. Se référer au manuel [Manuel de configuration des interphones IP 2N](#) ou **FAQ**:

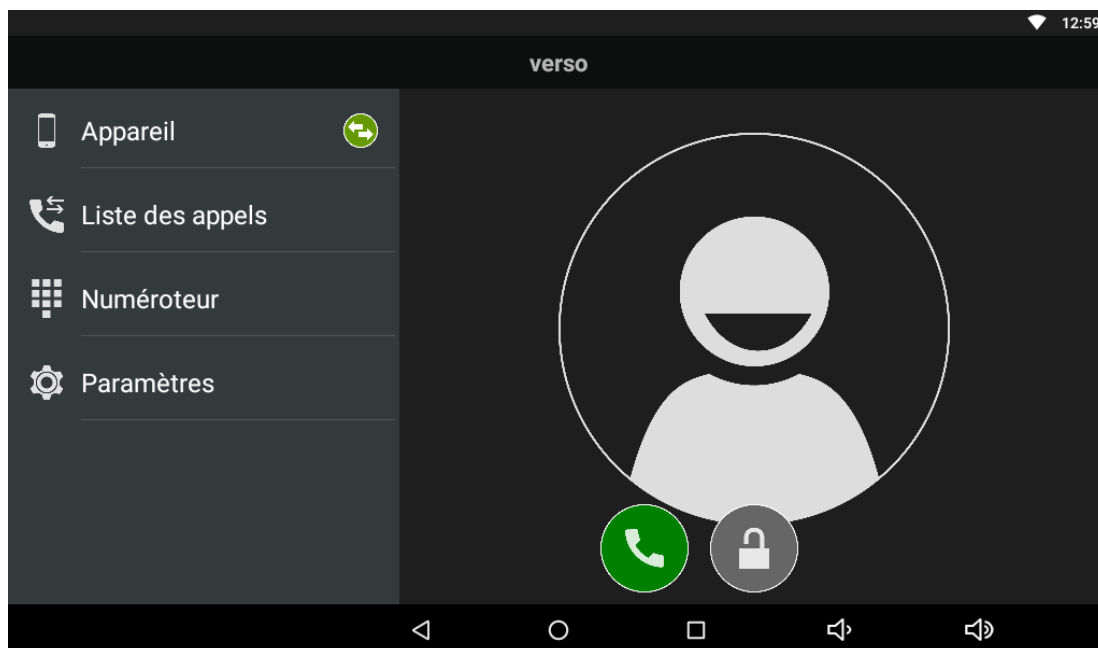
- [2N® IP Mobile v4 – How to set communication between Indoor Touch/IP Mobile and 2N IP intercom?](#)



4.4.2 Appels via un serveur SIP Proxy

Il est nécessaire que l'application soit correctement connectée au serveur SIP Proxy afin de pouvoir réaliser des appels SIP Proxy. Se référer au chapitre [4.2.1 Appareil](#).

Une fois correctement connectée, il sera possible d'appeler un appareil via le clavier de numérotation ou en créant un appareil SIP Proxy. Pour cette dernière possibilité, cliquer sur l'icône  une fois l'appareil sélectionné. Cliquer sur l'icône  afin d'envoyer le code DTMF à l'appareil, cette action déclenchera l'ouverture de la porte.



✓ **Conseil**

- Appuyer et maintenir l'icône  afin d'afficher la liste des verrous (de 1 à 4) afin de contrôler toutes les sorties de l'appareil et pas seulement celle par défaut.

⚠ **Observation**

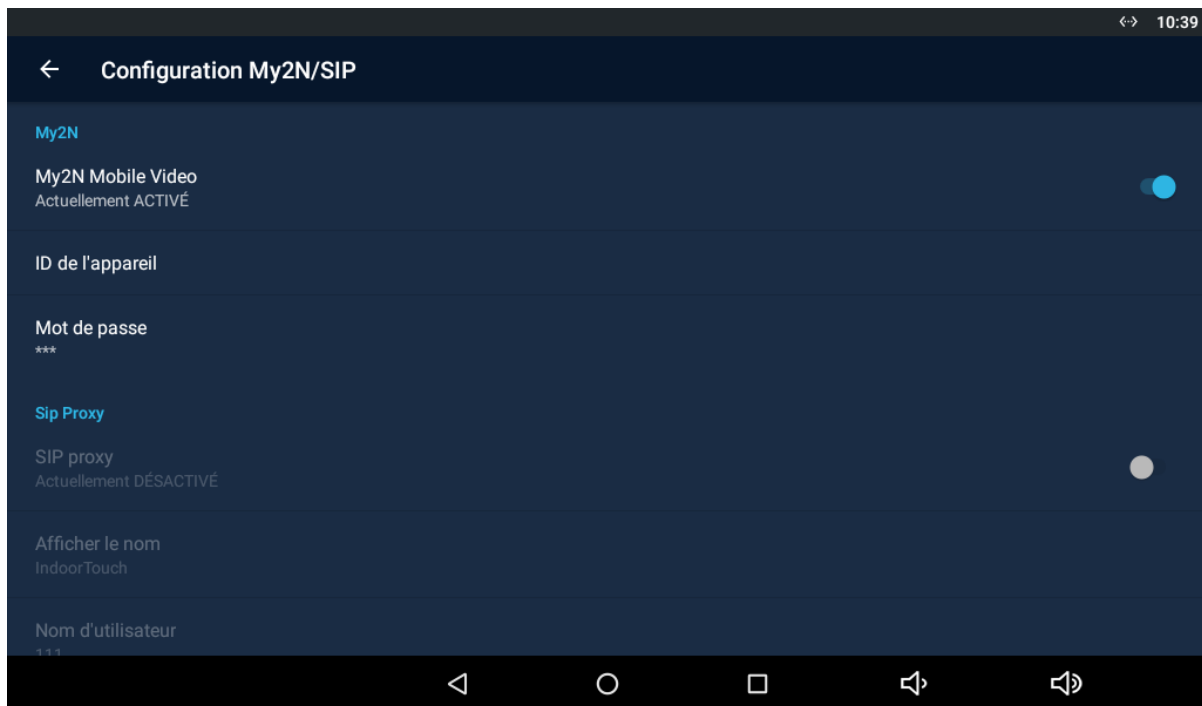
- Il n'est pas possible d'émettre un code DTMF hors appel. Si le bouton de déverrouillage est activé hors appel en mode SIP Proxy, un appel sera d'abord généré et un code DTMF sera envoyé automatiquement.
- Si l'interphone **2N IP** et le moniteur se trouvent sur le même réseau LAN, les appels entrants seront toujours identifiés comme appels Réseau LAN, y compris lors d'un enregistrement avec un serveur SIP Proxy. Dans ce cas et lorsqu'une identification SIP Proxy est requise, définir une valeur de clé **Access Key** différente dans l'application du moniteur.

✓ **Conseil**

- Se référer à la faq.2n.cz pour plus d'informations sur les appels SIP Proxy.

4.4.3 Appels via 2N® Mobile Video

La configuration de l'application permettant d'appeler via **2N® Mobile Video** est simple. Il suffit de renseigner les données d'authentification dans l'application.



Cliquer sur le bouton Log une fois les données d'authentification renseignées pour télécharger les contacts. Sélectionner un appareil de la liste et effectuer un appel.
Se référer à la faq.2n.cz pour plus d'informations sur l'obtention des données d'authentification avec le **2N® Mobile Video**.

✓ **Conseil**

- Appuyer et maintenir le bouton de déverrouillage sur l'écran (verrou 1-4) afin de contrôler l'ouverture de la porte.
- Cliquer sur le nom de l'interphone **2N IP** ajouté depuis le répertoire **My2N** afin d'effectuer un appel. Le microphone du moniteur est coupé durant ce type d'appel. Ce mode permet l'écoute silencieuse et n'est disponible que pour les interphones **IP 2N**. Les appels standards peuvent être effectués pour d'autres applications ou moniteurs **2N® Indoor Touch**.

⚠ Observation

- Il n'est pas possible d'émettre un code DTMF hors appel. Si le bouton de déverrouillage est activé hors appel en mode SIP Proxy, un appel sera d'abord généré et un code DTMF sera envoyé automatiquement.
- Si l'interphone **2N IP** et le moniteur se trouvent sur le même réseau LAN, les appels entrants seront toujours identifiés comme appels Réseau LAN, y compris lors d'un enregistrement avec un serveur SIP Proxy. Dans ce cas et lorsqu'une identification SIP Proxy est requise, définir une valeur de clé **Access Key** différente dans l'application du moniteur.
- Le mode Earlymedia est toujours activé lors d'une utilisation avec le service My2N. Cette fonction permet d'afficher la vidéo de l'appareil appelé durant le temps de sonnerie.

4.5 Informations supplémentaires

Cette sous-section fournit les informations supplémentaires concernant le produit **2N® IP Mobile**.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [4.5.1 Résolution des problèmes](#)

4.5.1 Résolution des problèmes

Question : L'application ne détecte aucun appareil en mode LAN.

- **Réponse :** Vérifiez si votre appareil et les autres appareils partagent un même LAN. Si c'est le cas, vérifiez les paramètres des autres appareils, en particulier le mot de passe de la clé d'accès. Assurez-vous qu'il existe une correspondance de mot de passe pour tous les appareils répertoriés.

Question : L'application détecte un interphone 2N IP sur le réseau LAN mais ne parvient pas à l'appeler.

- **Réponse :** S'assurer que l'appareil appelé n'est pas configuré pour rejeter automatiquement les appels entrants. Cette fonction est disponible sur les interphones **2N IP** en se rendant dans l'interface Web du produit dans la section Services / Téléphone / Appel. La fonction Réception des appels dans l'onglet **SIP1** doit être configurée sur Réception automatique.

Question : La qualité vidéo est faible ou saccadée durant un appel avec l'application.

- **Réponse :** Si la qualité vidéo est insuffisante, utiliser une fréquence de transmission vidéo supérieure et réduire la résolution de l'interphone **2N IP**. Si la vidéo est saccadée, cela signifie que le réseau LAN est probablement saturé. Tenter dans ce cas d'augmenter la bande passante pour la communication VoIP sur le routeur et / ou s'assurer que le routeur

supporte les standards Wi-Fi (802.11n / 802.11ac). Le standard 802.11g n'est pas idéal pour cette fonction.

Si les points ci-dessus ne solutionnent / couvrent pas les problèmes rencontrés, se rendre sur le lien ci-dessous:



Vous trouverez les problèmes le plus souvent traités sur le site faq.2n.cz.

Pour plus de renseignements techniques, se rendre sur le portail du support technique www.support.2n.cz.

5. Configuration via l'interface Web

Il est également possible de configurer le moniteur **2N® Indoor Touch** via son interface Web.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [5.1 Login](#)
- [5.2 Information système](#)
- [5.3 Appareil](#)
- [5.4 Application](#)
- [5.5 Limitations](#)

5.1 Login



Renseigner l'adresse IP du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** dans l'explorateur internet afin de se connecter à l'interface Web du produit. Les explorateurs internet supportés sont: Internet Explorer, Google Chrome, Firefox et Opera.

Renseigner ensuite le nom utilisateur et le mot de passe d'authentification. Les valeurs par défaut sont :

- **Nom d'utilisateur :** Admin
- **ot de passe :** 2n (ou le mot de passe de configuration défini sur le **2N® Indoor Touch 2.0**)

Observation

- Un trop grand nombre de tentatives de connexion infructueuses limitera la possibilité d'accéder à l'interface Web pour une durée de 30 secondes. Après cette période, se reconnecter redeviendra possible.
- Dans le cas où aucun mot de passe ne serait requis pour l'authentification, alors le mot de passe à renseigner dans l'interface Web sera le même que le dernier utilisé et pourra être changé.

5.2 Information système

Cette section aborde les informations relatives au système.

Contenu :

- [5.2.1 Status](#)

5.2.1 Status

La fenêtre Statut fournit plusieurs informations et éléments généraux sur l'appareil.

Information système sur l'appareil

- **Système** – Nom du moniteur
- **Versión HW** – Version matérielle de l'électronique
- **Versión FW** – Version logicielle du moniteur
- **Période d'activation** – Durée totale de fonctionnement depuis le premier démarrage
- **Numéro de série** – Numéro de série du produit
- **Versión OS** – Type et version du système d'exploitation
- **Temps écoulé depuis le dernier démarrage** – Durée totale de fonctionnement depuis le dernier redémarrage

- **Température** – Température interne actuelle du produit

Réseau

- **DHCP activé** – Etat du DHCP
- **IP masque** – Masque de l'adresse IP
- **IP DNS** – Adresse DNS IP
- **Wi-Fi MAC** – Adresse Wi-Fi module MAC
- **Adresse IP** – Adresse IP
- **Passerelle IP** – Adresse de la passerelle IP
- **LAN MAC** – Adresse module MAC Ethernet
- **Support Wi-Fi** – Disponibilité du module Wi-Fi

Stockage

- **RAM** – Informations sur la RAM (installée et utilisée)
- **Stockage interne** – Informations sur la capacité mémoire totale interne et disponible
- **Carte SD** – Informations sur la capacité mémoire totale et disponible de la carte SD

Date et heure

- **Heure** – Heure actuelle
- **Date** – Date actuelle

Licence

- **Type de Licence** – Type de clef licence
- **Le nombre des heures restantes** – Nombres d'heures restantes. Illimité pour une licence illimitée.
- **Statut** – Limitée / Illimitée/ Expirée

Types de licence :

- **APP** – Permet de télécharger des applications. Cette licence est activée par défaut.
- **LAUNCHER** – Permet de basculer l'application **2N® IndoorTouch launcher** l'Android launcher.
- **HTTP API** – Permet de contrôler le moniteur **2N® IndoorTouch** via son système d'API.
- **MEET** – Permet à l'application **2N IndoorTouch launcher** de basculer sur l'application **2N® Meeting Room**.

Observation

- L'ancienne clé licence sera écrasée par la nouvelle clé Il est important de s'assurer que la valeur de la clef rentrée soit correcte et valide.

Avertissement

- La licence **APP** débloque la possibilité d'installer une application utilisateur sur le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** depuis une carte microSD (SDHC), d'une capacité mémoire de 16 GO maximum. Cependant, **2N TELEKOMUNIKACE a.s.** ne s'engage pas sur le bon fonctionnement et la stabilité des applications utilisateurs installées et du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** dans le cas où d'autres applications seraient installées. En cas de mauvais fonctionnement du produit, retirer les applications rajoutées ou réinitialiser totalement le produit.

5.3 Appareil

Cette section décrit comment configurer le launcher du moniteur **2N® Indoor Touch** via l'interface Web.

Contenu :

- [5.3.1 Réseau](#)
- [5.3.2 Écran d'accueil](#)
- [5.3.3 Paramètres locaux](#)
- [5.3.4 Écran](#)
- [5.3.5 Audio](#)
- [5.3.6 Gestion du système](#)

5.3.1 Réseau

Cette section décrit comment configurer les paramètres réseau du moniteur **2N® IndoorTouch 2.0** :

LAN

Utiliser Ethernet

Utiliser DHCP

Adresse IP
10.0.24.128

IP masque
255.255.255.0

IP DNS
10.0.100.101

Passerelle IP
10.0.24.1

MODIFICATION DES PARAMÈTRES

- **Utiliser Ethernet** – Autorise la connexion Ethernet
- **DHCP** – Oui/Non – Activer / Désactiver – Permet d'obtenir les paramètres depuis le serveur DHCP
- **Adresse IP** – Adresse IP actuelle
- **IP masque** – Masque réseau
- **IP DNS** – Adresse IP DNS
- **Passerelle IP** – Adresse IP de la passerelle
- **Modification des paramètres** – Affiche la fenêtre de modification des paramètres

Configuration du réseau

×

DHCP

Adresse IP*
10.0.24.24

IP masque*
255.255.255.0

Passerelle IP
10.0.24.1

IP DNS
10.0.100.101

ANNULER UTILISER

- **DHCP** – Activer / Désactiver – Permet d'obtenir les paramètres depuis le serveur DHCP. Si désactivé, le paramètre Adresse IP devient disponible.
- **Adresse IP** – Adresse IP actuelle du produit
- **IP masque** – Masque réseau
- **Passerelle IP** – Adresse IP de la passerelle
- **IP DNS** – Adresse IP DNS

Wi-Fi

Utiliser la connexion Wi-Fi

RESEAUX DISPONIBLES


RESEAUX ENREGISTRÉS

2N Connecté	 
TT_Jirka_IPv6_24	 
2N-Private	 
2N_ParkingConnector	 
SVPRINT	 
MIKROKOM_EXT	 
test27new	 
TT_Jirka_24	 

AJOUTER UN RÉSEAU

- **Utiliser la connexion Wi-Fi** – Autorise/interdit la connexion via le Wi-Fi. Les connexions Ethernet et Wi-Fi peuvent être utilisées simultanément. Si l'option permettant d'utiliser les deux réseaux en même temps est sélectionnée, il convient alors de choisir un réseau pour la connexion Internet. La désactivation de la connexion Wi-Fi peut entraîner une déconnexion du système. L'appareil peut alors ne plus être disponible à l'adresse actuelle.
- **Réseaux disponibles** – Affiche une liste des réseaux Wi-Fi disponibles.
- **Réseaux enregistrés** – Affiche une liste des réseaux enregistrés.

Paramètres du réseau avancés

Connexion à deux réseaux simultanément 

Statut: Activé

Type de connexion
Wi-Fi

La fonction de connexion à deux interfaces réseaux différentes en même temps permet de faire fonctionner le produit simultanément dans deux environnements réseaux différents. Grâce à la connexion Ethernet, il est par exemple possible de communiquer avec les interphones 2N disponibles dans un réseau et via la connexion Wi-Fi de commander le système

d'automatisation intérieur fonctionnant dans un autre réseau. En cas de connexion active simultanée à deux réseaux, il convient de spécifier quel réseau doit être utilisé pour se connecter à Internet.

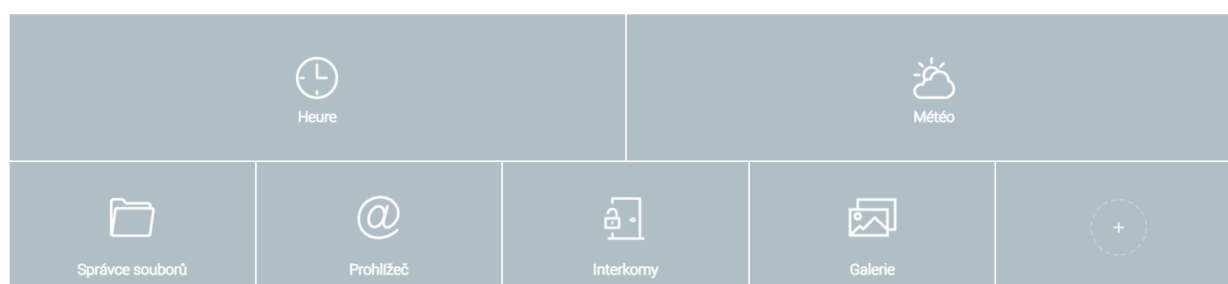
- **Connexion à deux réseaux simultanément** – Indique l'état des connexions Ethernet et Wi-Fi simultanées.
- **Type de connexion** – Affiche et permet de modifier le réseau utilisé pour se connecter à Internet.

Observation

- Lors d'une connexion aux deux réseaux en même temps (Ethernet + Wi-Fi), les paquets ne sont pas acheminés d'un réseau à l'autre. **2N® Indoor Touch 2.0** est uniquement un client dans les deux réseaux et n'est pas un élément du réseau.

5.3.2 Écran d'accueil

L'onglet Ecran d'accueil permet de positionner les applications et leurs icônes. Il permet également de visualiser la liste des applications disponibles.



Afficher le widget météo

DISPOSITION PAR DÉFAUT

- **Afficher le widget météo** – Afficher les informations météos actuelles.
- **Disposition par défaut** – Réinitialise la disposition de l'application.

Application

APPLICATIONS UTILISÉES

UNE AUTRE APPLICATION

Application ↑

Nom

Date d'installation

Version

Application

- **Applications utilisées** – Affiche la liste des applications utilisées sur la page d'accueil.
- **Une autre application** – Affiche la liste de toutes les applications disponibles sur le moniteur.

Choisir l'emplacement de l'application en sélectionnant le numéro de position :

Ajouter une application à position 5 ×

Nom

Application*



Icône Changer l'icône

(i) APP @ + + ⌚ 📁 📧 🔒 ✉ 🎵 ⚙️ 📺 🔊 🔊 Icône par défaut

ANNULER AJOUTER

- **Nom** – Nom de l'application à afficher sur la position choisie.
- **Application** – Menu déroulant listant les applications installées sur le moniteur. Sélectionner une application à lier à l'emplacement.
- **Icône** – Sélectionner l'icône de l'application.
- **Changer l'icône** – Remplacer l'icône par défaut par une nouvelle.

⚠ Observation

- Il est impossible pour des raisons de sécurité de retirer les icônes des paramètres  et d'informations  de l'écran d'accueil. Il est en revanche possible de les dupliquer sur d'autres positions et de retirer les icônes de leurs emplacements d'origine.

5.3.3 Paramètres locaux

Cet onglet permet de modifier la langue, le fuseau horaire et les paramètres liés à la météo.

- **Paramètres de base**
 - **Nom de l'appareil** – Identification de l'utilisateur de l'appareil. S'affiche dans les applications 2N® Network Scanner et 2N® IP Eye, dans les listes de dispositifs LAN visibles dans les autres dispositifs 2N.
 - **Langue** – Changer la langue pour la plupart des applications (Gallery, etc.). La langue anglaise est utilisée par défaut.
- **Date et heure** – Sélectionner la date, le fuseau horaire et l'heure.
 - **Zone horaire** – Sélection du fuseau horaire. GMT + 00:00 par défaut.
 - **Utiliser l'heure du réseau** – Utiliser l'heure provenant du réseau ou la définir manuellement.
 - **Date et heure actuellement affichées** – Heure et date actuelles affichées sur l'écran d'accueil.
 - **Format de la Date** – Sélectionner le format de la date affichée.
 - **Utiliser le format 24 heures** – Sélectionner le format 12 heures ou 24 heures.
- **Météo** – Modification des paramètres météo.
 - **Emplacement** – Emplacement des prévisions météo. Garder le format OpenWeatherMap.org.
 - **Enregistrer** – Enregistrer le paramètre d'emplacement.
 - **Actualisation** – Fréquence d'actualisation des informations météo : 1 heure or 2 heures.
 - **Unités** – Unités de températures: Métrique (°C) or Impérial (°F).
- **Source** – Ouvrir la source des données: OpenWeatherMap.org.

5.3.4 Écran

L'onglet Ecran permet d'ajuster les paramètres lumineux de l'écran, les notifications de la LED et de la période avant extinction de l'écran.

Écran

Éteindre l'écran après
30 minutes

Luminosité 100 %

LED de notification

LED bleue lorsque l'écran est éteint

- **Écran** – Paramètres de l'écran
 - **Éteindre l'écran après** – Éteindre l'écran après inactivé – de 1 à 30 minutes
 - **Luminosité** – Paramétrer la luminosité de l'écran de 10–100 %
- **LED de notification** – Paramétrer les notifications LED.
 - **LED bleue lorsque l'écran est éteint** – Allumer la LED bleue lorsque l'écran est éteint. Ce paramètre permet d'identifier si l'écran ou le moniteur est éteint.

5.3.5 Audio

Cet onglet permet d'ajuster les paramètres audios comme le volume de la sonnerie, des notifications, des applications et autres.

Volume

Volume des applications 73 %

Volume des notifications 71 %

Volume des alarmes 86 %

- **Volume des applications** – Paramètre des volumes de la musique, vidéo, des jeux et de l'audio : 0–100 %.
- **Volume des notifications** – Paramètre des volumes de la sonnerie et des notifications : 0–100 %.
- **Volume des alarmes** – Paramètre du volume de l'alarme : 0–100 %.

5.3.6 Gestion du système

L'onglet Gestion du système permet de mettre à jour le logiciel, sauvegarder / charger une configuration et modifier le mot de passe.

Gestion du système

Activer le mode service

- **Gestion du système**

- **Activer le mode service** – permet d'accéder à l'appareil à des fins de service.

 REDÉMARRER L'APPAREIL

 RÉINITIALISATION AUX PARAMÈTRES D'USINE

 MISE À NIVEAU DE FIRMWARE

- **Redémarrage de l'appareil** – Effectuer un redémarrage.
- **Réinitialisation aux paramètres d'usine** – Effectuer une réinitialisation des paramètres du moniteur.
- **Mise à niveau de firmware** – Charger un nouveau logiciel, redémarrer et mettre à jour

Mise à niveau de l'appareil FW



Sélectionner un fichier

SÉLECTIONNER

Statut FW

Veillez sélectionner le fichier de mise à niveau

Version actuelle

4.3.0

ANNULER MISE À NIVEAU

- **Sélectionner un fichier – Sélectionner** – Sélectionner le fichier .img.
- **Statut FW** – Affiche l'état du logiciel chargé.
- **Version actuelle** – Affiche la version actuelle du logiciel.

Configuration



TÉLÉCHARGER LA CONFIGURATION



TÉLÉCHARGER LA CONFIGURATION

Configuration

- **Télécharger la configuration** – Télécharger la configuration actuelle sur l'ordinateur.
- **Télécharger la configuration** – Charger une configuration depuis un PC vers le moniteur. Cliquer pour faire apparaître la fenêtre de sélection permettant d'importer la configuration ou la configuration sans l'adresse IP.

Mot de passe

- Utiliser un mot de passe distinct pour accéder à Internet.

MOT DE PASSE POUR L'ACCÈS AU WEB

MOT DE PASSE ADMINISTRATEUR

MOT DE PASSE POUR LE PARAMÉTRAGE

Mot de passe

- **Utilisez un mot de passe séparé pour accéder au web** – Utiliser un mot de passe différent pour l'interface Web du moniteur.
- **Mot de passe pour l'accès au web** – Définir un mot de passe pour l'interface Web. Celui-ci doit contenir au moins 8 caractères et inclure une lettre en majuscule, une en minuscule et un chiffre.
- **Mot de passe administrateur** – Définir un mot de passe Administrateur.
- **Mot de passe pour le paramétrage** – Définir un mot de passe pour le paramétrage.

Sécurité d'écran




Verrou d'écran

Sécurité d'écran

- **Verrou d'écran** – Affiche les informations courantes de sécurité de l'écran. Cette fonctionnalité ne s'active uniquement que par l'écran du moniteur.

Logs

Sélectionnez le type de logs que vous souhaitez télécharger.

Logs de base 

Tous les logs

TÉLÉCHARGER

Logs


- **Sélectionnez le type de logs que vous souhaitez télécharger.**
 - **Logs de base** – Information de base du système (dmesg, logcat, 2N_info, getprop).
 - **Tous les logs** – Téléchargement de tous les logs en cas de dépannage. Tous les événements seront téléchargés.

Trace du réseau

État réel : DÉSACTIVÉ

Taille du buffer : 20480 kB

Utilisation du buffer : 0 kB

 RÉINITIALISATION

 LANCER

TÉLÉCHARGER

Trace du réseau

Si le moniteur **2N® Indoor Touch 2.0** communique avec un interphone 2N IP ou un produit tierce, les traces du réseau peuvent être d'un réel intérêt pour le diagnostic et le dépannage en cas d'erreur de communication.

✓ **Conseil**

- Se référer à la section FAQ pour plus d'informations sur le téléchargement des traces réseau et des événements du moniteur **2N® Indoor Touch 2.0**.

5.4 Application

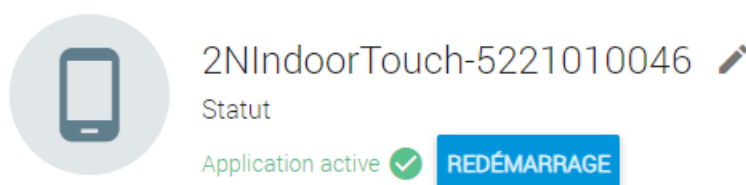
Cette section décrit comment modifier la configuration du moniteur **2N® IP Mobile** configuration via l'interface Web.


Contenu :

- [5.4.1 Interphones](#)
- [5.4.2 Paramètres](#)


5.4.1 Interphones


La section Interphones permet d'afficher la liste des produits ajoutés au **2N® IP Mobile** et les nouveaux appareils LAN et SIP Proxy.



2NIndoorTouch-5221010046 

Statut

Application active  **REDÉMARRAGE**

 configure l'identification de l'appareil pour qu'elle apparaisse dans la liste des équipements locaux de tous les appareils 2N du même réseau local. En paramétrant le numéro de téléphone de l'utilisateur dans ces équipements à la valeur device:ID_de l'équipement, il sera possible de rediriger l'appel vers cet équipement.

- **Redémarrage** – Redémarrer l'application **2N® IP Mobile**.
- L'icône du crayon permet de modifier l'identification du dispositif.

Paramètres ID de l'appareil



ID de l'appareil*

2NIndoorTouch-5221010046



Configure l'identification de l'appareil pour qu'elle apparaisse dans la liste des équipements locaux de tous les appareils 2N du même réseau local. En paramétrant le numéro de téléphone de l'utilisateur dans ces équipements à la valeur deviceID_de l'équipement, il sera possible de rediriger l'appel vers cet équipement.

SUPPRIMER

UTILISER



Paramètres du répondeur



Désactivé

Temps de sonnerie avant l'activation

10 secondes

Message de l'enregistreur

Notification par défaut

ANNULER

UTILISER

Paramètres du répondeur

- **Activé/Désactivé** – Active/Désactive la fonction répondeur.
- **Temps de sonnerie avant l'activation** – Paramètre la période avant activation du répondeur : de 10 à 30 secondes.
- **Message de l'enregistreur** – Sélectionne le message du répondeur à jouer. Ne peut être enregistré via l'interface Web.



Paramètres d'entrée et de sortie
×

Sonnerie de la porte d'entrée
Bell Phone ▼

Ignorer les paramètres DND pour les entrées

Désactivé

Ignorer les paramètres DND pour les sorties

Désactivé

L'application réagit aux entrées suivantes

Entrée 1

Entrée 2

L'application utilise les sorties suivantes

Sortie 1

Notification de l'appel entrant

Proposition de connexion lors d'un appel entrant

Entrée 1, Entrée 2 ▼

Sortie 2

Notification de l'appel entrant

Proposition de connexion lors d'un appel entrant

Entrée 1, Entrée 2 ▼

SUPPRIMER
UTILISER

Paramètres d'entrée et de sortie

- **Sonnerie de la porte d'entrée** – Permet de sélectionner la sonnerie de porte par défaut de l'utilisateur. La durée de la tonalité lorsque la sonnette est activée est fixée à 10 s.
- **Ignorer les paramètres DND pour les entrées** – En activant ce paramètre, le mode DND sera ignoré lors de l'activation de l'entrée.
- **Ignorer les paramètres DND pour les sorties** – En activant ce paramètre, le mode DND sera ignoré lors de l'activation de la sortie.

- **L'application réagit aux entrées suivantes** – Elle sélectionne l'entrée utilisée, les deux entrées peuvent être utilisées simultanément.
- **Entrée 1,2** – Active l'entrée pour la connexion du bouton de sonnerie.
- **L'application utilise les sorties suivantes** – Elle sélectionne la sortie utilisée, les deux sorties peuvent être utilisées simultanément.
 - **Sortie 1,2** – Active la sortie pour la connexion du relais. Une sortie peut avoir 1 ou 2 entrées connectées en même temps.
 - **Notification de l'appel entrant** – En appuyant sur le bouton de sonnerie, la notification s'affiche sur l'écran de l'appareil et un signal sonore est émis.
 - **Proposition de connexion lors d'un appel entrant** – Menu d'activation lors d'un appel entrant - lorsque le bouton de sonnerie est actionné, la notification s'affiche sur l'écran de l'appareil, un signal sonore est émis et, selon les paramètres de l'utilisateur, il est possible de commander à distance l'activation du verrouillage de l'entrée 1 ou 2.
 - **Entrée 1,2** – Relie l'entrée à la sortie.

Observation

- Pour un fonctionnement correct, il convient de suivre le schéma de branchement indiqué sur la carte mère du dispositif. Une description détaillée de la carte est représentée au chapitre [2.1 Avant de démarrer](#).



Paramètres de la sonnerie externe

 Désactivé Inverser la sortie relais Ignorer les paramètres NPD

Entrée utilisée

 Relais 1 Relais 2

Temps minimal de commutation du relais (secondes) *

3

Temps maximal de commutation du relais (secondes) *

30

ANNULER

UTILISER

Paramètres de la sonnerie externe

- **Activé/Désactivé** – Active/Désactive la fonction de sonnerie externe.
- **Inverser la sortie relais** – Paramètre la réponse de l'entrée lors d'une impulsion montante/descendante (exemple appui ou relâchement du bouton de sonnerie).
- **Ignorer les paramètres NPD** – Signal l'appel via la sortie même si le mode NPD est activé.
- **Entrée utilisée** – Sélectionner l'entrée à utiliser.
- **Temps minimal de commutation du relais (secondes)** – Paramètre le temps minimum d'activation du relais pendant la durée de la sonnerie externe.
- **Temps maximal de commutation du relais (secondes)** – Paramètre le temps maximum d'activation du relais pendant la durée de la sonnerie externe.



Paramètres du mode ne pas déranger
×

Mode ne pas déranger

Désactivé

Temps d'activité du mode ne pas déranger

15 minutes ▼

En mode Ne pas déranger, refuser les appels

Désactivé

Mode de nuit ne pas déranger

Désactivé

Heure d'activation *

00:00

Heure de désactivation *

00:00

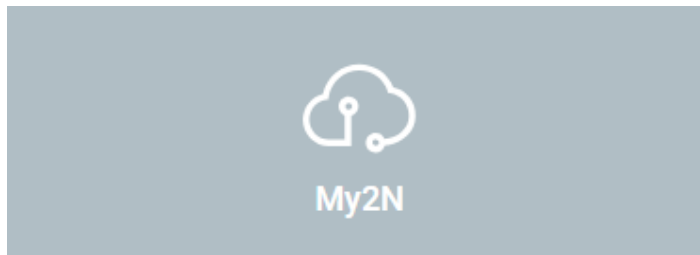
Jours

Lun Mar Mer Jeu Ven Sam Dim

SUPPRIMER UTILISER

Paramètres du mode ne pas déranger

- **Mode ne pas déranger** – Active le mode NPD.
- **Temps d'activité du mode ne pas déranger** – Paramètre la période d'activation du mode NPD lorsque celui-ci est actif : de 15 minutes à 24 heures ou de façon permanente.
- **Rejeter les appels en mode Ne pas déranger** – permet de rejeter automatiquement les appels entrants lorsque le mode Ne pas déranger est activé.
- **Mode de nuit ne pas déranger** – Active le mode NPD nuit.
- **Heure d'activation** – Paramètre l'heure d'activation du mode NPD nuit.
- **Heure de désactivation** – Paramètre l'heure de désactivation du mode NPD nuit.
- **Jours** – Paramétrer les jours de la semaine pour lesquels le mode NPD nuit s'activera.



Paramètres My2n



Désactivé

ID de l'appareil *

Mot de passe *

ANNULER

UTILISER

Paramètres My2n

- **Activé/Désactivé** – Active/Désactive la connexion avec le serveur My2N.
- **ID de l'appareil** – Paramètre l'ID du moniteur.
- **Mot de passe** – Paramètre le mot de passe d'authentification My2N.

Info

- Se référer à la faq.2n.cz afin d'obtenir plus d'informations sur l'authentification avec le service **2N® Mobile Video**.



Paramètres de SIP Proxy
×

Désactivé

Nom affiché*
IndoorTouch

Nom d'utilisateur
111

Mot de passe

Adresse SIP Proxy

Port*
5060

Randomisation du port SIP

Port*
5060

Protocole de transport

UDP

TCP

Registre SIP

Désactivé

Adresse

Port*
5060

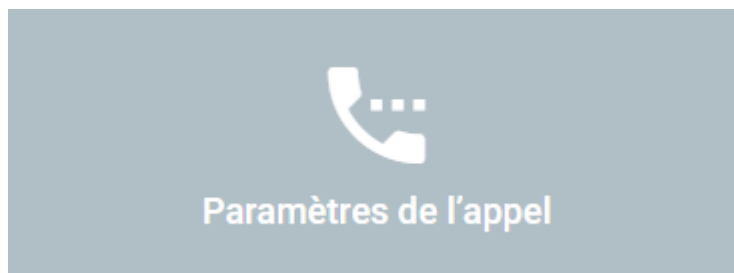
Expiration de l'enregistrement*
120

SUPPRIMER UTILISER

Paramètres de SIP Proxy – Paramétrer les informations de connexion nécessaires au serveur SIP Proxy.

- **Activé/Désactivé** – Active/Désactive la connexion au serveur SIP Proxy et les paramètres.
- **Nom affiché** – Paramètre le nom de l'application **2N® IP Mobile** à afficher pour les utilisations du serveur SIP Proxy.
 - **Nom d'utilisateur** – Nom / numéro utilisateur de connexion au serveur SIP Proxy.
 - **Mot de passe** – Mot de passe utilisateur de connexion au serveur SIP Proxy.
 - **Adresse SIP Proxy** – Adresse IP du serveur SIP Proxy.
 - **Port** – Sélectionner le port du serveur SIP Proxy à écouter. Valeur par défaut: port 5060. Plage: 1–65535.
 - **Randomisation du port SIP** – Active la randomisation du port SIP.
 - **Protocole de transport** – Sélectionner le protocole de transport.
 - **Registre SIP** – activez l'enregistrement de l'Interphone pour le registrar SIP défini.
 - **Adresse** – définissez l'adresse IP ou le nom de domaine du registrar SIP.
 - **Port** – définissez le port du registrar SIP (généralement 5060).

- **Expiration de l'enregistrement** – définissez l'expiration de l'enregistrement, qui affecte le réseau et la charge du bureau d'enregistrement SIP, en fonction des exigences d'enregistrement régulièrement envoyées. Le registrar SIP peut modifier la limite d'expiration sans vous en informer.



Paramètres de l'appel ×

Réception automatique des appels

Affichage de la vidéo avant de répondre à l'appel

Délai de la réception automatique de l'appel

0 secondes ▼

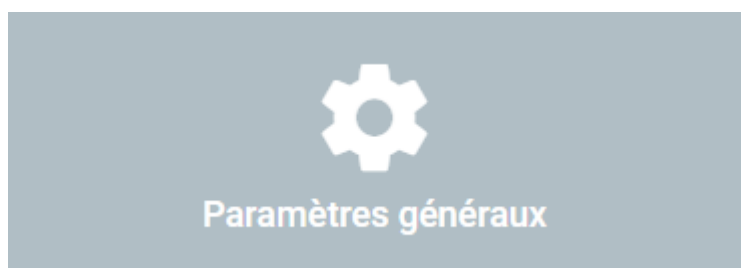
Sonnerie pour l'appel

Flutey Phone ▼

ANNULER UTILISER

Paramètres de l'appel

- **Réception automatique des appels** – Active le décrochage automatique des appels.
- **Affichage de la vidéo avant de répondre à l'appel** – Active la pré-visualisation vidéo des appels avant le décrochage.
- **Délai de la réception automatique de l'appel** – Paramètre le délais avant décrochage automatique des appels : de 0 à 30 secondes.
- **Sonnerie pour l'appel** – Personnalisation de la sonnerie d'appel.



Paramètres de l'application ×

Capture d'écran de l'appel automatique

Push to talk

Enregistrement

Multicast Discovery

Localisation de langue personnalisée

Aperçu local de la vidéo

Unicast

Multicast

Désactivation automatique de l'aperçu

2 minutes ▼

Régler le mot de passe pour entrer dans la configuration

Régler le mot de passe du groupe des interphones IP

ANNULER UTILISER

Paramètres de l'application

- **Capture d'écran de l'appel automatique** – Active la capture automatique de l'écran d'appel.
- **Push to talk** – Active la fonction Push to talk.
- **Enregistrement** – Active/Désactive la fonction enregistrement.
- **Multicast Discovery** – Active la fonction Multicast Discovery permettant la communication en arrière plan des produits 2N.
- **Localisation de langue personnalisée** – Active la fonction de localisation personnalisée de la langue sur l'application **2N® IP Mobile**.
- **Aperçu local de la vidéo** – Paramètre la transmission vidéo Unicast ou Multicast video.

- **Désactivation automatique de l'aperçu** – Paramètre la durée après laquelle la transmission vidéo est désactivée: de 1 à 30 minutes.
- **Régler le mot de passe pour entrer dans la configuration** – définit le mot de passe pour accéder à la configuration.
- **Régler le mot de passe du groupe des interphones IP** – définit le mot de passe du groupe des interphones IP.

⚠ Observation

- Le mot de passe pour accéder à la configuration et au groupe des interphones IP peut contenir de 0 à 64 caractères. La longueur minimale du mot de passe n'est pas restreinte. Tous les caractères sont autorisés.

Appareil

APPAREILS AJOUTÉS

LAN

SIP

Nom de l'appareil

2N IP Verso

- **Appareils ajoutés** – Aperçu des dispositifs ajoutés.
- **LAN** – Liste des appareils disponibles sur le réseau avec la possibilité d'ajouter des propriétés et de les modifier.
- **SIP** – Liste des contacts SIP créés manuellement avec la possibilité d'ajouter des propriétés et de les modifier.

Modification de l'appareil



Nom de l'appareil *

2N IP Verso

Ascenseur

Bouton de déverrouillage 1
ON



Bouton de déverrouillage 2
ON



Bouton de déverrouillage 3
ON



Bouton de déverrouillage 4
ON



SUPPRIMER

UTILISER

Modification de l'appareil

- **Nom de l'appareil** – Le nom de l'appareil peut être modifié.
- **Bouton de déverrouillage 1-4** – Détermine si le bouton est affiché à l'écran.
 - **Ascenseur** – En cochant le bouton sélectionné, celui-ci apparaîtra uniquement comme une icône d'ascenseur sur l'écran durant l'appel.

✓ Conseil

- La configuration de l'interphone pour un bon fonctionnement est décrite [ici](#).

5.4.2 Paramètres

Cet onglet permet de paramétrer les autres fonctions liées aux applications.

Paramètres

- Autoriser l'installation d'applications
 - Retour à l'application après la fin de l'appel
 - Enregistrement
 - Autoriser les notifications
- Lancer l'application après le démarrage
None

Ouvrir URL après le démarrage

UTILISER

- **Autoriser l'installation d'applications** – Activer l'installation d'applications tierces.
- **Retour à l'application après la fin de l'appel** – Retour à l'écran de l'application **2N® IP Mobile** une fois l'appel terminé.
- **Enregistrement** – Activer / Désactiver l'application d'authentification au système.
- **Lancer l'application après le démarrage** – Entrer le nom d'une application à lancer au démarrage (ex : *com.android.browser*).
- **Autoriser les notifications** – permet aux applications de contrôler les notifications.
- **Ouvrir URL après le démarrage** – Entrer l'adresse URL par défaut à ouvrir lors du démarrage de l'explorateur internet.

Observation

- Les applications et les URLs s'excluent mutuellement après le démarrage.

5.5 Limitations

L'interface Web ne supporte qu'un utilisateur à la fois. Il n'est donc pas possible de s'authentifier avec plusieurs ordinateurs / tablettes simultanément.

Observation

- L'ancien utilisateur est déconnecté lorsqu'un nouveau se connecte.

7. Paramètres techniques

Alimentation

- **Type** : alimentation externe référence 91378381E, 91378381GB, 91378381US (SELV type LPS) 90–230 V, 50–60 Hz Jusqu'à 12 V DC 0,75 A ou Power over Ethernet (PoE 802.3af)

Consommation d'électricité

- **Consommation en veille** :
 - **12 V** : 2,64 W – 0,22 A
 - **PoE** : 3,6 W
- **Consommation maximale** : 12 W / 1 A

Interface utilisateur

- **Ecran** : Ecran tactile capacitif
- **Taille de l'écran** : 7"
- **Résolution** : 1024 x 600 px
- **Rétro-éclairage** : LED
- **Indicateur de l'état** : 1 RGB LED

Audio

- **Microphone** : Intégré
- **Haut-parleur** : Intégré 2 W

OS

- **Android 6.0.1**

Interface

- **LAN** : 10/100BaseT, RJ-45; Cat5e ou supérieur (recommandé)
- **Carte mémoire** : microSD (SDHC) jusqu'à 16GO
- **Wi-Fi** : 802.11b/g/n, antenne intégrée (non disponible en Corée, Japon et Malaisie)

Module Wi-Fi

- **Méthodes d'authentification supportées**
 - WEP, WPA/WPA2 PSK a 802.1x EAP

Caractéristiques mécaniques

- **Dimensions (w x h x d)** : 235 x 165 x 40 mm
- **Poids** : 850 g
- **Température de fonctionnement** : 0°C – 60°C
- **Humidité relative** : 10% – 90% (sans-condensation)
- **Température de stockage** : –20 °C – 70 °C
- **Altitude recommandée** : 0–2000 m

Description Entrée/Sortie

- **HW v2**

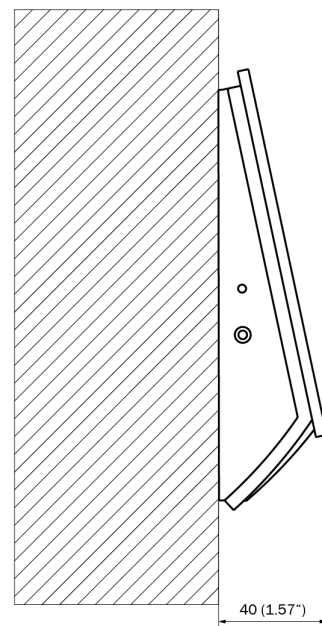
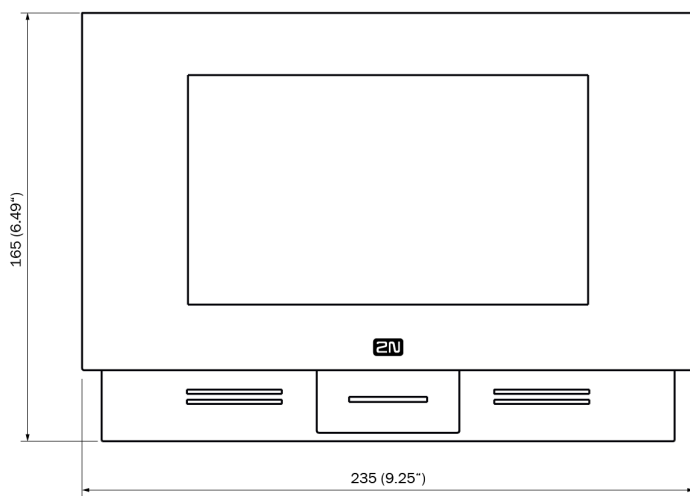
Désignation	Nom	Caractéristiques
REL1/2	Relais	max 30 V DC 1 A DC 12 V +/- IN = Puiss. d'entrée: Vinmax = 12 V DC I _{max} = 1 A DC 12 V + OUT = Puiss. d'entrée: Vout = 12 V DC I _{max} = 100 mA
DC12V+	+12 V entrée	I _{min} = 1000 mA
DC12V-	-12 V entrée	I _{min} = 1000 mA
GND	Terre	

• **HW v4**

Désignation	Name	Caractéristiques
ANALOG IN 1/2	Entrée analogique	0-5 V DC 1.5 MΩ
OUTPUT 1/2	Sortie logique	V _{oh} = 3.3 V DC 0.33 mA
INPUT 1/2	Entrée	V _{ihmax} = 5 V DC 100 kΩ
IN (OUT) 1/2	Entrée/sortie logique	V _{ihmax} = 3.3 V DC (100 Ω résistance série), V _{oh} = 3.3 V DC 4 mA (100 Ω résistance série)
REL1/2	Relais	max 30 V DC 1 A. DC 12 V +/- IN = Puiss. d'entrée: Vinmax = 12 V DC I _{max} = 1 A. DC 12 V + OUT = Puiss. de sortie: Vout = 12 V DC I _{max} = 100 mA
DC12V+ OUT	+12 V sortie	I _{max} = 100 mA
DC12V+ IN	+12 V entrée	I _{min} = 1000 mA
GND	Terre (-12 V input)	

7.1 Schéma de montage

Montage en saillie



8. Informations supplémentaires

Cette section fournit des informations supplémentaires relatives au moniteur **2N® Indoor Touch 2.0**.

Dans cette section, nous couvrirons les points suivants :

- [8.1 Dépannage](#)
- [8.2 Directives, lois et réglementations – Instructions générales et précautions](#)
- [8.3 Législation des autres pays](#)

8.1 Dépannage

Problème rencontré : L'écran du moniteur s'éteint constamment avant la période définie.

- **Conseil :** Vérifier la température du produit. Si le moniteur n'est pas correctement installé, le **2N® Indoor Touch 2.0** basculera automatiquement en mode stand-by afin de réduire la température interne et d'éviter des dégâts / réinitialisation. L'utilisateur est informé du problème par une courte notification sur l'écran. Il est possible d'afficher la température interne du moniteur dans la section Paramètres du produit.

Problème rencontré : Le moniteur ne démarre pas et l'état de la LED ne change pas ou redémarre constamment.

- **Conseil :** Appuyer et maintenir le bouton Reset situé à l'arrière du produit durant le démarrage afin de réinitialiser les paramètres par défaut du moniteur. Si le problème persiste, mettre à jour le système via la carte microSD. Contacter le service technique de 2N si le problème est toujours présent.

Problème rencontré : Le moniteur n'émet aucun son, y compris lors d'appels entrants.

- **Conseil :** Vérifier le niveau sonore en ajustant le volume du haut-parleur.



Vous trouverez les problèmes le plus souvent traités sur le site faq.2n.cz.

8.2 Directives, lois et réglementations – Instructions générales et précautions

2N® Indoor Touch 2.0 est en accord avec les directives et réglementations suivantes:

- 2014/53/UE relative aux équipements radioélectriques
- 2011/65/UE relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques
- 2012/19/UE relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques

Industry Canada

Cet appareil de classe B est conforme aux exigences de la norme canadienne ICES/NMB-003.

FCC

Cet équipement est certifié en conformité avec les exigences relatives aux appareils numériques de classe B en vertu de la partie 15 des règles de la FCC.

REMARQUE: Le but de ces exigences est d'établir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles des ondes dans les installations résidentielles. Cet appareil génère, utilise, et peut émettre de l'énergie haute fréquence, et peut interférer de manière nuisible avec les communications radio s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions.

Il n'est cependant pas possible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans telle ou telle installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision (ce qui peut être déterminé en allumant puis éteignant l'appareil) son utilisateur peut essayer de corriger les interférences en mettant en œuvre les mesures suivantes:

- Rediriger ou déplacer l'antenne ou la ligne de réception
- Accroître la distance entre l'appareil et le récepteur
- Relier l'équipement à une prise branchée sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Avoir recours à un vendeur ou à un technicien radio/TV spécialisé

Les changements ou modifications de l'appareil qui n'ont pas été explicitement approuvés par l'instance responsable de sa conformité aux normes peuvent entraîner une annulation du droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et suivez les consignes et les recommandations qui y figurent.

Si le produit est utilisé d'une manière autre que celle spécifiée dans ce mode d'emploi, ceci peut entraîner un dysfonctionnement, un endommagement ou une destruction du produit.

Le fabricant n'est pas responsable d'un quelconque dommage causé par une utilisation du produit d'une manière autre que celle spécifiée dans ce mode d'emploi, c'est-à-dire en cas d'utilisation incorrecte et de non-respect des recommandations et des avertissements.

Toute utilisation ou branchement du produit autre que ceux indiqués dans le mode d'emploi est considéré comme incorrect et le fabricant décline toute responsabilité quant aux conséquences d'un tel acte.

Le fabricant n'est pas responsable d'un endommagement ou d'une destruction du produit causé par un emplacement ou une installation inapproprié, une utilisation incorrecte ou une utilisation du produit non conforme à ce mode d'emploi.

Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dysfonctionnement, endommagement ou destruction du produit causé par un remplacement de pièces non professionnel ou par l'utilisation de pièces de rechange non originales.

Le fabricant n'est pas responsable d'une perte ou d'un endommagement du produit causé par une catastrophe naturelle ou par l'effet d'autres conditions naturelles.

Le fabricant n'est pas responsable d'un endommagement du produit survenu lors de son transport.

Le fabricant ne fournit aucune garantie pour la perte ou la corruption de données.

Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dommages directs ou indirects causés par une utilisation du produit non conforme à ce mode d'emploi ou par une défaillance du produit due à une utilisation du produit non conforme à ce mode d'emploi.

Lors de l'installation et de l'utilisation du produit, les dispositions légales ou les dispositions des normes techniques pour les installations électriques doivent être respectées. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'endommagement ou de destruction du produit ou de préjudice causé au client en cas de manipulation du produit non conforme aux normes mentionnées.

Le client est tenu d'assurer à ses frais la protection logicielle du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dommages causés par une protection insuffisante.

Le client est tenu de changer immédiatement après l'installation le mot de passe d'accès au produit. Le fabricant n'est pas responsable des dommages causés dans le cadre de l'utilisation du mot de passe d'accès d'origine.

Le fabricant n'est pas non plus responsable des surcoûts encourus par le client à cause d'appels à des numéros à tarification majorée.

Traitement des déchets électriques et des accumulateurs usagés



Les appareils électriques et accumulateurs usagés n'ont pas leur place dans les déchets municipaux. Leur mauvaise élimination peut causer des dommages à l'environnement!

Déposez les appareils électriques domestiques arrivés en fin de vie et les accumulateurs usagés retirés de l'appareil dans les déchetteries spécialisés ou remettez-les au vendeur ou au fabricant qui assurera leur traitement écologique. La reprise est gratuite et n'est pas soumise à l'achat d'un autre produit. Les appareils remis doivent être complets.

N'incinerez pas les accumulateurs, ne les démontez pas et ne les court-circuitiez pas.

8.3 Législation des autres pays

Thaïlande

เครื่องโทรคมนาคมและอุปกรณ์นี้มีความสอดคล้องตามมาตรฐานหรือข้อกำหนดทางเทคนิคของ กสทช.



เครื่องวิทยุคมนาคมนี้ ได้รับยกเว้น ไม่ต้องได้รับใบอนุญาตให้มี ใช้ซึ่งเครื่องวิทยุคมนาคมหรือตั้งสถานีวิทยุคมนาคมตามประกาศ กสทช. เรื่อง เครื่องวิทยุคมนาคม และสถานีวิทยุคมนาคมที่ได้รับยกเว้นไม่ต้องได้รับใบอนุญาตวิทยุคมนาคมตามพระราชบัญญัติวิทยุคมนาคม พ.ศ. 2498



nabst. | โทรคมนาคม

กำกับดูแลเพื่อประชาชน
Call Center 1200 (InSWR)

6. Maintenance – nettoyage

Durant l'utilisation, il est indispensable que ses surfaces s'encrassent. Habituellement, pour éliminer les impuretés, il vous suffira d'employer un chiffon doux humidifié avec de l'eau claire.

Nous vous recommandons de respecter les principes suivants lors du nettoyage:

N'employez jamais des produits nettoyants agressifs (poudre à récurer, eau de Javel, etc.). Pour le nettoyage, utilisez des produits adéquats conçus pour nettoyer des lunettes, des équipements optiques, des écrans, etc. Il n'est pas possible d'utiliser des nettoyants à base d'alcool. Il est convenable d'utiliser des serviettes de nettoyage pour équipements informatique (IT).

